

20/5/19

Μαθημα 20

Σ.β.ε.ε.

Ουρές Αναμονής Βασικά αποτελέσματα

① Βασικές ποσότητες και μέτρα απόδοσης

Δεδομένα: ονοματολογία Kendall

- Τύπος συστήματος $(A/B/c/k(\))$
θέλουμε αριθμητικά μέτρα (a, λ, b, μ)

- a : Μέσος ενδιάμεσος χρόνος αφίξεων

$\lambda = \frac{1}{a}$: Ρυθμός αφίξεων

- b : Μέσος χρόνος εξυπηρέτησης

$\mu = \frac{1}{b}$: Ρυθμός εξυπηρέτησης (διαφορετικός από τον ρυθμό των

αναχωρήσεων, αφού ο υπηρέτης μπορεί να έχει διαλείμματα κλπ.

Σε ένα ευσταθές σύστημα, ισχύει $\text{ρυθμός αναχωρήσεων} = \text{ρυθμός αφίξεων}$ (λογικό, αλλιώς θα "έσκασε" η ουρά)

- Βασικά μέτρα:

Q : Πλήθος (#) πελατών στο σύστημα σε κατάσταση ισορροπίας

S : χρόνος παραμονής ^{πελάτη} στο σύστημα σε κατάσταση ισορροπίας

Ερωτήματα σημαντικά: $E[Q] = ?$, $E[S] = ?$

$P_j = Pr [j \text{ πελάτες στο σύστημα σε συνεχή χρόνο}]$

$a_j = Pr [j \text{ πελάτες σε στιγμή αφίξης}]$

$d_j = Pr [j \text{ πελάτες σε στιγμή αναχώρησης}]$

Θα δούμε ορισμένα βασικά αποτελέσματα τώρα.

} Θα συνδέσουμε αυτές τις ποσότητες με κάποια σημαντικά θεωρήματα (Νόμος Little κλπ)

② Βασικό αποτέλεσμα 1: Χαρακτηρισμός ευσταθείας

μέσος
από τον
εξυπηρέτησης

Ορίζουμε την ποσότητα $\rho = \lambda \cdot b$: αριθμός (ένταση) συνωστισμού

[Το ρ εκφράζει τη μέση ποσότητα δουλειάς που μπαίνει στο σύστημα:

$$\rho = \lambda \cdot b = \left(\begin{array}{l} \text{με τι ρυθμό} \\ \text{μπαιίνουν πελάτες} \end{array} \right) \cdot \left(\begin{array}{l} \text{πόσο χρόνο} \\ \text{θέλει ο κατένας} \end{array} \right)$$

άρα αν $c = \# \text{υπηρετών}$, τότε είναι λογικό να θέλουμε ως συνθήκη ευσταθείας την $\rho < c$]

Θεώρημα Έστω $G \cdot I / G \cdot I / c$ σύστημα με ενδιάμεσους χρόνους αρίθμων ή χρόνους εξυπηρέτησεων απεριόριστους. Τότε, υπάρχουν δύο αφορισματικά αποκλειστικές περιπτώσεις:

i) $\rho < c \Leftrightarrow$ Ευσταθεία: $\exists p_j, a_j, d_j > 0$ και $\sum_j p_j = \sum_j a_j = \sum_j d_j = 1$

(αν έστω μία σειρά ήταν < 1 , π.χ. $\sum_j p_j < 1$, τότε θα υπήρχε κάποια στο άπειρο, δηλαδή θα είχαμε θετική πιθανότητα στον άπειρο της ουράς)

ii) $\rho \geq c \Leftrightarrow$ Αστάθεια: $p_j = a_j = d_j = 0$ (από είναι ασταθές, οπότε θα

έχει άπειροστές η ουρά, άρα $Q = \infty$ με π.θ. 1, οπότε η πιθανότητα να υπάρχει j πελάτες, για $j \in \mathbb{N}$, είναι 0)

② Βασικό αποτέλεσμα 2:

Νόμος Little (1962, MIT)

Θεώρημα Σε ευσταθές σύστημα, ισχύει $E[Q] = \lambda \cdot E[S]$

Πέρα από την τεχνική απόδειξη υπάρχει μία ωραία οικονομική ερμηνεία (διαίσθημα, έκοψε όπως μία αίσθηση αναλογίας $E[Q]$ και $E[S]$):

Οικονομική αυτοδότηση (ιδέα: για δεδομένο κέρδος, είναι το ίδιο να το βγάλω από ταξί με το να το βγάλω εισπραξιότητας για χρηστική μονάδα ανά χρονική μονάδα):

Έστω ότι κάθε πελάτης πληρώνει 1 χρηστική μονάδα ανά χρονική μονάδα παραμονής στο σύστημα. Τότε,

1) Αν η πληρωμή γίνεται με τρόπο συνεχή, έχουμε:

$$\text{Μέσο έσοδο ανά χρονική μονάδα} = E[Q]$$

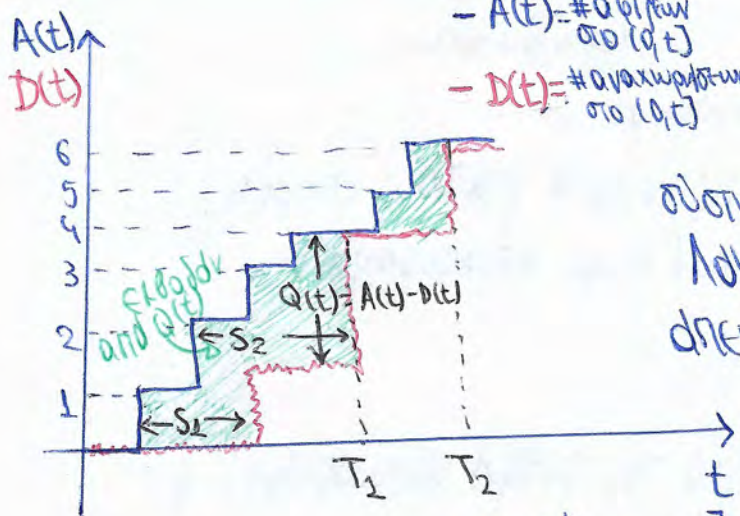
2) Αν η πληρωμή γίνεται ανά πελάτη (π.χ. στις στιγμές αναχώρησης), έχουμε:

$$\text{Μέσο έσοδο ανά χρονική μονάδα} = \underbrace{\lambda}_{\substack{\text{ρυθμός αφίξεων} \\ \text{ρυθμός αναχωρήσεων}}} \cdot \underbrace{E[S]}_{\substack{\text{Μέση πληρωμή} \\ \text{ανά πελάτη}}}$$

Ιδέα της βαθμιαίας απόδειξης:

- $A(t) = \# \text{ αφίξεων στο } (0, t]$
 - $D(t) = \# \text{ αναχωρήσεων στο } (0, t]$

$$Q(t) = A(t) - D(t) = \text{πληθος πελατών τη στιγμή } t$$



Έστω T_1, T_2, \dots οι στιγμές που το σύστημα αδειάζει (δηλαδή $A(t) = D(t)$, για $t = T_1, T_2, \dots$).
 Λόγω της ευσιδότητας, το σύστημα αδειάζει άπειρες φορές, δηλαδή υπάρχει άπειρη ακολουθία T_1, T_2, \dots με $T_n \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \infty$.

Έχουμε:

$$E[Q] = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{E \left[\int_0^t Q(u) du \right]}{t} \stackrel{\substack{n \rightarrow \infty \\ T_n \rightarrow \infty}}{=} \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{E \left[\int_0^{T_n} Q(u) du \right]}{E[T_n]}$$

τα λεπτά ανά χρονική μονάδα τα λεπτά στο τέλος ανεξαρτησία το $t \rightarrow \infty$ με $T_n \rightarrow \infty$

Όπως, $E \left[\int_0^{T_n} Q(u) du \right] = E \left[\sum_{k=1}^{T_n} S_k \right]$ (η βαθμιαία αποδείξη της οικονομικής εφικτότητας), άρα (3)

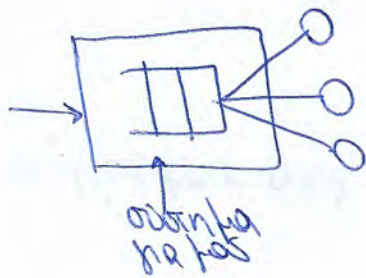
Riemann (κατάδειξη) Lebesgue (απόδειξη)

$$E[Q] = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{E\left[\sum_{k=1}^{A(T_n)} S_k\right]}{E[T_n]} = \lim_{n \rightarrow \infty} \underbrace{\frac{E[A(T_n)]}{E[T_n]}}_{\lambda} \cdot \lim_{n \rightarrow \infty} \underbrace{\frac{E\left[\sum_{k=1}^{A(T_n)} S_k\right]}{E[A(T_n)]}}_{E[S]} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow E[Q] = \lambda \cdot E[S].$$

③ Άλλες συνέπειες του Νόμου του Little (μπορούμε να τον εφαρμόσουμε σε κατάλληλα υποσυστήματα του αρχικού συστήματος, π.χ. κώπος εξυπηρέτησης κλπ)

1) Εφαρμογή στον κώπο αναμονής

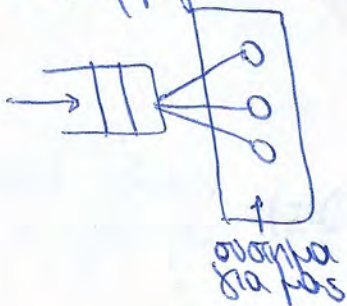


$$E[Q_q] = \lambda \cdot E[W]$$

πλήθος πελατών σε αναμονή
χρόνος αναμονής πελάτη

θέλει πολλή προσοχή η επιλογή του συστήματος λ στον Ν. Little! (Μπορεί να έχουμε λαθιαντιστόμους, λασπαστόμους κλπ)

2) Εφαρμογή στον κώπο εξυπηρέτησης



$$E[Q_s] = \lambda \cdot E[X] = \lambda \cdot b = \rho$$

πελατών στον κώπο εξυπηρέτησης
ανεξοικιστων υπηρεσιών (απασχολημένων)

χρόνος παραμονής στον κώπο εξυπηρέτησης
χρόνος εξυπηρέτησης

Η παραπάνω σχέση μας δίνει πληροφορία για τους υπηρέτες:

Έστω

$$I_i = \begin{cases} 1, & \text{αν ο υπηρέτης } i \text{ είναι απασχολημένος} \\ 0, & \text{διαφορετικά} \end{cases}$$

Παίρνουμε μία άλλη ερμηνεία για τον ρυθμό συνωστισμού ρ:

$$\rho = (\text{μέση εισερχόμενη εργασία στο σύστημα}) / (\text{χρονική μονάδα})$$

$$= \text{μέσος αριθμός απασχολημένων υπηρέτων}$$

$$= \text{μέσος αριθμός πελατών στον κώπο εξυπηρέτησης}$$

$$\text{Επίσης, } E\left[\sum_{i=1}^c I_i\right] = \rho \Rightarrow \sum_{i=1}^c E[I_i] = \rho. \text{ Σε περίπτωση (4)}$$

όμοιων υπηρετών, τυχαίας επιλογής υπηρετή από πελάτη, έχουμε $c \cdot E[I_i] = \rho \Rightarrow$

$\Rightarrow Pr[\text{απασχολημένου υπηρετή}] = E[I_i] = \frac{\rho}{c}$. Έχουμε, λοιπόν, ότι

$\frac{\rho}{c} = \frac{\text{πιθανότητα απασχολημένου υπηρετή}}{\text{ποσοστό χρόνου που κάθε υπηρετής εξυπηρετεί}}$

Επιπλέον, ειδικά για το σύστημα GI/GI/1, έχουμε:

$E[Q_s] = \rho \Rightarrow Pr[Q_s = 1] = \rho \Rightarrow Pr[Q \geq 1] = \rho \Rightarrow Pr[Q = 0] = 1 - \rho$

πολύ καλά αποτελέσματα: η πιθανότητα συστήματος εφάρτεται μόνο από το ρ , δηλαδή τα λ και μ , και όχι από τις υποκείμενες διαδικασίες των πελατών, λες και ΜΟΝΟ για lump

④ Βασικά αποτελέσματα 3:

Ιδιότητα Μεμονωμένων Μεταβιβάσεων (Αφίξεων / Αναχωρήσεων)

Θεώρημα Αν σε ευσταθές σύστημα οι πελάτες έρχονται και αναχωρούν ένας-ένας, τότε $(a_j) = (d_j)$ (στο παράδειγμα με το βανδί, που έφευγαν από ομάδες, δεν ισχύει)

Ιδέα απόδειξης: Έστω $A(t) = \#$ αφίξεων στο $(0, t]$, $A_j(t) = \#$ αφίξεων στο $(0, t]$ που φέρνουν j πελάτες φωνήεντας, $D(t) = \#$ αναχωρήσεων στο $(0, t]$, $D_j(t) = \#$ αναχωρήσεων στο $(0, t]$ που αφήνουν j πελάτες.

$a_j = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{A_j(t)}{A(t)}$, $d_j = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{D_j(t)}{D(t)}$ με πιθαν. 1 (1)

μακροπρόθεστο ποσοστό αφίξεων που βλέπουν j πελάτες

μακροπρόθεστο ποσοστό αναχωρήσεων που βλέπουν j πελάτες

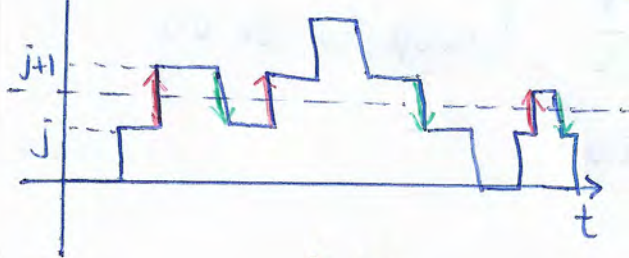
Λόγω ευσταθίας,

$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{A(t)}{t} \stackrel{(\geq \text{προφανές})}{=} \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{D(t)}{t} \stackrel{(\geq \text{ανακρίβεια})}{=} \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{D(t)}{t}$ (2)

μακροπρόθεστος ρυθμός αφίξεων

μακροπρόθεστος ρυθμός αναχωρήσεων

Ισχύει ότι $|A_j(t) - D_j(t)| \leq 1$ (3).



Από τις (1), (2), (3), παίρνουμε:

$$a_j = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\frac{A_j(t)}{t}}{\frac{A(t)}{t}} \quad (2)$$

$$\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{\frac{A_j(t)}{t}}{\frac{D(t)}{t}} \stackrel{\substack{|A_j(t) - D_j(t)| \leq 1 \\ \text{αρα}}}{\frac{\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{A_j(t)}{t} = \lim_{t \rightarrow \infty} \frac{D_j(t)}{t}}{\lim_{t \rightarrow \infty} \frac{D(t)}{t}}} = d_j$$

5) Βασικά αποτελέσματα 4:

Ιδιότητα Poisson Arrivals See Time Averages (PASTA) (Wolff, 1982)

Θεώρημα Σε ένα σύστημα εξυπηρέτησης με στοχαστική διαδικασία αριθμού πελατών, $\{Q(t)\}$, και διαδικασία αφίξεων $\{A(t)\}$. Αν

- i) η $\{A(t)\}$ είναι σ.δ. Poisson
 - ii) για κάθε t οι $\{Q(u) : u < t\}$ και $\{A(u) : u > t\}$ είναι ανεξάρτητες,
- τότε $(p_j) = (a_j)$ [διασκέδαση, λοιπόν: Poisson σημαίνει ανεξάρτητο, άρα το να κοιτάμε το σύστημα στις αφίξεις (δηλαδή σε "Poisson στιγμές") είναι το ίδιο με το να το κοιτάμε σε συνεχή χρόνο]