

## Βιβλιογραφία

Η περιοχή είναι εξαιρετικά ζωντανή και ρευστή. Κανένα βιβλίο δεν έχει πάρει κλασικά χαρακτηριστικά. Στα Αγγλικά τα βασικά textbooks είναι (πιστεύω) σε τυχαία σειρά τα

- F. Vega-Redondo, Economics and the Theory of Games, Cambridge Univ. Press, 2003
- G. Owen, Game Theory, Academic Press, 3rd ed, 1995.
- R. Myerson, Game Theory, Harvard University Press, 1991.
- D. Fudenberg and J. Tirole, Game Theory, MIT Press, 1991.
- M. Rubinstein & J. Osborne, A Course in Game Theory, MIT Press, 1994.
- K.I. Ritzberger, Foundations of Non-Cooperative Game Theory, Oxford University Press, 2002.

Όλα είναι μεταπτυχιακού επιπέδου και μπορούν να χρησιμοποιούνται παράλληλα με το βιβλίο που ακολουθούμε στο μάθημα. Το πρώτο είναι εξαιρετικά εκτεταμένο και μάλλον το πιο ισορροπημένο από όλα. Δεν έχει όμως τίποτα πάνω στα παιχνίδια με συνεργασία. Το δεύτερο είναι το πιο κλασικό από όλα, με επανειλημμένες εκδόσεις και σταθερή κυκλοφορία επί σειρά ετών. Υστερεί στην παράθεση πιο πρόσφατων κατευθύνσεων στη Θεωρία Παιγνίων. Το τρίτο μου αρέσει ιδιαίτερα εξαιτίας του στυλ που έχει στην παρουσίαση των θεμάτων. Οφείλω πάντως να προειδοποιήσω ότι καλοί συνάδελφοι δεν το αντέχουν. Το τέταρτο είναι εξαιρετικά εκτεταμένο στην περιοχή των παιχνιδιών χωρίς συνεργασία και ακολουθεί μια δομή στην κατάταξη των θεμάτων που έγινε αργότερα πολύ δημοφιλής λόγω του εισαγωγικού βιβλίου του Gibbons (1992) "A Primer in Game Theory" (αν και αυτή η κατάταξη των παιχνιδιών έχει προκαλέσει πολλές συγχύσεις). Το πέμπτο είναι πολύ εύχρηστο εξαιτίας του πρωτότυπου τρόπου χρήσης του TeX στην εκτύπωση και επίσης έχει αρκετή συζήτηση των επιμέρους θεμάτων. Το τελευταίο το ανακάλυψα πρόσφατα (τέλος του 2010) και μου αρέσει ιδιαίτερα η αυστηρή προσέγγιση σε μια σειρά ζητήματα που συνήθως αφήνονται θολά στα συνήθη βιβλία.

Σε ιδιαίτερες περιοχές της Θεωρίας Παιγνίων υπάρχουν άλλα βιβλία, εξαιρετικά που επίσης αποτελούν εκπληκτικές πρωτοποριακές παρεμβάσεις στις περιοχές που καλύπτουν. Τέτοια π.χ. είναι το θρυλικό "On Numbers and Games" του Conway(1976, 2001), που έκανε τον Knuth να σταματήσει τη συγγραφή του "The art of Computing" προκειμένου να γράψει το "On Surreal Numbers". Ανάλογης εμβέλειας ίσως είναι τα "Discrete Gambling and Stochastic Games" των Maitra και Sudderth (1996), ενώ ξεχωριστή σημασία έχουν τα "Evolutionary Game Theory" του Weibull (1995), το "Evolutionary Games and Equilibrium Selection" του L. Samuelson (1997) και το "The Theory of Learning in Games" των Fudenberg και Tirole (1998).

Υπάρχουν επιπλέον αναρτημένες στο διαδίκτυο οι Διδακτικές Σημειώσεις του T. S. Ferguson (pdf file), οι οποίες είναι κοντύτερα στο πνεύμα του προπτυχιακού μαθήματος που έχουμε στο τμήμα μας και διδάσκονται σε (προπτυχιακές) τάξεις στο τμήμα Μαθηματικών του UCLA και στο τμήμα Στατιστικής του UC at Berkeley. Για παραπομπή βλ. "Σύνδεσμοι". Από τους "Συνδέσμους" έχετε επίσης πρόσβαση σε έναν τεράστιο πλούτο Σημειώσεων που διδάσκονται σε διάφορα Πανεπιστήμια του κόσμου

και σε διάφορα τμήματα (δηλ. με διαφορετικό περιεχόμενο), καθώς και παραπομπές σε πλήθος πηγών, βιβλιογραφίας, κ.λπ.

Στα ελληνικά η βιβλιογραφία είναι πολύ φτωχή. Μπορείτε να βρείτε Σημειώσεις ψάχνοντας στο διαδίκτυο (Μαθηματικό Ιωαννίνων, Πολυτεχνείο Κρήτης, κ.α.). Το μόνο βιβλίο με μαθηματικές προδιαγραφές που υπήρχε μέχρι πρόσφατα, απευθυνόταν κυρίως σε φοιτητές MBA, είναι μεταφρασμένο στα ελληνικά από τα αγγλικά και δεν το θεωρώ ικανοποιητικό από παιγνιοθεωρητική άποψη (βασικά από καμία άποψη). Είναι το: X. Δ. Αλιπράντης και S. K. Chakrabarti, Παιγνία και Λήψη Αποφάσεων, εκδ. ΕΜΕ, 2004.

Από το 2009 έχουν προστεθεί τρία ακόμη βιβλία με μαθηματικό περιεχόμενο στην ελληνική βιβλιογραφία. Το πρώτο είναι η μετάφραση του βιβλίου του R. Gibbons, A Primer in Game Theory από τις εκδόσεις Gutenberg (ο αγγλικός τίτλος είναι αυτός με τον οποίο το βιβλίο κυκλοφορεί στην Ευρώπη. Το ίδιο βιβλίο στις ΗΠΑ κυκλοφορεί από τις εκδόσεις Princeton University Press με τίτλο "Game Theory for Applied Economists". Οι δύο διαφορετικοί τίτλοι οφείλονται σε θέματα copyright). Πρόκειται για εξαιρετικό βιβλίο όσο αφορά τις παρουσιάζόμενες εφαρμογές, αλλά δυστυχώς πολύ ελλειπτικό από πλευράς Θεωρίας. Πιστεύω ότι πρόκειται για καλό βιβλίο αν το χρησιμοποιήσει κάποιος καλός γνώστης της περιοχής είτε για δικό του διάβασμα είτε (ως διδάσκων) για ένα μεταπτυχιακό μάθημα προσανατολισμένο σε ασκήσεις και εφαρμογές. Το δεύτερο είναι το "Παιγνία και Αποφάσεις" του Ευάγγελου Μαγείρου, το οποίο διατίθεται από τις εκδόσεις "Κριτική" και αποτελεί μια γενική εισαγωγή στη Θεωρία Αποφάσεων και τη Θεωρία Παιγνίων, παρουσιάζοντας και εφαρμογές στα Οικονομικά και τη Χρηματοοικονομική. Η προσέγγισή του είναι παρόμοια με τη δική μας, αλλά είναι κάπως συνοπτικό σε σχέση με το περιεχόμενο του δικού μας πρωπτυχιακού μαθήματος. Το τρίτο είναι το δικό μου, για το οποίο προφανώς δε μπορώ να κάνω σχόλια.