

# Ασκήσεις Μαθημα 1

(1)  $\{\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n\}$  είναι ορθοκανονική βάση του  $\mathbb{R}^n$

Τα  $\vec{e}_i, i=1, \dots, n$  είναι  $\forall i \in \mathbb{N}^n, \|\vec{e}_i\|=1$  και για  $i \neq j$   
 $\vec{e}_i \cdot \vec{e}_j = (0, \dots, 0, 1, \dots, 0) \cdot (0, \dots, 0, 1, \dots, 0) = 0$ . Άρα  $n \{\vec{e}_1, \dots, \vec{e}_n\}$

είναι ορθοκανονική βάση του  $\mathbb{R}^n$ .

(2)  $\vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$  Πυθαγόρειο Θ.

Εστω ότι  $\vec{u} \perp \vec{v}$  τότε  $\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v}$   
 $= \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2$

Εστω ότι  $\|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 = \|\vec{u} + \vec{v}\|^2 = \|\vec{u}\|^2 + \|\vec{v}\|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0 \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v}$ .

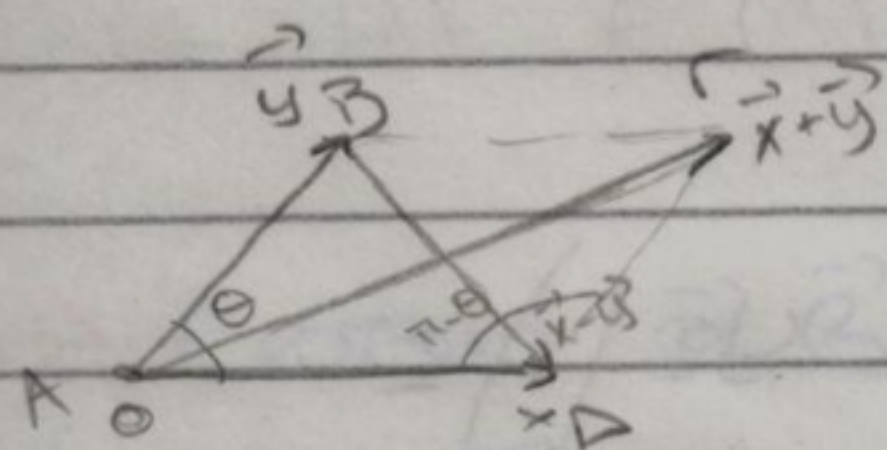
(3) Νόμος παραλλ.  $\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = 2\|\vec{x}\|^2 + 2\|\vec{y}\|^2$

Νόμος συνδυαστικού  $\triangle A\hat{B}A$ .

$$\|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 - 2\|\vec{x}\|\|\vec{y}\|\cos\theta \quad (1)$$

Νόμος συνδυαστικών  $\triangle A\hat{\Gamma}A$ .

$$\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 = \|\vec{x}\|^2 + \|\vec{y}\|^2 - 2\|\vec{x}\|\|\vec{y}\|\cos(\pi - \theta) \quad (2)$$



Προσθέτουμε τα (1) και (2):

$$\|\vec{x} - \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} + \vec{y}\|^2 = 2\|\vec{x}\|^2 + 2\|\vec{y}\|^2 - 2\|\vec{x}\|\|\vec{y}\|(\cos\theta + \cos(\pi - \theta)) = 2\|\vec{x}\|^2 + 2\|\vec{y}\|^2$$

Άλλως:  $\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 + \|\vec{x} - \vec{y}\|^2 = \|\vec{x}\|^2 + 2\vec{x} \cdot \vec{y} + \|\vec{y}\|^2 + \|\vec{x}\|^2 - 2\vec{x} \cdot \vec{y} + \|\vec{y}\|^2 = 2\|\vec{x}\|^2 + 2\|\vec{y}\|^2$

## Ιδιότητες εφωτερικού γινομένου.

(1)  $(\lambda \vec{y}) \times \vec{z} = \lambda (\vec{y} \times \vec{z}), \lambda \in \mathbb{R}$ .

$$(\lambda \vec{y}) \times \vec{z} = \det \begin{pmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \lambda y_1 & \lambda y_2 & \lambda y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{pmatrix} = \lambda \left( \begin{vmatrix} y_2 & y_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} y_1 & y_3 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} y_1 & y_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} \right) = \lambda (\vec{y} \times \vec{z})$$

(2)  $\vec{y} \times \vec{z} = -\vec{z} \times \vec{y}$

$$\vec{y} \times \vec{z} = \left( \begin{vmatrix} y_2 & y_3 \\ z_2 & z_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} y_1 & y_3 \\ z_1 & z_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ z_2 & z_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} y_1 & y_3 \\ z_2 & z_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ z_2 & z_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} y_1 & y_3 \\ z_2 & z_2 \end{vmatrix} \right) = \left( - \begin{vmatrix} z_2 & z_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} z_1 & z_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} z_1 & z_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} z_1 & z_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} z_1 & z_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} z_1 & z_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix} \right) = -\vec{z} \times \vec{y}$$

(3)  $(\lambda \vec{x}) \times \vec{y} = \lambda (\vec{x} \times \vec{y})$

$$(\lambda \vec{x}) \times \vec{y} = \left( \begin{vmatrix} \lambda x_2 & \lambda x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \lambda x_1 & \lambda x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} \lambda x_1 & \lambda x_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \lambda x_1 & \lambda x_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} \lambda x_1 & \lambda x_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} \lambda x_1 & \lambda x_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix} \right) = \lambda \left( \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_2 & y_2 \end{vmatrix} \right) = \lambda (\vec{x} \times \vec{y})$$

$$-\begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} = \lambda(\vec{x} \times \vec{y})$$

$$(4) \vec{x} \times (\vec{y} + \vec{z}) = \vec{x} \times \vec{y} + \vec{x} \times \vec{z}$$

$$\vec{x} \times (\vec{y} + \vec{z}) = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2+z_2 & y_3+z_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1+z_1 & y_3+z_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1+z_1 & y_2+z_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ z_2 & z_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix} - \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ z_1 & z_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ z_2 & z_3 \end{vmatrix}, -\begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ z_1 & z_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} =$$

$$\vec{x} \times \vec{y} + \vec{x} \times \vec{z}$$

$$(5) \vec{x} \cdot (\vec{y} \times \vec{z}) = (\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{z}$$

$$\vec{x} \cdot (\vec{y} \times \vec{z}) = \begin{pmatrix} x_1 \begin{vmatrix} y_2 & y_3 \\ z_2 & z_3 \end{vmatrix}, -x_2 \begin{vmatrix} y_1 & y_3 \\ z_1 & z_3 \end{vmatrix}, x_3 \begin{vmatrix} y_1 & y_2 \\ z_1 & z_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ z_1 & z_2 & z_3 \end{vmatrix} = \begin{pmatrix} z_1 \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix}, -z_2 \begin{vmatrix} x_1 & x_3 \\ y_1 & y_3 \end{vmatrix}, z_3 \begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} \end{pmatrix}$$

ανατρεπόμενος ως προς 3<sup>ο</sup> στ.

$$= (\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{z}$$

1 διαίρεση 6 βάσεις Σχολημάτων Πανεπιστημίου Κρήτης

**Ανμνήσεις:**

$$(1) \vec{x}, \vec{y} \in \mathbb{R}^3 \quad \vec{x} \times \vec{y} \perp \vec{x}, \vec{y}$$

$$\text{Από το v. S. 0} \quad (\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{y} = 0 \quad \text{και} \quad \vec{x} \cdot (\vec{x} \times \vec{y}) = 0$$

$$(\vec{x} \times \vec{y}) \cdot \vec{y} \stackrel{(5)}{=} \vec{x} \cdot (\vec{y} \times \vec{y}) \stackrel{(1)}{=} \vec{x} \cdot \vec{0} = 0 \quad \text{ολοίκα} \quad \vec{x} \cdot (\vec{x} \times \vec{y}) = 0$$

$$\text{Από} \quad \vec{x} \times \vec{y} \perp \vec{x}, \vec{y}$$

$$(2) \|\vec{x} \times \vec{y}\|^2 = \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 - (\vec{x} \cdot \vec{y})^2 \quad \text{ταυτότητα Lagrange } n=3$$

$$\|\vec{x} \times \vec{y}\|^2 = (\vec{x} \times \vec{y}) \cdot (\vec{x} \times \vec{y}) \stackrel{(5)}{=} ((\vec{x} \times \vec{y}) \times \vec{x}) \cdot \vec{y} \stackrel{(2)}{=} -[\vec{x} \times (\vec{x} \times \vec{y})] \cdot \vec{y} \stackrel{(6)}{=}$$

$$-[(\vec{x} \cdot \vec{y}) \vec{x} - (\vec{x} \cdot \vec{x}) \vec{y}] \cdot \vec{y} = -[(\vec{x} \cdot \vec{y}) \vec{x} - \|\vec{x}\|^2 \vec{y}] \cdot \vec{y} =$$

$$+\|\vec{x}\|^2 (\vec{y} \cdot \vec{y}) - (\vec{x} \cdot \vec{y}) (\vec{x} \cdot \vec{y}) = \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 - (\vec{x} \cdot \vec{y})^2$$

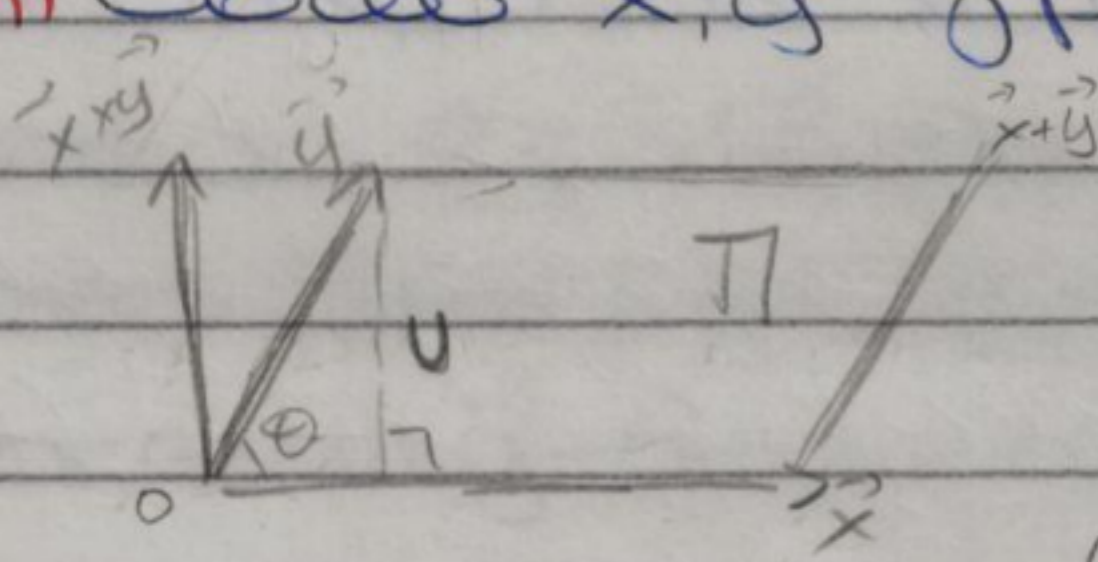
$$(3) \vec{x}, \vec{y} \neq \vec{0} \quad \|\vec{x} \times \vec{y}\| = \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| \sin \theta, \quad \theta \in (\pi/2, \pi)$$

$$\|\vec{x} \times \vec{y}\|^2 \stackrel{(2)}{=} \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 - (\vec{x} \cdot \vec{y})^2 = \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 - \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 \cos^2 \theta =$$

$$\|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 (1 - \cos^2 \theta) = \|\vec{x}\|^2 \|\vec{y}\|^2 \sin^2 \theta \Rightarrow \|\vec{x} \times \vec{y}\| = \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| \sin \theta$$

To  $\vec{x}, \vec{y}$   $\neq \vec{0}$   $\text{and } \vec{x} \times \vec{y} \neq \vec{0} \Leftrightarrow \theta \neq 0, \pi$ .

(4) Έστω  $\vec{x}, \vec{y}$   $\neq \vec{0}$   $\text{and } \vec{x} \times \vec{y} \neq \vec{0}$ .  $\Pi$   $\parallel$   $\vec{x} \times \vec{y}$   $\text{is a plane}$   
 $\vec{0}, \vec{x}, \vec{y}, \vec{x} + \vec{y}, \Pi = \{ \lambda \vec{x} + \mu \vec{y} : 0 \leq \lambda, \mu \leq 1 \}$



Τότε  $E(\Pi) = \|\vec{x} \times \vec{y}\|$ .

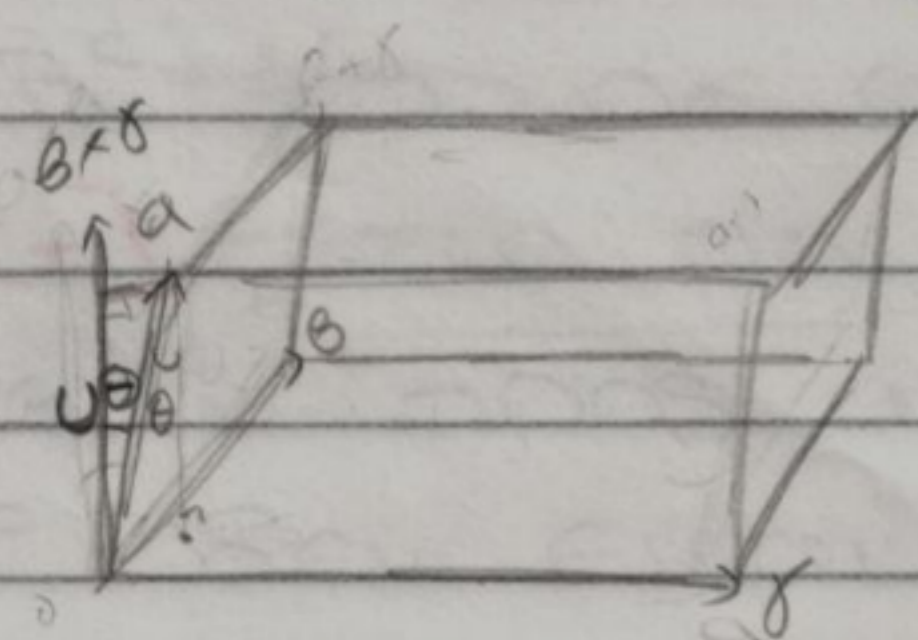
$E(\Pi) = \|\vec{x}\| \cdot u$   $\left\{ \begin{array}{l} E(\Pi) = \|\vec{x}\| \|\vec{y}\| \cdot \sin \theta \\ \text{Ομως } u = \|\vec{y}\| \cdot \sin \theta \end{array} \right\} \|\vec{x} \times \vec{y}\|$

(5) Έστω  $\vec{a} = (a_1, a_2, 0), \vec{b} = (b_1, b_2, 0)$  Τότε  $E(\Pi) = \left| \det \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right|$

οπου  $\Pi$   $\parallel$   $\vec{a} \times \vec{b}$   $\text{is a plane}$   $\vec{0}, \vec{a}, \vec{b}, \vec{a} + \vec{b}$

Απο (4)  $E(\Pi) = \|\vec{a} \times \vec{b}\| = \|(0, 0, |a_1 a_2 - b_1 b_2|)\| = \left| \det \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right|$

(6) Έστω  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{\gamma} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$   $\Pi = \{ t_1 \vec{a} + t_2 \vec{b} + t_3 \vec{\gamma} : 0 \leq t_i \leq 1 \}$   
 το  $\Pi$   $\parallel$   $\vec{a} \times \vec{b} \times \vec{\gamma}$   $\text{is a plane}$   $\vec{0}, \vec{a}, \vec{b}, \vec{\gamma}, \vec{a} + \vec{b}, \vec{b} + \vec{\gamma}, \vec{\gamma} + \vec{a}, \vec{a} + \vec{b} + \vec{\gamma}$



$V(\Pi) = \left| \det \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix} \right|$

$A = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ \gamma_1 & \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ \gamma_2 & \gamma_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ \gamma_1 & \gamma_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ \gamma_1 & \gamma_2 \end{vmatrix}$

$a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ \gamma_1 & \gamma_2 \end{vmatrix} = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{\gamma})$

Αρα  $|A| = \|\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{\gamma})\| = \|\vec{a}\| \cdot \|\vec{b} \times \vec{\gamma}\| \cdot \cos \theta$  οπου  $\theta = \angle(\vec{a}, \vec{b} \times \vec{\gamma})$  οπως  $u = \|\vec{a}\| \cdot \cos \theta$  (υψος) και  $\|\vec{b} \times \vec{\gamma}\| = E(\text{base})$

Αρα  $|A| = (\|\vec{a}\| \cdot \cos \theta) \cdot \|\vec{b} \times \vec{\gamma}\| = V(\Pi)$

**Ασκήσεις**

(1) Το  $\{\vec{i}, \vec{j}\}$  είναι  $\perp$   $\text{and } \det \{\vec{i}, \vec{j}\} = \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 > 0$

$\vec{i}, \vec{j}$   $\neq \vec{0}$   $\text{and } \det \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 > 0$

(2) Το  $\{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\}$  είναι  $\perp$   $\text{and } \det \{\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}\} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 > 0$

$\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$   $\neq \vec{0}$   $\text{and } \det \begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 > 0$

(3) To  $\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}\}$  eiva segeograpoco,  $(\vec{u}, \vec{v})$  p. aveg.

$$\det\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}\} =$$

$$\begin{vmatrix} u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ |u_2 u_3| & -|u_1 u_3| & |u_1 u_2| \\ |v_2 v_3| & -|v_1 v_3| & |v_1 v_2| \end{vmatrix}$$

avartaw  
ws np os  
3 = 8D.

$$\begin{vmatrix} u_2 u_3 & -u_1 u_3 & u_1 u_2 \\ v_2 v_3 & -v_1 v_3 & v_1 v_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 u_3 & -u_1 u_3 \\ v_2 v_3 & -v_1 v_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} u_1 u_3 & u_1 u_2 \\ v_1 v_3 & v_1 v_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} u_1 u_3 & u_1 u_2 \\ v_1 v_3 & v_1 v_2 \end{vmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} u_2 u_3 \\ v_2 v_3 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} u_1 u_3 \\ v_1 v_3 \end{vmatrix}^2 + \begin{vmatrix} u_1 u_2 \\ v_1 v_2 \end{vmatrix}^2 \geq 0 \text{ allows } u, v \text{ p.}$$

aveg. opa  $\det\{\vec{u}, \vec{v}, \vec{u} \times \vec{v}\} > 0$