<u>ΑΣΚΗΣΗ 1</u>

Να γραφτεί πρόγραμμα (eponimo_1.m) στο οποίο θα υπολογίζεται το εμβαδόν τριγώνου από τον τύπο του Ήρωνα.

<u>Υπενθυμίζεται ότι</u>: Στην Ευκλείδεια Γεωμετρία, ο τύπος του Ήρωνα δίνει το εμβαδόν ενός τριγώνου συναρτήσει του μήκους των πλευρών του. Σύμφωνα με αυτόν, ένα τρίγωνο με μήκη πλευρών α, β, και γ έχει εμβαδό Ε:

$$E = \sqrt{\tau(\tau - \alpha)(\tau - \beta)(\tau - \gamma)}$$

όπου τ είναι η ημιπερίμετρος του τριγώνου, δηλαδή:

$$\tau = \frac{\alpha + \beta + \gamma}{2}$$

Αρχικά θα εισάγεται το όνομα του τριγώνου καθώς και τα μήκη των τριών πλευρών του (ακέραιοι ή δεκαδικοί, από 0 έως 100). Στη συνέχεια, θα υπολογίζεται η ημιπερίμετρος και το εμβαδόν και θα απεικονίζονται ως εξής:

```
Command Window
Triangle? ABC
Side a? 7
Side b? 5.5
Side c? 4
The lengths of each side, the semiperimeter and the area of the triangle ABC are respectively:
Side a: 7.0
Side b: 5.5
Side c: 4.0
Semiperimeter and area of the triangle ABC are: 8.25 and 10.98
fx >> |
```

<u>Σημείωση:</u>

Οι 3 πλευρές που εισάγονται αρχικά από το χρήστη, θα απεικονίζονται στη συνέχεια όπως στο παράδειγμα, με ένα δεκαδικό ψηφίο, ενώ η ημιπερίμετρος και το εμβαδόν του τριγώνου με τουλάχιστον 2 δεκαδικά ψηφία.

 \bigcirc

<u>ΑΣΚΗΣΗ 2</u>

Να γραφτεί πρόγραμμα (eponimo_2.m) στο οποίο, αφού εμφανιστεί το κείμενο όπως στο παράδειγμα που ακολουθεί, θα γίνονται οι εξής διεργασίες:

i) θα ζητούνται από το χρήστη οι σφαιρικές συντεταγμένες r, θ και φενός σημείου,

ii) θα υπολογίζονται οι καρτεσιανές συντεταγμένες x, y και z
 και

 iii) τέλος οι καρτεσιανές συντεταγμένες θα απεικονίζονται με fprintf, ώστε τα αποτελέσματα να φαίνονται με την παρακάτω μορφή (<u>να</u> <u>χρησιμοποιηθεί μόνο μία εντολή fprintf</u>).

```
Convert given point from spherical coordinates to Cartesian coordinates:

r = 5

theta = 30

phi = 60

Cartesian coordinates of the given point are: x = 1.25, y = 2.17 and z = 4.33

fx >> |
```

<u>ΑΣΚΗΣΗ 3</u>

Πληκτρολογήστε πρόγραμμα (eponimo_3.m) στο οποίο θα τυπώνεται μήνυμα:

Sum and mean value of matrix are respectively 38 and 4.75 υπολογισμού δηλαδή του αθροίσματος και της μέσης τιμής των στοιχείων του πίνακα:

<u>Σημείωση:</u> Στον κώδικα να συμπεριλάβετε τη γενική μορφή για οποιονδήποτε μονοδιάστατο πίνακα.

<u>ΑΣΚΗΣΗ 4</u>

Πληκτρολογήστε πρόγραμμα (eponimo_4.m) στο οποίο θα τυπώνεται μήνυμα:

Sum and mean value of matrix are respectively 102 and 8.5 υπολογισμού δηλαδή του αθροίσματος και της μέσης τιμής των στοιχείων του πίνακα:

7	3	-4	20
7	5	4	10
8	-2	4	40

Σημείωση: Στον κώδικα να συμπεριλάβετε τη γενική μορφή για οποιονδήποτε δισδιάστατο πίνακα.

<u>ΑΣΚΗΣΗ 5</u>

Πληκτρολογήστε πρόγραμμα (eponimo_5.m) στο οποίο θα τυπώνεται μήνυμα:

Mean value of matrix [1 7 3 4; 6 3 6 7] is: 4.625

υπολογισμού δηλαδή της μέσης τιμής των στοιχείων του πίνακα με **bold** γραμματοσειρά:

8	2	-9	9	4	5
7	1	1	7	3	4
6	4	6	3	6	7

<u>ΑΣΚΗΣΗ 6</u>

Να γίνει πρόγραμμα (eponimo_6.m) όπου να απεικονίζονται γραφικά οι εξισώσεις:

 $y_1 = 5x^2$ (παραβολή) με μπλε χρώμα και είδος σημείου αστερίσκο. $y_2 = 30x + 5000$ (ευθεία) με κόκκινο χρώμα και είδος σημείου κύκλο. Οι γραφικές παραστάσεις πρέπει να γίνουν στο ίδιο σύστημα αξόνων, για x από -100 έως 100 με βήμα 2.

Επίσης να γίνει πλέγμα και δημιουργία υπομνήματος που να δηλώνεται η πρώτη εξίσωση σαν παραβολή και η δεύτερη εξίσωση σαν ευθεία.

<u>ΑΣΚΗΣΗ 7</u>

Να γίνει πρόγραμμα (**eponimo_7.m**) όπου να απεικονίζονται γραφικά η σχέση των βαθμών Φαρενάιτ με τους βαθμούς Κελσίου.

Η σχέση των θερμοκρασιών Φαρενάιτ (F) και Κελσίου (C) είναι η εξής:

$$F = \frac{9}{5}C + 32$$

Η γραφική παράσταση να γίνει από -273°C (απόλυτο μηδέν) έως 100°C με βήμα 5, και το γράφημα να απεικονίζεται με χρώμα κόκκινο και είδος σημείου αστερίσκο.

Επίσης στη γραφική παράσταση να δημιουργηθούν:

1. Πλέγμα αξόνων.

2. Τίτλοι στους άξονες. Στον άξονα x να δηλωθούν οι βαθμοί Celsius (C) και στον άξονα y να δηλωθούν οι βαθμοί Fahrenheit (F).

3. Τίτλος στο διάγραμμα η εξίσωση: $F = \frac{9}{5}C + 32$.

4. Υπόμνημα που να δηλώνεται: "Κυματομορφή των βαθμών Φαρενάιτ με τους βαθμούς Κελσίου", στο 2° τεταρτημόριο.

<u>ΑΣΚΗΣΗ 8</u>

Η εξίσωση της απομάκρυνσης x συναρτήσει του χρόνου t σε μια απλή αρμονική ταλάντωση δίνεται από τη σχέση:

 $x = A \eta \mu(\omega t)$ ή $x = A \eta \mu(2\pi f t)$

όπου Α το πλάτος της ταλάντωσης και f η συχνότητά της.

Στις πραγματικές ταλαντώσεις, πάντοτε υπάρχουν τριβές, που συχνά είναι ανάλογες της ταχύτητας του σώματος. Τότε, το πλάτος ελαττώνεται εκθετικά με το χρόνο:

$$A = A_0 e^{-\Lambda t}$$

όπου Αο το αρχικό πλάτος και Λ μια σταθερά (σταθερά απόσβεσης). Συνδυάζοντας τις παραπάνω εξισώσεις, συμπεραίνουμε ότι η εξίσωση της απομάκρυνσης σε συνάρτηση με το χρόνο σε μια **αρμονική ταλάντωση** με τριβές δίνεται από τη σχέση:

 $x = A_0 e^{-\Lambda t} \eta \mu (2\pi f t)$

a) Να γίνει πρόγραμμα (**eponimo_8.m**) όπου να απεικονίζεται γραφικά η απομάκρυνση x σε συνάρτηση με το χρόνο t, με μπλε χρώμα και είδος σημείου αστερίσκο, στην περίπτωση μιας αρμονικής ταλάντωσης με τριβές.

Χρησιμοποιήστε τις παρακάτω τιμές:

Αρχικό πλάτος A₀ = 10 (το αρχικό πλάτος της ταλάντωσης θα ξεκινάει από 10 και όχι από το μηδέν)

Συχνότητα f = 2

Σταθερά απόσβεσης $\Lambda = 0.4$

Χρόνος από 0 έως 5 (βήμα κατά προτίμηση μικρό)

β) Στο ίδιο διάγραμμα πρέπει να απεικονίζεται και η εκθετική ελάττωση του πλάτους Α σε συνάρτηση με το χρόνο t (με κόκκινο χρώμα και είδος γραμμής διακεκομμένες).

γ) Επίσης στη γραφική παράσταση να δημιουργηθούν:

- 1. Τίτλος στον άξονα x (να δηλωθεί ο χρόνος t)
- 2. Υπόμνημα που να δηλώνεται η απομάκρυνση x(t) και το πλάτος A(t)
- 3. Πλέγμα στο σύστημα αξόνων

<u>ΑΣΚΗΣΗ 9</u>

Δημιουργήστε ένα πρόγραμμα (eponimo_9.m) στο οποίο:

 i) θα ζητείται το ονοματεπώνυμο ενός αποφοίτου και ο βαθμός πτυχίου του (με δύο δεκαδικά ψηφία)

ii) στη συνέχεια το Command Window θα καθαρίζεται και

iii) θα τυπώνεται κατάλληλο μήνυμα, σε μία γραμμή, σύμφωνα με το παρακάτω παράδειγμα:

```
Ο φοιτητής με ονοματεπώνυμο Nikos Nikolaou έχει βαθμό πτυχίου: 6.00
(ΚΑΛΩΣ)
>>
ή
Ο φοιτητής με ονοματεπώνυμο Nikos Nikolaou έχει βαθμό πτυχίου: 7.00
(ΛΙΑΝ ΚΑΛΩΣ)
>>
ή
Ο φοιτητής με ονοματεπώνυμο Nikos Nikolaou έχει βαθμό πτυχίου: 9.00
(ΑΡΙΣΤΑ)
>>
```

Δίνεται ότι ο χαρακτηρισμός πτυχίου ενός αποφοίτου ανάλογα με το βαθμό του είναι από 5 - 6,5 (ΚΑΛΩΣ), από 6,5 - 8,5 (ΛΙΑΝ ΚΑΛΩΣ) και από 8,5 - 10 (ΆΡΙΣΤΑ).

Σημείωση: Σε περίπτωση που ο βαθμός είναι 0 έως 5 τότε θα τυπώνεται μήνυμα ότι ο φοιτητής κόπηκε ενώ όταν ο βαθμός που εισάγεται δεν καλύπτει καμία από τις παραπάνω συνθήκες, δηλαδή για βαθμό διάφορο του 0 έως 10, θα τυπώνεται μήνυμα (Λάθος εισαγωγή βαθμού!), σύμφωνα με το παρακάτω παράδειγμα:

```
Ο φοιτητής με ονοματεπώνυμο Nikos Nikolaou κόπηκε με βαθμό πτυχίου:
3.00
>>
ή αντίστοιχα
Λάθος εισαγωγή βαθμού!
>>
```

<u>ΑΣΚΗΣΗ 10</u>

Να γραφτεί πρόγραμμα (eponimo_10.m) το οποίο να επιτρέπει την ατέρμονη λειτουργία του μενού επιλογών του παραδείγματος που ακολουθεί, μέχρι να δοθεί ως επιλογή ο χαρακτήρας 'E'.

Σημείωση: Κάθε φορά που δίνεται μία επιλογή 1, 2 ή 3 με μία εντολή clc θα καθαρίζεται το Command Window και θα ακολουθεί το επόμενο τρέξιμο, έως ότου δοθεί η επιλογή 'E' οπότε και θα διακόπτεται η εκτέλεση του προγράμματος.

Παράδειγμα:

1ο τρέξιμο:

*** MENU TV ***
1. Έξοδος DVI
2. Έξοδος HDMI
3. Έξοδος VGA
E. Exit
Selection: 1
Σύνδεσε την έξοδο DVI
Press any key to continue

2ο τρέξιμο:

*** MENU TV ***
1. Έξοδος DVI
2. Έξοδος HDMI
3. Έξοδος VGA
E. Exit
Selection: 2
Σύνδεσε την έξοδο HDMI
Press any key to continue

3ο τρέξιμο:

*** MENU TV ***
1. Έξοδος DVI
2. Έξοδος HDMI
3. Έξοδος VGA
E. Exit
Selection: 3
Σύνδεσε την έξοδο VGA
Press any key to continue

4ο τρέξιμο: *** ΜΕΝU TV *** 1. Έξοδος DVI 2. Έξοδος HDMI 3. Έξοδος VGA E. Exit Selection: **0** Not valid selection! Press any key to continue

5ο τρέξιμο:

*** MENU TV ***
1. Έξοδος DVI
2. Έξοδος HDMI
3. Έξοδος VGA
E. Exit
Selection: E
Bye bye...
>>