

1η Διάλεξη στις Δομές Δεδομένων

Γιάννης Λιβιεράτος

Εθνικό και Καποδιστριακό Πανεπιστήμιο Αθηνών
Τμήμα Μαθηματικών

5 Μαρτίου 2024

Περιεχόμενα

Γλώσσες Αλγορίθμων

Αποδοτικότητα

Γλώσσες

1. Γλώσσα Μηχανής (Machine Language)
2. Συμβολική Γλώσσα (Assembly Language)
3. Γλώσσες Προγραμματισμού (Programming Languages)
4. Ψευδογλώσσες
5. Φυσική Γλώσσα

Γλώσσες

1. Γλώσσα Μηχανής (Machine Language)
 - ▶ Εντολές σε δυαδικό σύστημα: 000000110101
2. Συμβολική Γλώσσα (Assembly Language)
3. Γλώσσες Προγραμματισμού (Programming Languages)
4. Ψευδογλώσσες
5. Φυσική Γλώσσα

Γλώσσες

1. Γλώσσα Μηχανής (Machine Language)
 - ▶ Εντολές σε δυαδικό σύστημα: 000000110101
2. Συμβολική Γλώσσα (Assembly Language)
 - ▶ Εντολές με αντιστοιχία στην γλώσσα μηχανής: STO 53
3. Γλώσσες Προγραμματισμού (Programming Languages)
4. Ψευδογλώσσες
5. Φυσική Γλώσσα

Γλώσσες

1. Γλώσσα Μηχανής (Machine Language)
 - ▶ Εντολές σε δυαδικό σύστημα: 000000110101
2. Συμβολική Γλώσσα (Assembly Language)
 - ▶ Εντολές με αντιστοιχία στην γλώσσα μηχανής: STO 53
3. Γλώσσες Προγραμματισμού (Programming Languages)
 - ▶ $int * p = \%x$
4. Ψευδογλώσσες
5. Φυσική Γλώσσα

Γλώσσες

1. Γλώσσα Μηχανής (Machine Language)
 - ▶ Εντολές σε δυαδικό σύστημα: 000000110101
2. Συμβολική Γλώσσα (Assembly Language)
 - ▶ Εντολές με αντιστοιχία στην γλώσσα μηχανής: STO 53
3. Γλώσσες Προγραμματισμού (Programming Languages)
 - ▶ $int * p = \%x$
4. Ψευδογλώσσες
 - ▶ $x \leftarrow f(y + z)$
5. Φυσική Γλώσσα

Γλώσσες

1. Γλώσσα Μηχανής (Machine Language)
 - ▶ Εντολές σε δυαδικό σύστημα: 000000110101
2. Συμβολική Γλώσσα (Assembly Language)
 - ▶ Εντολές με αντιστοιχία στην γλώσσα μηχανής: STO 53
3. Γλώσσες Προγραμματισμού (Programming Languages)
 - ▶ $int * p = \%x$
4. Ψευδογλώσσες
 - ▶ $x \leftarrow f(y + z)$
5. Φυσική Γλώσσα
 - ▶ Αποθήκευσε το μέγεθος του πίνακα εισόδου στην μεταβλητή x

Ψευδογλώσσα

- ◇ Είσοδος/έξοδος: $\text{ALG}(arg_1, arg_2, \dots, arg_n)$, **RETURN**
- ◇ Εκχώρηση τιμής: \leftarrow , $=$
- ◇ Σχόλια: $\%$, $\#$, $//$
- ◇ Μεταβλητές, σταθερές: γράμματα και λέξεις του ελληνικού ή αγγλικού αλφαβήτου
- ◇ Αριθμητικοί τελεστές: $+$, $-$, \cdot , $*$, $/$, \div , mod
- ◇ Τελεστές σύγκρισης: $<$, $>$, \leq , \geq , $=$, $==$
- ◇ Λογικοί τελεστές: \wedge , **and**, \vee , **or**, \neg , **not**, **!**
- ◇ Έλεγχος ροής: **if – else if / elif – else, while, for**

Πίνακες

$$A = [1, 5, -2, 5, 6, 6, 3, 1, 7], \text{ LENGTH}(A) = 9, A[7] = 3$$

$$B = \begin{bmatrix} 5 & -7 & 1 \\ 6 & 2 & -3 \\ 0 & -1 & -7 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}, \text{ SIZE}(B, 1) = 4, \text{ SIZE}(B, 2) = 3, B[2, 3] = -3.$$

Αναζήτηση στοιχείου σε ταξινομημένη λίστα

`BINSEARCH(list,key)` # list μονοδιάστατος πίνακας σε αύξουσα
σειρά, key το ζητούμενο στοιχείο, $\text{LENGTH}(list) = 2^n$, $n \in \mathbb{N}$

```
1: if  $\text{LENGTH}(list) = 1$  and  $\neg list[1] = key$  then  
2:   return notFound  
3: else if  $list[1] = key$  then  
4:   return found  
5: else  
6:    $mid = \text{LENGTH}(list)/2$   
7:   if  $list[mid] = key$  then  
8:     return found  
9:   else if  $list[mid] < key$  then  
10:     $\text{BINSEARCH}(list[mid + 1 : \text{LENGTH}(list)], key)$   
11:  else  
12:     $\text{BINSEARCH}(list[1 : list(mid)], key)$   
13:  end if  
14: end if
```

Αναζήτηση στοιχείου σε ταξινομημένη λίστα

Κάθε κλήση της $\text{BINSEARCH}(L, key)$ θέλει το πολύ:

- ▶ 5 συγκρίσεις (2xline 1, lines 3, 7, 9),
- ▶ 1 εκχώρηση τιμής σε μεταβλητή (line 6),
- ▶ 1 επιστροφή τιμής (lines 2 ή 4 ή 8),

Αναζήτηση στοιχείου σε ταξινομημένη λίστα

Κάθε κλήση της $\text{BINSEARCH}(L, key)$ θέλει το πολύ:

- ▶ 5 συγκρίσεις (2xline 1, lines 3, 7, 9),
- ▶ 1 εκχώρηση τιμής σε μεταβλητή (line 6),
- ▶ 1 επιστροφή τιμής (lines 2 ή 4 ή 8),

Θα γίνουν το πολύ $\log_2(\text{LENGTH}(L))$ κλήσεις της $\text{BINSEARCH}(L, key)$, με $\text{LENGTH}(L) \leq 2^n$.

Συνολικά: το πολύ $7 \cdot \log_2(2^n) = 7n$ βήματα, για είσοδο μεγέθους 2^n .

Κώδικας σε python

```
def BinSearch(array ,key):  
    if len(array) == 1 and array[0] != key:  
        print(False)  
        return False  
    elif array[0] == key:  
        print(False)  
        return False  
    else:  
        mid = len(array)//2  
        if array[mid] == key:  
            print(True)  
            return True  
        elif array[mid] < key:  
            BinSearch(array [mid+1:],key)  
        else:  
            BinSearch(array [:mid] ,key)
```

Εύρεση μεγίστου και ελαχίστου σε λίστα

MAXMIN(list) # list μονοδιάστατος πίνακας

Εύρεση μεγίστου και ελαχίστου σε λίστα

MAXMIN(list) # list μονοδιάστατος πίνακας

```
1: max=min=list[1], argmax=argmin=i=1
2: while i <= LENGTH(LIST) do
3:   if max<list[i] then
4:     max = list[i], argmax = i
5:   else if min > list[i] then
6:     min = list[i], argmin = i
7:   end if
8:   i = i+1
9: end while
10: return max, argmax, min, argmin
```


Εύρεση μεγίστου και ελαχίστου σε λίστα

Έχουμε 5 εκχωρήσεις τιμής στην 1η γραμμή του κώδικα, και 4 επιστροφές στην 10η.

Σε κάθε μία από τις n επαναλήψεις των γραμμών 2 – 9, όπου n το μήκος της list, γίνονται το πολύ 2 συγκρίσεις (lines 3, 5) και 3 εκχωρήσεις τιμής (lines 4 ή 6, line 8).

Συνολικά: $5n + 9$ βήματα.

Αναζήτηση στοιχείου σε δισδιάστατο πίνακα

SEARCH(array,key) # array δισδιάστατος πίνακας, key το
ζητούμενο στοιχείο.

```
1: Found = 0
2: for  $i = 1, \dots, \text{SIZE}(\text{array}, 1)$  do
3:   for  $j = 1, \dots, \text{SIZE}(\text{array}, 2)$  do
4:     if  $\text{array}[i, j] = \text{key}$  then
5:       Found = 1
6:       BREAK
7:     end if
8:   end for
9: end for
10: if Found = 1 then
11:   return found
12: else
13:   return notFound
14: end if
```

Αναζήτηση στοιχείου σε δισδιάστατο πίνακα

Έχουμε 1 εκχώριση τιμής στην 1η γραμμή του κώδικα, μία σύγκριση (line 10) και μία επιστροφή τιμής (lines 11 ή 13).

Σε κάθε μία από τις **το πολύ** nm επαναλήψεις των γραμμών 2–9, όπου $n \times m$ η διάσταση του array, έχουμε 1 σύγκριση (line 4) και το πολύ μία εκχώρηση τιμής (line 5).

Συνολικά: $2nm + 3$ βήματα.

Κώδικας σε C

```
#include <stdio.h>
int main(){
    int key, array[2][3];
    scanf("%d",&key);
    for(int i=0;i<2;i++)
        for(int j=0;j<3;j++)
            scanf("%d",&array[i][j]);
    int found = 0;
    for(int i=0;i<2;i++)
        for(int j=0;j<3;j++)
            if(array[i][j]==key)
                found = 1;
    printf("%d\n",found);
    return 0;
}
```

Περιεχόμενα

Γλώσσες Αλγορίθμων

Αποδοτικότητα

Κριτήρια απόδοσης

- ▶ Ταχύτητα εκτέλεσης (χρόνος)
- ▶ Χρήση μνήμης (χώρος)
- ▶ Πλήθος επεξεργαστών
- ▶ Κατανάλωση ρεύματος

Κριτήρια απόδοσης

- ▶ Ταχύτητα εκτέλεσης (χρόνος)
- ▶ Χρήση μνήμης (χώρος)
- ▶ Πλήθος επεξεργαστών
- ▶ Κατανάλωση ρεύματος

Κριτήρια απόδοσης

- ▶ Ταχύτητα εκτέλεσης (χρόνος)
- ▶ Χρήση μνήμης (χώρος)
- ▶ Πλήθος επεξεργαστών
- ▶ Κατανάλωση ρεύματος

★ Γενικές παραδοχές:

- ◇ Κάθε είσοδος έχει μια κατάλληλη κωδικοποίηση (σε σειρά δυαδικών ψηφίων).
- ◇ Το μέγεθος της εισόδου, έστω n , είναι το μήκος της κωδικοποίησης.
- ◇ Στην περίπτωση των πινάκων, το μέγεθός τους είναι το πλήθος των θέσεών τους.
- ◇ Μας ενδιαφέρει η χρονική πολυπλοκότητα για $n \rightarrow \infty$.

Χρονική πολυπλοκότητα χειρότερης περίπτωσης

$T(n) := \max\{t(I) \in \mathbb{N} \mid I \in D_n\}$, D_n σύνολο εισόδων μήκους n

Χρονική πολυπλοκότητα χειρότερης περίπτωσης

$T(n) := \max\{t(I) \in \mathbb{N} \mid I \in D_n\}$, D_n σύνολο εισόδων μήκους n

- ▶ Αναζήτηση στοιχείου σε ταξινομημένη λίστα:

$$B(n) = 7 \cdot \log_2(n)$$

- ▶ Εύρεση μεγίστου και ελαχίστου σε λίστα: $M(n) = 5n + 9$

- ▶ Αναζήτηση στοιχείου σε $n \times m$ πίνακα: $S(nm) = 2nm + 3$

Ποιος είναι πιο αποδοτικός αλγόριθμος;

Χρονική πολυπλοκότητα χειρότερης περίπτωσης

$T(n) := \max\{t(I) \in \mathbb{N} \mid I \in D_n\}$, D_n σύνολο εισόδων μήκους n

- ▶ Αναζήτηση στοιχείου σε ταξινομημένη λίστα:
 $B(n) = 7 \cdot \log_2(n)$
- ▶ Εύρεση μεγίστου και ελαχίστου σε λίστα: $M(n) = 5n + 9$
- ▶ Αναζήτηση στοιχείου σε $n \times m$ πίνακα: $S(nm) = 2nm + 3$

Ποιος είναι πιο αποδοτικός αλγόριθμος;

Έστω δισδιάστατος πίνακας μεγέθους $\sqrt{n} \times \sqrt{n}$. Τότε
 $S(n) = 2n + 3$.

Χρονική πολυπλοκότητα χειρότερης περίπτωσης

$T(n) := \max\{t(I) \in \mathbb{N} \mid I \in D_n\}$, D_n σύνολο εισόδων μήκους n

- ▶ Αναζήτηση στοιχείου σε ταξινομημένη λίστα:

$$B(n) = 7 \cdot \log_2(n)$$

- ▶ Εύρεση μεγίστου και ελαχίστου σε λίστα: $M(n) = 5n + 9$

- ▶ Αναζήτηση στοιχείου σε $n \times m$ πίνακα: $S(nm) = 2nm + 3$

Ποιος είναι πιο αποδοτικός αλγόριθμος;

Έστω δισδιάστατος πίνακας μεγέθους $\sqrt{n} \times \sqrt{n}$. Τότε

$$S(n) = 2n + 3.$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{B(n)}{M(n)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{7 \log_2(n)}{5n + 9} =$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{M(n)}{S(n)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{5n + 9}{2n + 3} = \frac{5}{2}$$

Ασυμπτωτικός Συμβολισμός

$f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. $f(n) = O(g(n))$ αν και μόνον αν

$$\exists c \in \mathbb{R}_{\geq 0}, \exists n_0 \in \mathbb{N} : f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0.$$

Ασυμπτωτικός Συμβολισμός

$f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. $f(n) = O(g(n))$ αν και μόνον αν

$$\exists c \in \mathbb{R}_{\geq 0}, \exists n_0 \in \mathbb{N} : f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0.$$

Παραδείγματα:

1. Αν $f(n) \leq g(n)$, για κάθε $n \in \mathbb{N}$, τότε $f(n) = O(g(n))$:

Ασυμπτωτικός Συμβολισμός

$f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. $f(n) = O(g(n))$ αν και μόνον αν

$$\exists c \in \mathbb{R}_{\geq 0}, \exists n_0 \in \mathbb{N} : f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0.$$

Παραδείγματα:

1. Αν $f(n) \leq g(n)$, για κάθε $n \in \mathbb{N}$, τότε $f(n) = O(g(n))$: $c = 1$, $n_0 = 0$.
2. $n + 1 = O(n)$:

Ασυμπτωτικός Συμβολισμός

$f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. $f(n) = O(g(n))$ αν και μόνον αν

$$\exists c \in \mathbb{R}_{\geq 0}, \exists n_0 \in \mathbb{N} : f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0.$$

Παραδείγματα:

1. Αν $f(n) \leq g(n)$, για κάθε $n \in \mathbb{N}$, τότε $f(n) = O(g(n))$: $c = 1$, $n_0 = 0$.
2. $n + 1 = O(n)$: $c = 2$, $n_0 = 1$.
3. $7 \log_2(n) = O(5n + 9)$:

Ασυμπτωτικός Συμβολισμός

$f, g : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}_{\geq 0}$. $f(n) = O(g(n))$ αν και μόνον αν

$$\exists c \in \mathbb{R}_{\geq 0}, \exists n_0 \in \mathbb{N} : f(n) \leq c \cdot g(n), \forall n \geq n_0.$$

Παραδείγματα:

1. Αν $f(n) \leq g(n)$, για κάθε $n \in \mathbb{N}$, τότε $f(n) = O(g(n))$: $c = 1$, $n_0 = 0$.
2. $n + 1 = O(n)$: $c = 2$, $n_0 = 1$.
3. $7 \log_2(n) = O(5n + 9)$: Έστω $c > 0$ με:

$$7 \log_2(n) \leq c(5n + 9)$$
$$c \geq \frac{7 \log_2(n)}{(5n + 9)} \rightarrow \frac{7}{5n \log_1 0(2)} \rightarrow 0$$

Παραδείγματα

4. $\frac{n^2}{2} + 4 \neq O(5n + 9)$:

Παραδείγματα

4. $\frac{n^2}{2} + 4 \neq O(5n + 9)$: Έστω $c > 0$ με:

$$\frac{n^2}{2} + 4 \leq c(5n + 9)$$

$$c \geq \frac{\frac{n^2}{2} + 4}{(5n + 9)} \rightarrow \frac{n}{5} \rightarrow +\infty$$

5. $\log_a(n) = O(\log_b(n))$, για κάθε a, b :

Παραδείγματα

4. $\frac{n^2}{2} + 4 \neq O(5n + 9)$: Έστω $c > 0$ με:

$$\frac{n^2}{2} + 4 \leq c(5n + 9)$$

$$c \geq \frac{\frac{n^2}{2} + 4}{(5n + 9)} \rightarrow \frac{n}{5} \rightarrow +\infty$$

5. $\log_a(n) = O(\log_b(n))$, για κάθε a, b :

$$\log_a(n) = \frac{\log_b(n)}{\log_a(b)} = c \cdot \log_b(n), \quad c = \log_a(b)^{-1}.$$

6. $16n^{37} + 24n^{19} - 8n^5 + 23n^2 + 18 = O(n^{37})$:

Παραδείγματα

4. $\frac{n^2}{2} + 4 \neq O(5n + 9)$: Έστω $c > 0$ με:

$$\frac{n^2}{2} + 4 \leq c(5n + 9)$$

$$c \geq \frac{\frac{n^2}{2} + 4}{(5n + 9)} \rightarrow \frac{n}{5} \rightarrow +\infty$$

5. $\log_a(n) = O(\log_b(n))$, για κάθε a, b :

$$\log_a(n) = \frac{\log_b(n)}{\log_a(b)} = c \cdot \log_b(n), \quad c = \log_a(b)^{-1}.$$

6. $16n^{37} + 24n^{19} - 8n^5 + 23n^2 + 18 = O(n^{37})$:

$$16n^{37} + 24n^{19} - 8n^5 + 23n^2 + 18 \leq$$

$$16n^{37} + 24n^{37} + 23n^{37} + 18n^{37} =$$

$$81n^{37}.$$

$$c = 81, \quad n_0 = 1.$$

Βασικές Τάξεις Μεγέθους

- ◇ Σταθερός χρόνος: $O(1)$
- ◇ Πολυλογαριθμικός χρόνος: $O(\log^k(n))$
- ◇ Γραμμικός χρόνος: $O(n)$
- ◇ Πολυωνυμικός χρόνος: $O(n^k)$
- ◇ Εκθετικός χρόνος: $O(2^{n^k})$