**ΑΣΚΗΣΗ 2.**

Στο παρακάτω πλαίσιο σχεδιάστε με βάση τη θεωρία, τα όργανα αναψυχής μιας παιδικής χαράς, λαμβάνοντας υπόψη τη σχετική κλίμακα. Σχεδιάστε τα όργανα αναψυχής με την εισαγωγή σχημάτων από το WORD. Αποτυπώστε επίσης, τη ροή της εισόδου και εξόδου των παιδιών και συνοδών στο χώρο. Χρησιμοποιήστε χάρακα και διαβήτη.

Δ

Ρ

Ο

Μ

Ο

Σ

Παράδειγμα: Τροχός

Κούνιες

Τραμπάλα

Είσοδος

Κάδοι

Θάμνος

Φωτισμός

Απόσταση ασφαλείας 1 μ.

ΔΡΟΜΟΣ