

19/11/2021

Μάθημα 14

Ενότητα 4: Ακέραιος Προγραμματισμός

4.1. Εισαγωγή

Ένα πρόβλημα μικτού ακέραιου προγραμματισμού (mixed integer programming) (μ.α.π.) σε κανονική μορφή είναι

$$z = \max \underline{c}'x + \underline{h}'y$$

$$\text{υπό } Ax + Gy = \underline{b}$$

$$x \in \mathbb{Z}_+^n$$

$$y \in \mathbb{R}_+^p$$

όπου A πίνακας $m \times n$, G πίνακας $m \times p$, $\underline{c} \in \mathbb{R}^n$, $\underline{h} \in \mathbb{R}^p$, $\underline{b} \in \mathbb{R}^m$.

όπως
π.χ.π

- Είναι πρόβλημα μεγιστοποίησης μιας γραμμικής συνάρτησης με $n+p$ μεταβλητές απόφασης.
- Έχει m γραμμικές εξισώσεις.
- Έχει περιορισμούς μη αρνητικότητας
- η από τις $n+p$ μεταβλητές απόφασης παίρνουν ακέραιες τιμές

Σημείωση

Ένα πρόβλημα μ.α.π. στη γενική του μορφή μπορεί να είναι \max ή \min , οι χρ. περιορισμοί μπορεί να είναι τύπου \geq , \leq ή $=$, και οι μετ. απόφασης να είναι μη-αρνητικές, μη-θετικές ή να μην περιορίζονται.

Μπορούμε να μετατρέψουμε ένα γενικό πρόβλημα μ.α.π. σε πρόβλημα μ.α.π. σε κανονική μορφή

Παράδειγμα

Να μετατραπεί το παρακάτω πρόβλημα σε πρόβλημα μ.α.π. σε κανονική μορφή.



$$\begin{aligned} \min \quad & 3x_1 + 2x_2 + y_1 - 3y_2 \\ \text{υπό} \quad & 2x_1 + x_2 + 5y_1 + y_2 \leq 3 \\ & x_2 + y_1 - y_2 \geq 5 \\ & x_1 \in \mathbb{Z}_+, x_2 \in \mathbb{Z}, y_1 \geq 0, y_2 \in \mathbb{R}. \end{aligned}$$

Λύση

$$\begin{aligned} \text{Θέτω} \quad & \min \quad 3x_1 - 2x'_2 + y_1 - 3y'_2 + 3y''_2 \\ & \text{υπό} \quad 2x_1 - x'_2 + 5y_1 + y'_2 - y''_2 \leq 3 \\ & \quad \quad -x'_2 + y_1 - y'_2 + y''_2 \geq 5 \\ & \text{και} \quad x_1, x'_2 \in \mathbb{Z}_+, y_1, y'_2, y''_2 \in \mathbb{R}_+ \\ & y_2 = y'_2 - y''_2 \\ & y'_2, y''_2 \geq 0 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} -\max \quad & -3x_1 + 2x'_2 - y_1 + 3y'_2 - 3y''_2 \\ \text{υπό} \quad & 2x_1 - x'_2 + 5y_1 + y'_2 - y''_2 + y_3 = 3 \\ & -x'_2 + y_1 - y'_2 + y''_2 - y_4 = 5 \\ & x_1, x'_2 \in \mathbb{Z}_+, y_1, y'_2, y''_2, y_3, y_4 \in \mathbb{R}_+ \end{aligned}$$

Ειδικές περιπτώσεις

① $n=0$

$$\begin{aligned} \text{Αν } n=0, \text{ έχουμε } z = \max \quad & \underline{b}^T y \\ & \text{υπό } Gy = \underline{b} \\ & y \in \mathbb{R}_+^p \end{aligned}$$

Αρα έχουμε π.χ.π.

② $p=0$

$$\begin{aligned} \text{Αν } p=0, \text{ έχουμε } z = \max \quad & \underline{c}^T x \\ & \text{υπό } Ax = \underline{b} \\ & x \in \mathbb{Z}_+^n \end{aligned}$$

Έχουμε ένα πρόβλημα καθαρού ακεραίου προγραμματισμού.

Σημείωση: Ένα πρόβλημα καθαρού ακεραίου προγραμματισμού σε γενική μορφή δεν μπορεί πάντα να μετατραπεί σε πρόβλημα

καθαρού ακεραίου προγραμματισμού σε κανονική μορφή.

Παράδειγμα: Αν υπάρχει περιορισμός

$$\sqrt{3}x_1 + 7x_2 \leq 5 \text{ με } x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+, \text{ τότε}$$

$$\sqrt{3}x_1 + 7x_2 + y_1 = 5 \text{ με } x_1, x_2 \in \mathbb{Z}_+ \text{ αλλά } y_1 \in \mathbb{R}_+.$$

Σημείωση: Αν σε ένα πρόβλημα καθαρού ακεραίου προγραμματισμού σε γενική μορφή ο πίνακας A και το διάνυσμα b έχουν για στοιχεία ρητούς αριθμούς, τότε αυτό μπορεί να μετατραπεί σε ισοδύναμο πρόβλημα καθαρού ακεραίου προγραμματισμού σε κανονική μορφή.

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}$$

$$\frac{1}{2}x_1 + \frac{4}{3}x_2 \leq 2 \Leftrightarrow$$

$$3x_1 + 8x_2 \leq 12 \Leftrightarrow$$

$$3x_1 + 8x_2 + x_3 = 12$$

$$x_1, x_2 \in \mathbb{Z}, x_3 \in \mathbb{Z}_+$$

③ Ένα πρόβλημα της μορφής

$$z = \max c'x$$

$$\text{υπό } Ax = b$$

$$x_j \in \{0, 1\}, j = 1, 2, \dots, n$$

ονομάζεται πρόβλημα 0-1 προγραμματισμού (zero-one ή binary programming).

Σημείωση: Αυτό το πρόβλημα είναι ειδική περίπτωση μικτού ακεραίου προγραμματισμού διότι $x_j \in \{0, 1\}$ γράφεται ως $x_j \in \mathbb{Z}_+$ και $x_j \leq 1$.

4.2. Εφαρμογές Ακέραιου Προγραμματισμού

Θα εξετάσουμε προβλήματα που χρησιμοποιούν τις δυαδικές μεταβλητές απόφασης για να εκφράσουμε αποφάσεις τύπου ναι ή όχι.

Δηλαδή

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{αν πάρουμε την απόφαση } j \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow x_j = \underset{\substack{\uparrow \\ \text{δείκτης}}}{1} (\text{απόφαση } - j)$$

Έστω σύνολο δυνατών αποφάσεων $1, 2, \dots, n$ κάθε μία από τις οποίες μπορεί να ληφθεί ή όχι. Ορίζουμε

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{αν ενεργοποιηθεί } j \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

τότε προκύπτουν τα παρακάτω:

$$(1) \sum_{j=1}^n x_j = \# \text{ αποφάσεων που ενεργοποιούνται}$$

οπότε

"το πολύ k αποφάσεις μπορούν να ενεργοποιηθούν"

$$\Leftrightarrow \sum_{j=1}^n x_j \leq k$$

"ακριβώς μία απόφαση μπορεί να ενεργοποιηθεί"

$$\Leftrightarrow \sum_{j=1}^n x_j = 1$$

(2) "η απόφαση i μπορεί να ενεργοποιηθεί μόνο αφού ενεργοποιηθεί η απόφαση j "

$$\Leftrightarrow x_i \leq x_j$$

(3) Αν θέλουμε να ορίσουμε μεταβλητή που μας δείχνει ότι οι αποφάσεις i και j επιδέχονται μαζί

$$x_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{αν } i \text{ και } j \text{ λαμβάνονται ταυτόχρονα} \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

Μπορούμε να γράψουμε

$$x_{ij} = \underbrace{x_i \cdot x_j}_{\text{όχι γραμμικό}}$$

Ισοδύναμα γράφουμε

$$\left. \begin{array}{l} x_{ij} \leq x_i \\ x_{ij} \leq x_j \end{array} \right\} \begin{array}{l} \text{εξασφαλίζουν ότι αν} \\ x_i \text{ ή } x_j = 0, \text{ τότε} \\ x_{ij} = 0 \end{array}$$

$$x_{ij} \geq x_i + x_j - 1 \} \text{εξασφαλίζει ότι αν } x_i = x_j = 1, \text{ τότε } x_{ij} = 1$$

$$x_i, x_j, x_{ij} \in \{0, 1\}$$

4.2.1. Πρόβλημα τοποθέτησης σταθμών παραγωγής ή εξυπηρέτησης

- Υπάρχουν n δυνατές τοποθεσίες στις οποίες μπορούν να αναπτυχθούν σταθμοί εξυπηρέτησης μιας εταιρείας.
- Υπάρχουν m πελάτες που πρέπει να εξυπηρετηθούν.
- Υπάρχει κόστος c_j αν ανοίξει σταθμός στην τοποθεσία j , $j=1, \dots, n$.
- Υπάρχει κόστος h_{ij} αν ο πελάτης i σταθεί στο σταθμό της τοποθεσίας j για να εξυπηρετηθεί.
- Κάθε πελάτης πρέπει να εξυπηρετηθεί από έναν σταθμό.

Η εταιρεία θέλει να βρει σε ποιες τοποθεσίες θα ανοίξει σταθμούς και πώς θα γίνει η κατανομή πελατών στους σταθμούς ώστε το συνολικό κόστος να ελαχιστοποιηθεί.

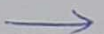
Να μοντελοποιηθεί το παραπάνω πρόβλημα.

Λύση

Μεταβλητές απόφασης:

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{αν ανοίξει σταθμός στην τοποθεσία } j, j=1, \dots, n \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

$$y_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{αν ο πελάτης } i \text{ εξυπηρετηθεί από τον σταθμό } j \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}, \quad i=1, \dots, m, j=1, \dots, n.$$



$$z = \min \underbrace{\sum_{j=1}^n c_j x_j}_{\text{κόστος ενεργησιότητας}} + \underbrace{\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n h_{ij} y_{ij}}_{\text{κόστος εξυπηρέτησης}}$$

υπό $\sum_{j=1}^n y_{ij} = 1, i=1, \dots, m$
 ← ο πελάτης i θα εξυπηρετηθεί από ακριβώς έναν σταθμό

$y_{ij} \leq x_j, j=1, \dots, n, i=1, \dots, m$
 ← για να εξυπηρετηθεί ένας πελάτης από έναν σταθμό θα πρέπει αυτός να έχει ανοίξει

$x_j, y_{ij} \in \{0, 1\}, j=1, \dots, n, i=1, \dots, m$

4.2.2. Πρόβλημα τοποθέτησης-παραγωγής

- Υπάρχουν n τοποθεσίες στις οποίες μπορούν να αναπτυχθούν σταθμοί παραγωγής μιας εταιρείας.
- Η εταιρεία παράγει ένα προϊόν από το οποίο χρειάζεται ποσότητα d σε ετήσια βάση.
- Αν ανοίξει σταθμός στην τοποθεσία j , υπάρχει ετήσιο κόστος συντήρησης $K_j, j=1, \dots, n$.
- Η δυναμικότητα του σταθμού j είναι M_j μονάδες και το μοναδιαίο κόστος παραγωγής είναι $h_j, j=1, \dots, n$.

Η εταιρεία θέλει να βρει σε ποιες τοποθεσίες θα ανοίξουν σταθμοί και να προσδιορίσει τις ποσότητες παραγωγής ώστε να ελαχιστοποιήσει το συνολικό κόστος.

Να μοντελοποιηθεί το πρόβλημα.

Λύση Μετ. απόφασης:

$$x_j = \begin{cases} 1, & \text{αν ανοίξει σταθμός στην } j \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}, j=1, 2, \dots, n,$$

$y_j = \text{ποσότητα παραγωγής στην τοποθεσία } j, j=1, \dots, n.$

$$z = \min \underbrace{\sum_{j=1}^n k_j x_j}_{\text{κόστος συντήρησης}} + \underbrace{\sum_{j=1}^n h_j y_j}_{\text{κόστος παραγωγής}}$$

$$\text{υπό } \sum_{j=1}^n y_j = d \quad \leftarrow \begin{array}{l} \text{η εταιρεία χρειάζεται} \\ \text{ποσότητα } d \end{array}$$

$$y_j \leq H_j x_j, \quad j=1, \dots, n$$

$$\begin{array}{l} \text{αν } x_j = 1, y_j \leq H_j \\ \text{αν } x_j = 0, y_j = 0 \end{array}$$

$$x_j \in \{0, 1\}, \quad j=1, \dots, n$$

$$y_j \in \mathbb{Z}_+, \quad j=1, 2, \dots, n$$

22/11/2021

Μάθημα 15

~~4.2.3 Προβλήματα~~

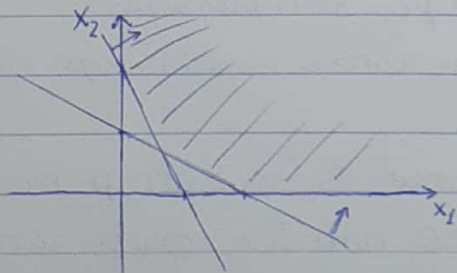
4.2.3. Προβλήματα με διασκευτικούς περιορισμούς

Μέχρι τώρα έχουμε δει προβλήματα όπου όλοι οι περιορισμοί πρέπει να ικανοποιούνται (συσκευτικοί περιορισμοί).

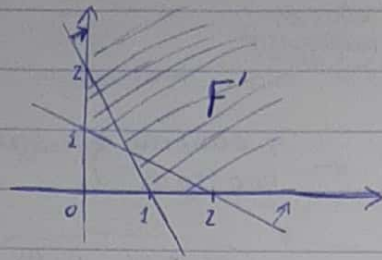
Υπάρχουν προβλήματα με διασκευτικούς περιορισμούς όπου πρέπει να ικανοποιείται τουλάχιστον ένας (ή τουλάχιστον κάποιος) από τους περιορισμούς και όχι υποχρεωτικά όλοι.

Παράδειγμα Έστω π.γ.π. με εφικτή περιοχή

$$F = \{(x_1, x_2) : x_1 + 2x_2 \geq 2, 2x_1 + x_2 \geq 2, x_1, x_2 \geq 0\}$$



$$\text{Αν } F' = \{(x_1, x_2) : x_1 + 2x_2 \geq 2 \text{ ή } 2x_1 + x_2 \geq 2, x_1, x_2 \geq 0\}$$



$F' \supseteq F$ και η F' δεν είναι κυρτό σύνολο.

Άρα το πρόβλημα με διαγενετικούς περιορισμούς δεν μπορεί να εκφραστεί σαν π.γ.π.

Εισάγοντας μία δυαδική μεταβλητή μπορώ να το γράψω σαν πρόβλημα μ.α.π.

Το συγκεκριμένο πρόβλημα μπορώ να το γράψω ως:

$$x_1 + 2x_2 \geq 2y \quad (1)$$

$$2x_1 + x_2 \geq 2(1-y) \quad (2)$$

$$x_1, x_2 \geq 0$$

$$y \in \{0, 1\}$$

και να απαιτήσω να ικανοποιούνται όλοι οι περιορισμοί.

Πράγματι, αν $y=1$, ο (1) γίνεται $x_1 + 2x_2 \geq 2$ άρα πρέπει να ικανοποιείται

ο (2) γίνεται $2x_1 + x_2 \geq 0$ ικανοποιείται πάντα

ενώ, αν $y=0$, ο (1) γίνεται $x_1 + 2x_2 \geq 0$ ικανοποιείται πάντα

ο (2) γίνεται $2x_1 + x_2 \geq 2$ άρα πρέπει να ικανοποιείται.

Το σχήμα που δείχνουμε στο συγκεκριμένο παράδειγμα

(i) δε γενικεύεται αν έχουμε 3 περιορισμούς

(ii) δε θα действовало αν κάποιος συντελεστής ήταν αρνητικός,

π.χ. αν $2x_1 - x_2 \geq 2$

γιατί τότε θα γινόταν $2x_1 - x_2 \geq 2(1-y)$ και για $y=1$

θα είχαμε $2x_1 - x_2 \geq 0$ που δεν ισοχέει πάντα.

(iii) δε θα действовало αν $2x_1 + x_2 \leq 2$.

Γενίκευση

Έστω π.χ.π. με περιορισμούς

$$a_j x \leq b_j, \quad j=1,2,\dots,n$$

και απαιτούμε να ικανοποιούνται τουλάχιστον k από τους n περιορισμούς $k \leq n$.

Θα εισάγουμε δυαδικές μεταβλητές $y_j \in \{0,1\}$ (μία για κάθε περιορισμό) και θέλουμε αν $y_j=1$, να παίρνουμε τον αρχικό περιορισμό και αν $y_j=0$, να παίρνουμε κάτι που ισχύει πάντα.

$$a_j x \leq b_j + M(1-y_j) \text{ όπου}$$

M αυθαίρετα μεγάλη θετική σταθερά.

Πράγματι, αν $y_j=1$, έχω τον αρχικό περιορισμό

αν $y_j=0$, έχω $a_j x \leq b_j + M$ που ισχύει πάντα διότι

M ποσό μεγάλο.

Για να ικανοποιούνται τουλάχιστον k από τους n περιορισμούς

πρέπει
$$\sum_{j=1}^n y_j \geq k.$$

Τελικά, γράφουμε

$$a_j x \leq b_j + M(1-y_j), \quad j=1,2,\dots,n$$

$$\sum_{j=1}^n y_j \geq k$$

$$x \in \mathbb{R}_+, \quad y_j \in \{0,1\}, \quad j=1,2,\dots,n.$$

4.2.4 Προβλήματα με μεταβλητές με πεπερασμένες τιμές

Έστω ότι σε ένα πρόβλημα βελτιστοποίησης μία μεταβλητή απόφασης x παίρνει τιμές σε ένα πεπερασμένο σύνολο

$$x \in \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$$

Παράδειγμα Αν $x_j \in \{2,3,4,5\}$

$$x_j \geq 2$$

$$x_j \leq 5$$

$$x_j \in \mathbb{Z}_+$$

Αλλά αυτό δεν γενικεύεται.

Γενικά, αν $x \in \{a_1, a_2, \dots, a_k\}$ εισάγουμε δυαδικές μεταβλητές
 $y_j = \begin{cases} 1, & \text{αν παίρνει την τιμή } a_j \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases} = 1(x=a_j), j=1, \dots, k$

$$x = a_1 y_1 + a_2 y_2 + \dots + a_k y_k$$

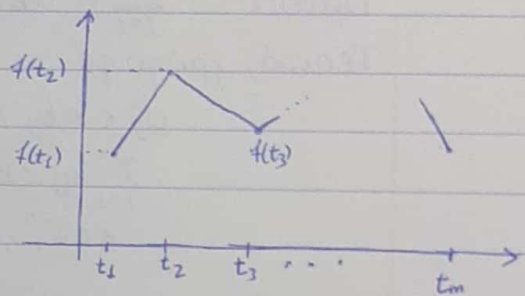
$$y_1 + y_2 + \dots + y_k = 1$$

$$y_j \in \{0, 1\}, j=1, 2, \dots, k$$

4.2.5 Γενική τμηματικά γραμμική ανικειμενική συνάρτηση

Έχουμε δει ότι πρόβλήματα ελαχιστοποίησης μιας τμηματικά γραμμικής κυρτής συνάρτησης ή μεγιστοποίησης μιας τμηματικά γραμμικής κοίλης συνάρτησης μπορούν να εκφραστούν σαν π.χ.π. Αν έχουμε, όμως, γενική τμηματικά γραμμική συνάρτηση μπορούμε να εκφράσουμε το πρόβλημα βελτιστοποίησης της σαν πρόβλημα μ.α.π.

Θεωρούμε ότι η ανικειμενική συνάρτηση ορίζεται σε ένα διάστημα $[t_1, t_m]$ και είναι τμηματικά γραμμική.



Υπάρχουν ενδιαμέσια σημεία

$t_1 \leq t_2 \leq t_3 \leq t_4 \leq \dots \leq t_m$ τέτοια ώστε η f να είναι γραμμική σε κάθε $[t_i, t_{i+1}]$, $i=1, \dots, m-1$ και συνεχής στο $[t_1, t_m]$.

Θεωρούμε το πρόβλημα $z = \min f(x)$
 υπό $x \in [t_1, t_m]$.

Σκεφτώμαστε:

• Αν $x \in [t_i, t_{i+1}]$, τότε μπορεί να γραφτεί με ένα μοναδικό τρόπο ως κυρτός συνδυασμός των άκρων t_i και t_{i+1} . Δηλαδή υπάρχουν μοναδικά (d_i, d_{i+1}) έτσι ώστε

$$x = d_i t_i + d_{i+1} t_{i+1}$$

$$d_i + d_{i+1} = 1$$

$$d_i, d_{i+1} \geq 0$$

$$\text{και } f(x) = d_i f(t_i) + d_{i+1} f(t_{i+1}).$$

Ισοδύναμα, γράφουμε

$$x = d_1 t_1 + d_2 t_2 + \dots + d_m t_m$$

$$d_1 + d_2 + \dots + d_m = 1$$

$$d_1, d_2, \dots, d_m \geq 0$$

$$f(x) = d_1 f(t_1) + d_2 f(t_2) + \dots + d_m f(t_m)$$

με τον επανδρόν περιορισμό ότι αν $x \in [t_i, t_{i+1}]$ μόνο τα d_i και d_{i+1} να επιτρέπεται να είναι θετικοί και τα υπόλοιπα 0.

• Για να εκφράσουμε τον τελευταίο περιορισμό, εισάγουμε δυαδικές μεταβλητές (μία για κάθε διάστημα)

$$y_i = \begin{cases} 1, & \text{αν } x \in [t_i, t_{i+1}) \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}, \quad i=1, 2, \dots, m-2$$

$$y_{m-1} = \begin{cases} 1, & \text{αν } x \in [t_{m-1}, t_m] \\ 0, & \text{αλλιώς} \end{cases}$$

και απαιτούμε $y_1 + y_2 + \dots + y_{m-1} = 1$ έτσι ώστε το x να ανήκει σε ένα διάστημα.

Για να έχω τον περιορισμό "αν $x \in [t_i, t_{i+1})$, μόνο τα d_i και d_{i+1} θα είναι θετικά", γράφουμε

~~$$d_i \leq y_i, \quad i=1, \dots, m-1$$~~

~~$$d_{i+1} \leq y_i, \quad i=1, \dots, m-1$$~~

$$d_1 \leq y_1$$

$$d_i \leq y_{i-1} + y_i, \quad i=2, \dots, m-1 \quad \rightarrow \text{αν } x \in [t_{i-1}, t_{i+1}]$$

$$d_m \leq y_{m-1}$$

Τελικά έχουμε

$$\min \sum_{i=1}^m d_i f(t_i)$$

το x γράφεται σαν κυρίως συνδυασμός των d_i

$x = d_1 t_1 + d_2 t_2 + \dots + d_m t_m$
 \uparrow
 δεν εμφανίζεται στο πρόβλημα

υπό $\sum_{i=1}^m d_i = 1$
 $\sum_{i=1}^{m-1} y_i = 1$

$$d_i \leq y_i$$

$$d_i \leq y_{i-1} + y_i, \quad i=1, \dots, m-1$$

$$d_m \leq y_{m-1}$$

$$d_i \geq 0, \quad i=1, \dots, m$$

$$y_i \in \{0, 1\}, \quad i=1, \dots, m-1$$

το x ανήκει σε ακριβώς ένα διάστημα

αν $x \in [t_i, t_{i+1})$ τότε μόνο d_i και d_{i+1} μπορεί να είναι θετικά

Δυαδικές μεταβλητές που δείχνουν σε ποιο διάστημα ανήκει το x