

**ΕΙΔΙΚΕΥΣΗ ΑΘΛΗΤΙΚΗΣ ΔΙΟΙΚΗΣΗΣ
ΟΡΓΑΝΩΣΗ ΑΘΛΗΤΙΚΩΝ ΑΓΩΝΩΝ
ΘΕ-442ΑΔ**



ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΤΟΜΕΑΣ

Απολογισμός

Συντάκτης: ΠΑΠΑΡΓΥΡΟΠΟΥΛΟΣ ΡΗΓΑΣ

Ημ/νία: 07/07/2014

Περιεχόμενα

I. ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΠΟΤΙΜΗΣΗ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ	σελ. 3
<i>A. ΠΡΟΣΦΕΡΟΜΕΝΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ</i>	
<i>B. ΣΤΕΛΕΧΩΣΗ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ</i>	
II. ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ	σελ. 4
III. ΚΥΡΙΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ ΠΟΥ ΠΡΟΕΚΥΨΑΝ	σελ. 5
IV. ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ ΓΙΑ ΕΠΟΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ	σελ. 6
V. ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ	σελ. 7
<i>A. ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ</i>	<i>σελ. 7</i>
<i>B. ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ</i>	<i>σελ. 8, 9</i>
<i>Γ. ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ</i>	<i>σελ. 10, 11</i>
<i>Δ. ΑΙΤΗΣΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ 3Χ3</i>	<i>σελ. 12</i>
<i>Ε. ΟΡΓΑΝΟΓΡΑΜΜΑ ΦΑΣΕΩΝ</i>	<i>σελ. 13</i>
<i>ΣΤ. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΓΩΝΩΝ</i>	<i>σελ. 14</i>
<i>Ζ. ΟΜΙΛΟΙ ΚΑΙ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ</i>	<i>σελ. 15</i>
<i>Η. ΦΑΣΗ ΤΩΝ «8»</i>	<i>σελ. 16</i>
<i>Θ. ΦΑΣΗ ΤΩΝ «4»</i>	<i>σελ. 16</i>
<i>Ι. ΜΙΚΡΟΣ ΤΕΛΙΚΟΣ</i>	<i>σελ. 16</i>
<i>Κ. ΜΕΓΑΛΟΣ ΤΕΛΙΚΟΣ</i>	<i>σελ. 16</i>
VI. ΕΠΙΣΥΝΑΠΤΟΜΕΝΑ	σελ. 17

I. ΣΥΝΟΛΙΚΗ ΑΠΟΤΙΜΗΣΗ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ

A. ΠΡΟΣΦΕΡΟΜΕΝΕΣ ΥΠΗΡΕΣΙΕΣ ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΑΣ

- Υπεύθυνος αγωνιστικού χώρου
- Συμμετοχές
- Υπεύθυνος αθλητικού εξοπλισμού
- Γραμματεία αγώνων (χρονομέτρηση, αποτελέσματα)
- Παρουσίαση αγώνων
- Αγωνιστικό πρόγραμμα (10:00 – 14:00)
- Διαγωνισμός τριπόντων
- Ιατρικές υπηρεσίες
- Διαιτητές
- Δώρα

B. ΣΤΕΛΕΧΩΣΗ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ

- 1 άτομο: ΠΑΠΑΡΓΥΡΟΠΟΥΛΟΣ ΡΗΓΑΣ

II. ΣΤΑΤΙΣΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΤΟΜΕΑΣ

- 12 ομάδες
- 46 αθλητές - φοιτητές
- 12 συμμετέχοντες διαγωνισμού τριπόντων
- 2 διαιτητές
- 1 γιατρός της σχολής
- 1 υπεύθυνος μουσικής
- 4 επισκέπτες VIP (Κουμπούρας Φάνης – Γελαδάς Νικόλαος – Κωστόπουλος Νικόλαος – Φίλη Ε.) για την απονομή των κυπέλλων
- 16 «σαλιάρες»
- 22 μπάλες
- 1 μεγάλο διάλλειμα των 30' μετά την φάση των ομίλων
- 2 μικρά διαλλείματα των 5' μετά την «φάση των 8» και την «φάση των 4»
- 1 διαγωνισμός τριπόντων με έναν νικητή
- 3 νικήτριες ομάδες με κατάταξη στο τουρνουά
- Δώρα από ADIDAS, PAPAGEORGE'S, BODYFIT
- 100+ θεατές

ΙΙΙ. ΚΥΡΙΑ ΘΕΜΑΤΑ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ ΠΟΥ ΠΡΟΕΚΥΨΑΝ

Καταγραφή των πιο σημαντικών θεμάτων Αγωνιστικού Τομέα

ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΣ ΤΟΜΕΑΣ	1. ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ ΕΚΚΙΝΗΣΗΣ ΑΓΩΝΩΝ.
	2. ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ ΑΦΙΞΗΣ ΓΙΑΤΡΟΥ.
	3. ΑΝΑΧΩΡΗΣΗ ΓΙΑΤΡΟΥ ΝΩΡΙΤΕΡΑ ΑΠΟ ΤΗΝ ΣΥΜΦΩΝΗΘΕΝΤΑ ΩΡΑ.
	4. 2 ΟΜΑΔΕΣ ΔΕΝ ΕΠΑΙΞΑΝ ΚΑΙ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΑΝ ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΟΥ ΓΕΓΟΝΟΤΟΣ.
	5. 1 ΟΜΑΔΑ ΔΕΝ ΕΠΑΙΞΕ ΣΤΗΝ «ΦΑΣΗ ΤΩΝ 8» ΛΟΓΩ ΜΑΘΗΜΑΤΟΣ.
	6. ΟΙ ΦΟΙΤΗΤΕΣ ΤΗΣ ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΔΕΝ ΒΟΗΘΗΣΑΝ ΣΤΗΝ ΔΙΑΙΤΗΣΙΑ.
	7. Η ΑΔΙΔΑΣ ΔΕΝ ΜΑΣ ΠΑΡΕΙΧΕ ΑΘΛΗΤΙΚΟ ΕΞΟΠΛΙΣΜΟ ΓΙΑ ΤΙΣ ΟΜΑΔΕΣ ΚΑΙ ΜΑΣ ΕΙΔΟΠΟΙΗΣΕ 2 ΜΕΡΕΣ ΠΡΙΝ ΤΗΝ ΗΜΕΡΑ ΤΟΥ ΓΕΓΟΝΟΤΟΣ.
	8. Η ΕΙΔΙΚΟΤΗΤΑ ΤΗΣ ΚΑΛΑΘΟΣΦΑΙΡΙΣΗΣ ΕΝΩ ΗΞΕΡΕ ΓΙΑ ΤΗΝ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗ ΤΟΥ ΓΕΓΟΝΟΤΟΣ ΕΒΑΛΕ ΜΑΘΗΜΑ ΣΤΟ ΓΗΠΕΔΟ ΤΗΝ ΩΡΑ ΠΡΟΕΤΟΙΜΑΣΙΑΣ ΜΑΣ.

IV. ΣΥΜΠΕΡΑΣΜΑΤΑ ΚΑΙ ΠΡΟΤΑΣΕΙΣ ΑΓΩΝΙΣΤΙΚΟΥ ΤΟΜΕΑ ΓΙΑ ΕΠΟΜΕΝΟΥΣ ΑΓΩΝΕΣ

1. Το επίπεδο της ορθότητας και πληρότητας των Κανονισμών και Διαδικασιών ήταν αρκετά καλό. Υπήρχαν κάποιες δυσλειτουργίες αλλά ήταν διαχειρίσιμες και λύθηκαν γρήγορα και εύκολα.
2. Προτάσεις:
 - i. Το αγωνιστικό πρόγραμμα του γεγονότος να γίνει απογευματινές ώρες λόγω των μαθημάτων των φοιτητών και λόγω ζέστης.
 - ii. Ο αθλητικός εξοπλισμός και τα δώρα να είναι τα πρώτα που θα κανονιστούν και να υπάρχουν γραπτές αποδείξεις επιβεβαίωσης από της εταιρείες που θα συνεργαστούν.
 - iii. Ο γιατρός να πάρει γραπτή πρόσκληση και να υπογράψει πάνω σ' αυτήν για τις ώρες εργασίας του στο γεγονός.
 - iv. Οι συμμετοχές των ομάδων να ξεκινήσουν νωρίτερα.
 - v. Μεγαλύτερη βοήθεια από την ειδικότητα της καλαθοσφαίρισης ειδικά αν ο αριθμός των μελών της ειδικότητας μας είναι μικρός (βλ. ειδικότητα Αθλητικής Διοίκησης 2013/14)
 - vi. Η ειδικότητα καλαθοσφαίρισης να λάβει γραπτώς κανονισμούς του γεγονότος (βλ. σελ.5 κεφ.3 γραμμή 8).

V. ΣΥΜΠΛΗΡΩΜΑΤΙΚΑ ΣΤΟΙΧΕΙΑ

A. ΒΑΣΙΚΟΙ ΚΑΝΟΝΕΣ

ΔΙΚΑΙΩΜΑ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ

Δικαιούνται συμμετοχή όλα τα μέλη της κοινότητας του ΤΕΦΑΑ Αθηνών. Έχουν δικαίωμα να συμμετέχουν μόνο αγόρια. (Οι φοιτητές υποχρεούνται να φέρουν έγγραφο από την γραμματεία της σχολής που να αποδεικνύει την ιδιότητα τους).

ΑΡΙΘΜΟΣ ΟΜΑΔΩΝ

Ο μέγιστος αριθμός ομάδων θα είναι 12 και θα πάρουν μέρος οι πρώτες 12 που θα δηλώσουν συμμετοχή. Η συμμετοχή προϋποθέτει την έγγραφη συμπλήρωση αίτησης και κατάθεση στην γραμματεία της διοργάνωσης (γραφείο Αθλητικής Διοίκησης).

ΑΡΙΘΜΟΣ ΠΑΙΚΤΩΝ

Κάθε ομάδα δικαιούται να έχει μέχρι 4 παίκτες το ανώτερο και 3 παίκτες το κατώτερο. Αν έχει 4 παίκτες ο ένας αυτομάτως με την έναρξη του παιχνιδιού θα είναι αλλαγή. Η κάθε ομάδα υποχρεούται να δηλώσει τον αρχηγό της ομάδας.

ΕΝΔΥΜΑΣΙΑ ΚΑΙ ΑΛΛΑ ΑΝΤΙΚΕΙΜΕΝΑ

Οι παίκτες θα έρθουν με αθλητική ενδυμασία. Κανείς παίκτης δεν επιτρέπεται να φοράει μεταλλικά αντικείμενα όπως αλυσίδα, ρολόι κ. α. αφού αποτελούν κίνδυνο για τη σωματική ακεραιότητα των συναγωνιζόμενων.

B. ΣΥΣΤΗΜΑ ΔΙΕΞΑΓΩΓΗΣ

Οι 12 ομάδες του τουρνουά θα χωριστούν μετά από κλήρωση σε 4 ομίλους των 3 ομάδων. Τους ομίλους A, B, Γ, Δ.

ΦΑΣΗ ΤΩΝ ΟΜΙΛΩΝ

Οι ομάδες του κάθε ομίλου θα παίξουν μεταξύ τους από μια φορά και θα κρατηθεί βαθμολογία. Η νίκη ισοδυναμεί με 2 βαθμούς και η ήττα με 1 βαθμό. Στην επόμενη φάση προκρίνονται οι 2 πρώτες ομάδες κάθε ομίλου. Εάν υπάρξει ισοβαθμία θα μετρηθούν οι διαφορές πόντων μεταξύ των ομάδων που ισοβαθμούν.

ΦΑΣΗ ΤΩΝ «8»

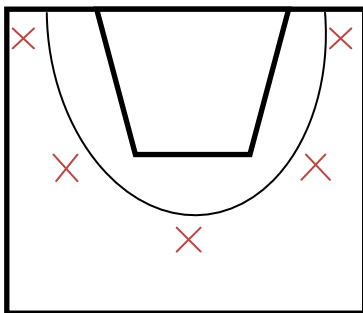
Σ' αυτήν την φάση διασταυρώνονται οι 2 πρώτες ομάδες των ομίλων A και B. Δηλαδή, ο νικητής του ομίλου A με τον δεύτερο του ομίλου B και ο νικητής του ομίλου B με τον δεύτερο του ομίλου A. Το ίδιο συμβαίνει αντίστοιχα με τους ομίλους Γ και Δ. Οι αγώνες είναι knock – out και οι νικητές προκρίνονται στην επόμενη φάση.

“FINAL FOUR”

Στο “Final Four” διασταυρώνονται οι νικήτριες ομάδες των προημιτελικών που προέκυψαν από τους ομίλους A και B. Το ίδιο ισχύει και με τους νικητές των προημιτελικών από τους ομίλους Γ και Δ αντίστοιχα. Και σ' αυτήν την φάση οι αγώνες είναι knock – out. Οι νικητές των ημιτελικών θα παίξουν στο “THE FINAL” και οι ηττημένοι, αντίστοιχα, θα παίξουν στον «ΜΙΚΡΟ ΤΕΛΙΚΟ», από τους οποίους θα προκύψουν οι ΠΡΩΤΑΘΛΗΤΕΣ, οι ΔΕΥΤΕΡΑΘΛΗΤΕΣ και οι ΤΡΙΤΑΘΛΗΤΕΣ του 3x3 Basketball tournament.

ΟΡΟΙ ΔΙΑΓΩΝΙΣΜΟΥ ΤΡΙΠΟΝΤΩΝ

Η κάθε ομάδα θα δηλώσει έναν παίκτη για να πάρει μέρος στον διαγωνισμό. Κάθε παίκτης έχει στην διάθεσή του 1 λεπτό για να σουτάρει. Οι θέσεις που θα σουτάρει είναι 5 και είναι 2 στις γωνίες, 2 στα πλάγια (45° μοίρες) και 1 στην κορυφή (βλέπε σχήμα).



Σε κάθε θέση, ο παίκτης θα έχει δικαίωμα να σουτάρει 5 μπάλες, από τις οποίες η τελευταία θα μετράει για 2 πόντους ενώ οι υπόλοιπες από 1 πόντο. Στον τελικό, θα περάσουν οι 2 παίκτες που θα μαζέψουν τους περισσότερους πόντους.

ΔΙΑΛΕΙΜΜΑΤΑ

Μετά την «φάση των ομίλων» θα υπάρξει ένα διάλειμμα 30 λεπτών όπου θα γίνει ο διαγωνισμός 3πόντων. Μετά την «φάση των 8» θα υπάρξει ένα διάλειμμα 10 λεπτών. Τέλος, πριν τους 2 τελικούς θα υπάρξει ολιγόλεπτο διάλειμμα.

Γ. ΚΑΝΟΝΙΣΜΟΙ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

ΚΑΤΟΧΗ ΞΕΚΙΝΗΜΑΤΟΣ

Η πρώτη κατοχή αποφασίζεται με το στρίψιμο νομίσματος

ΠΟΝΤΟΙ

Κάθε καλάθι που θα σημειώνεται πίσω από την γραμμή των 3 πόντων θα μετράει για 2 πόντους και κάθε άλλο καλάθι για 1 πόντο. Με την επίτευξη κάθε πόντου η μπάλα αλλάζει κατοχή και μεταφέρεται στην αντίπαλη ομάδα. Το παιχνίδι λήγει στους 16 πόντους ή στην συμπλήρωση 8 λεπτών. Εάν θα υπάρχει ισοβαθμία με την λήξη των 8 λεπτών τότε θα παιχτεί 1 λεπτό παράταση και αν συνεχιστεί να υπάρχει ισοβαθμία τότε πάμε σε "DEAD POINT", δηλαδή η ομάδα που θα σημειώσει πρώτη πόντο τότε κερδίζει.

ΚΛΕΨΙΜΟ

Αν η ομάδα που αμύνεται κλέψει την μπάλα τότε θα πρέπει να βγει έξω από την γραμμή των 3 πόντων και να κάνει έστω μια πάσα για να εκτελέσει επίθεση. Εάν σημειωθεί καλάθι χωρίς αυτές τις προϋποθέσεις τότε το καλάθι δεν μετράει αλλά η μπάλα μένει στα χέρια της ομάδας που σκόραρε.

ΡΙΜΠΑΟΥΝΤ

Αν υπάρξει άστοχο σουτ και το ριμπάουντ το πάρει η αμυνόμενη ομάδα τότε θα πρέπει να βγει είτε με ντρίμπλα είτε με πάσα εκτός της γραμμής των 3 πόντων για να εκτελέσει επίθεση. Αν υπάρξει επιθετικό ριμπάουντ τότε ο παίχτης που το κέρδισε μπορεί να πάει κανονικά για καλάθι.

ΦΑΟΥΛ

Όλα τα φάουλ καλούνται από τον διαιτητή. Στο δεύτερο φάουλ στην ίδια κατοχή εκτελείται αυτόματα ελεύθερη βολή. Σε φάουλ έστω και αν είναι το πρώτο που γίνεται σε προσπάθεια για σουτ εκτελείται ελεύθερη βολή. Σε περίπτωση που υπάρξει φάουλ σε προσπάθεια για σουτ το οποίο είναι εύστοχο, καταλογίζεται ο πόντος και εκτελείται μια ελεύθερη βολή και η μπάλα αλλάζει κατοχή κανονικά. Στην ελεύθερη βολή υπάρχει ριμπάουντ. Εάν υπάρξει επιθετικό ριμπάουντ μετά από άστοχη βολή τότε ο παίχτης πάει κανονικά για καλάθι ενώ εάν υπάρξει αμυντικό ριμπάουντ τότε η ομάδα ενεργεί όπως είπαμε και νωρίτερα στο κλέψιμο.

Υπάρχουν και τα εξής φάουλ:

Τεχνική ποινή: Θα δίδεται για κάθε συμπεριφορά η οποία δεν είναι μέσα στο αθλητικό πνεύμα (βρισιές, άσχημη συμπεριφορά προς τους διαιτητές κ.α.). Κάθε τεχνική ποινή θα έχει σαν αποτέλεσμα την εκτέλεση μίας βολής φάουλ και κατοχή υπέρ του αντιπάλου.

Αντιαθλητικό Φάουλ: Σε περίπτωση αντιαθλητικού (κατά την κρίση του διαιτητή) φάουλ θα δίδεται αυτόματα ένας πόντος και κατοχή υπέρ της ομάδας που το κέρδισε. Αντιαθλητικό είναι και κάθε φάουλ που γίνεται με εμφανή σκοπό να σταματήσει αντικανονικά έναν παίκτη ο οποίος βρίσκεται μόνος του σε προφανή θέση για να σκόραρει, την στιγμή που ο αμυνόμενος δεν έχει καμία διάθεση να αμυνθεί πάνω στην μπάλα.

ΚΑΘΥΣΤΕΡΗΣΗ

Η καθυστέρηση απαγορεύεται. Όταν ο διαιτητής κρίνει ότι μία ομάδα δεν παίζει με σκοπό να σκοράρει αλλά να καθυστερήσει το παιχνίδι, τότε δέχεται τεχνική ποινή με τις αντίστοιχες συνέπειες κάθε τεχνικής ποινής.

ΛΑΘΟΣ

Αν η κατοχή μπάλας αλλάξει χωρίς να μπει καλάθι αλλά με λάθος (βήματα, λάθος πάσα, μπάλα εκτός γραμμών γηπέδου κ.τ.λ.) τότε η ομάδα που πήρε την μπάλα, είναι υποχρεωμένη να βγάλει την μπάλα εκτός της γραμμής των τριών πόντων είτε με πάσα είτε με ντρίπλα ώστε να μετράει η κατοχή.

ΤΖΑΜΠΟΛ

Σε περίπτωση που υπάρξει τζάμπολ, η μπάλα δίνεται στην ομάδα που έχασε το στρίψιμο του νομίματος και σε κάθε τζάμπολ μετά η κατοχή πηγαίνει εναλλάξ σε σχέση με το προηγούμενο τζάμπολ.

ΑΛΛΑΓΕΣ

Οι αλλαγές γίνονται μόνο μετά από «νεκρή» μπάλα.

TIME – OUT

Επιτρέπεται 1 time – out 20 δευτερολέπτων για κάθε ομάδα. Το χρονόμετρο σταματάει.

ΔΙΑΦΩΝΙΕΣ

Σε περίπτωση οποιασδήποτε διαφωνίας μετράει η απόφαση των διαιτητών και των διοργανωτών. Οποιαδήποτε απόφαση λαμβάνεται με αυτόν τον τρόπο είναι τελεσίδικη. Ακόμα και στην περίπτωση που υπάρχει βιντεοσκοπημένη η φάση από κάμερα στο γήπεδο ο διαιτητής ή οι διοργανωτές δεν επιτρέπεται να δουν το βίντεο για να αποφασίσουν (σε περίπτωση που η διαφωνία είναι αγωνιστική)

ΤΡΑΥΜΑΤΙΣΜΟΣ

Σε όλη την διάρκεια του τουρνουά θα υπάρχει η παρουσία γιατρού. Σε περίπτωση που υπάρχει πληγή αίματος, ή αίμα σε ρούχα κάποιου διαγωνιζομένου αυτός θα πρέπει να γίνει αλλαγή και να φροντίσει την πληγή. Ο διαιτητής μπορεί να σταματήσει το παιχνίδι όταν κρίνει ότι για οποιονδήποτε λόγο τίθεται σε κίνδυνο η υγεία των αθλητών και να αποφασιστεί από τους διοργανωτές το αποτέλεσμα.

Δ. ΑΙΤΗΣΗ ΣΥΜΜΕΤΟΧΗΣ 3Χ3

ΑΡ. ΑΙΤΗΣΗΣ:

ΗΜ / ΝΙΑ ΚΑΤΑΘΕΣΗΣ ΑΙΤΗΣΗΣ:

ΟΝΟΜΑ ΟΜΑΔΑΣ	
---------------------	--

ΣΤΟΙΧΕΙΑ ΠΑΙΚΤΩΝ

	ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ	ΙΔΙΟΤΗΤΑ	ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΚΑΙ ΔΗΛΩΣΗ ΑΝΑΛΗΨΗΣ ΕΥΘΥΝΗΣ*
1			
2			
3			
4			

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΑΡΧΗΓΟΥ ΟΜΑΔΑΣ:

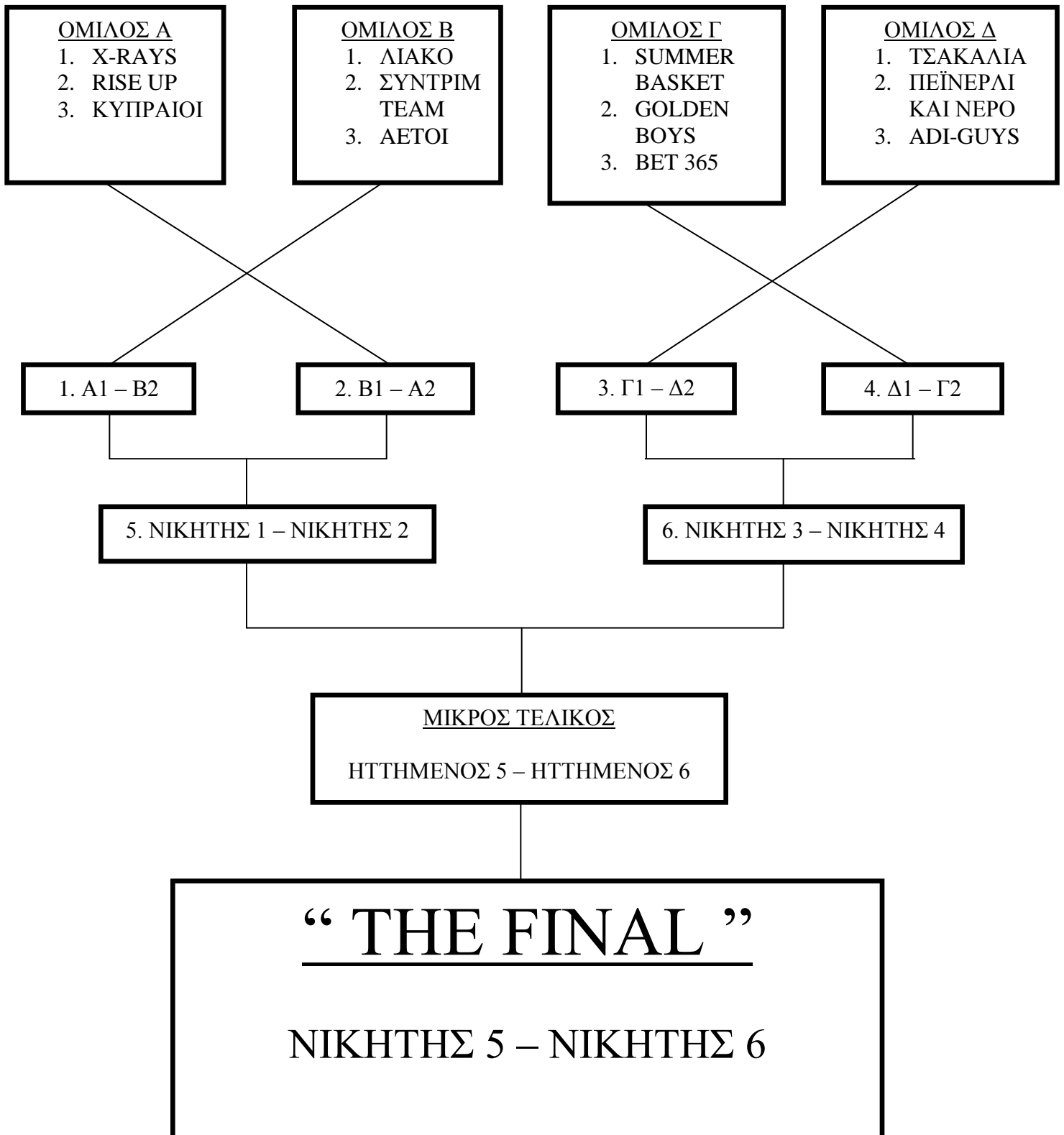
ΤΗΛΕΦΩΝΟ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:

ΟΝΟΜΑΤΕΠΩΝΥΜΟ ΑΝΑΠΛΗΡΩΤΗ ΑΡΧΗΓΟΥ:

ΤΗΛΕΦΩΝΟ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ:

***ΜΕ ΤΗΝ ΥΠΟΓΡΑΦΗ ΣΑΣ ΣΤΟ ΠΑΡΑΠΑΝΩ ΣΗΜΕΙΟ ΑΝΑΛΑΜΒΑΝΕΤΕ ΚΑΘΕ ΕΥΘΥΝΗ ΓΙΑ ΟΠΟΙΟΔΗΠΟΤΕ ΙΑΤΡΙΚΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΠΡΟΚΥΨΕΙ.**

Ε. ΟΡΓΑΝΟΓΡΑΜΜΑ ΦΑΣΕΩΝ



ΣΤ. ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΑΓΩΝΩΝ

α/α ΑΓΩΝΩΝ	ΟΜΑΔΕΣ	ΓΗΠΕΔΟ
1	X-RAYS - ΚΥΠΡΑΙΟΙ	1
2	SUMMER BASKET - BET 365	2
3	ΛΙΑΚΟ - ΑΕΤΟΙ	1
4	ΤΣΑΚΑΛΙΑ - ADI-GUYS	2
5	X-RAYS - RISE UP	1
6	SUMMER BASKET - GOLDEN BOYS	2
7	ΛΙΑΚΟ - ΣΥΝΤΡΙΜ TEAM	1
8	ΤΣΑΚΑΛΙΑ - ΠΕΪΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ	2
9	RISE UP - ΚΥΠΡΑΙΟΙ	1
10	GOLDEN BOYS - BET 365	2
11	ΣΥΝΤΡΙΜ TEAM - ΑΕΤΟΙ	1
12	ΠΕΪΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ - ADI-GUYS	2
13	A1 - B2	1
14	Γ1 - Δ2	2
15	B1 - A2	1
16	Δ1 - Γ2	2
17	ΝΙΚΗΤΗΣ 13 - ΝΙΚΗΤΗΣ 15	1
18	ΝΙΚΗΤΗΣ 14 - ΝΙΚΗΤΗΣ 16	2
19	ΗΤΤΗΜΕΝΟΣ 17 - ΗΤΤΗΜΕΝΟΣ 18	1
20	ΝΙΚΗΤΗΣ 17 - ΝΙΚΗΤΗΣ 18	1

Ζ. ΟΜΙΛΟΙ ΚΑΙ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΑ

<u>Α ΟΜΙΛΟΣ</u>	<u>ΔΙΑΦΟΡΑ</u>	<u>ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ</u>
ΚΥΠΡΑΙΟΙ	24 -- 6	4
X-RAYS	22 -- 8	3
RISE UP	0 -- 38	2
<u>ΑΓΩΝΕΣ</u>	<u>ΣΚΟΡ</u>	
X-RAYS- ΚΥΠΡΑΙΟΙ	6 -- 8	
X-RAYS - RISE UP	16 -- 0	
RISE UP- ΚΥΠΡΑΙΟΙ	0 -- 16	

<u>Β ΟΜΙΛΟΣ</u>	<u>ΔΙΑΦΟΡΑ</u>	<u>ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ</u>
ΛΙΑΚΟ	21 -- 6	4
ΣΥΝΤΡΙΜ ΤΕΑΜ	8 -- 10	3
ΑΕΤΟΙ	4 -- 17	2
<u>ΑΓΩΝΕΣ</u>	<u>ΣΚΟΡ</u>	
ΛΙΑΚΟ- ΑΕΤΟΙ	13 -- 2	
ΛΙΑΚΟ- ΣΥΝΤΡΙΜ ΤΕΑΜ	8 -- 4	
ΣΥΝΤΡΙΜ ΤΕΑΜ- ΑΕΤΟΙ	4 -- 2	

<u>Γ ΟΜΙΛΟΣ</u>	<u>ΔΙΑΦΟΡΑ</u>	<u>ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ</u>
GOLDEN BOYS	23 -- 5	4
BET 365	21 -- 7	3
SUMMER BASKET	0 -- 38	2
<u>ΑΓΩΝΕΣ</u>	<u>ΣΚΟΡ</u>	
SUMMER BASKET- BET 365	0 -- 16	
SUMMER BASKET- OLDEN BOYS	0 -- 16	
GOLDEN BOYS- BET 365	7 -- 5	

<u>Δ ΟΜΙΛΟΣ</u>	<u>ΔΙΑΦΟΡΑ</u>	<u>ΒΑΘΜΟΛΟΓΙΑ</u>
ADI-GUYS	25 -- 15	4
ΠΕΙΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ	17 -- 16	3
ΤΣΑΚΑΛΙΑ	11 -- 22	2
<u>ΑΓΩΝΕΣ</u>	<u>ΣΚΟΡ</u>	
ΤΣΑΚΑΛΙΑ- ADI-GUYS	7 -- 13	
ΤΣΑΚΑΛΙΑ- ΠΕΙΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ	4 -- 9	
ΠΕΙΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ-ADI-GUYS	8 -- 12	

Η. ΦΑΣΗ ΤΩΝ «8»

<u>ΦΑΣΗ ΤΩΝ 8</u>		<u>ΣΚΟΡ</u>
ΚΥΠΡΑΙΟΙ	ΣΥΝΤΡΙΜ ΤΕΑΜ	9 -- 2
GOLDEN BOYS	ΠΕΙΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ	5 -- 7
ΛΙΑΚΟ	X-RAYS	16 -- 0
ADI-GUYS	BET 365	9 -- 3

Θ. ΦΑΣΗ ΤΩΝ «4»

<u>ΦΑΣΗ ΤΩΝ 4</u>		<u>ΣΚΟΡ</u>
ΚΥΠΡΑΙΟΙ	ΛΙΑΚΟ	6 -- 7
ΠΕΙΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ	ADI-GUYS	4 -- 8

Ι. ΜΙΚΡΟΣ ΤΕΛΙΚΟΣ

<u>ΜΙΚΡΟΣ ΤΕΛΙΚΟΣ</u>		<u>ΣΚΟΡ</u>
ΠΕΙΝΕΡΛΙ ΚΑΙ ΝΕΡΟ	ΚΥΠΡΑΙΟΙ	9 -- 6

Κ. ΜΕΓΑΛΟΣ ΤΕΛΙΚΟΣ

<u>ΜΕΓΑΛΟΣ ΤΕΛΙΚΟΣ</u>		<u>ΣΚΟΡ</u>
ADI-GUYS	ΛΙΑΚΟ	9 -- 8

VI. ΕΠΙΣΥΝΑΠΤΟΜΕΝΑ

