

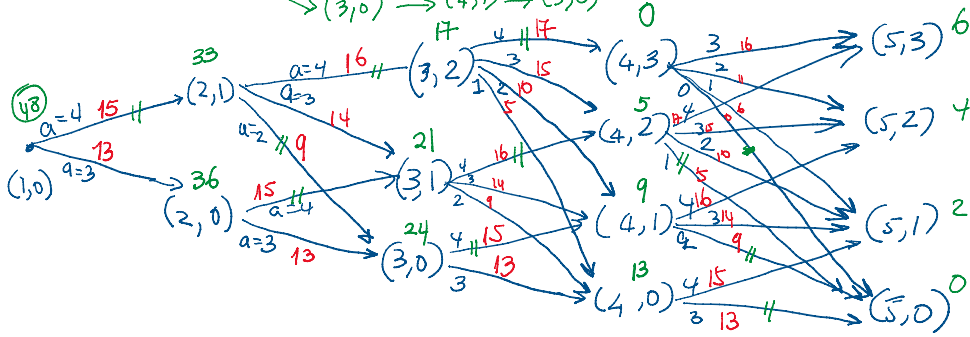
Παράδειγμα ελεγχου αποθεμάτων

$N=4, d_t=3, h_t=1, m=4, M=3, \text{αρχικό απόθεμα}=0$

$a$	0	1	2	3	4	
$K_t(a)$	0	5	9	13	14	$\hat{c}(x)=2x$

$(x_1=0)$

$(1,0) \rightarrow (2,1) \rightarrow (3,2) \rightarrow (4,3) \rightarrow (5,0)$  δίο βέλτιστο διαδρομή



Κόστος  $(1,0) \rightarrow a=3 : K_1(3) + h_1 \cdot 0 = 13$   
 $\rightarrow a=4 : K_2(4) + h_1 \cdot 1 = 14 + 1 = 15$

$v(x,x) = \hat{c}(x) = 2x$

Εφαρμογή 3 : Προβλήματα κατανομής πόρων

Υπάρχουν  $b$  μονάδες διαθέσιμες από ένα αγαθό (πόρος), πρέπει να κατανομηθούν σε  $N$  δραστηριότητες

Δεδομένα Έστω  $a_t$  η ένταση (ποσότητα) (σε μονάδων) ως δραστηριότητας  $t$

$c_t(a_t)$  = ποσότητα πόρου που αναζητείται

$R_t(a_t)$  = απόδοση ως δραστηριότητας

Πρόβλημα μαθηματικού προγραμματισμού

$$\max \sum_{t=1}^N R_t(a_t) \left[ + \hat{c}(b - \sum_{t=1}^N c_t(a_t)) \right] \text{ στο } \mathbb{R}^N$$

$\rightarrow$  Απλοποίηση

$$\sum_{t=1}^N c_t(a_t) \leq b \quad \left[ \sum_{t=1}^N a_t \leq b \right]$$

$\dots \dots \dots i \dots \dots n \in \mathbb{N}$

$$\sum_{t=1}^N c_t(a_t) = x \quad L \quad t=1$$

$a_t \geq 0$  (διακριτά ζεύγη  $n \times a_t \in \mathbb{Z}$ )

Στο βιβλίο :  $a_t =$  ποσότητα πόρων που δίνεται στη δραστηριότητα  $t$ .

(δυναμική θεωρείται  $c_t(a_t) = a_t$ )

### Διακρίνω Δυναμική Προγραμματισμός

1) Στάδια  $\leftrightarrow$  δραστηριότητες  $t=1, \dots, N+1$   
(τελευταίο)

2) Κατάσταση  $(t, x)$ ,  $x =$  ποσότητα πόρων που αφήνεται για τις δραστηριότητες  $t, t+1, \dots, N$   
(μετά από τις πρώτες  $t-1$ )

3) Αποδοτίσις  $a =$  εντασσ δραστηριότητα  $t$   
αν  $x_t = x \Rightarrow c_t(a) \leq x$  }  $D_t(x) = \{a : c_t(a) \leq x\}$

4) Δυναμική  
 $x_t = x \Rightarrow x_{t+1} = x - c_t(a_t)$   
 $a_t = a$  [δοθέν  $c_t(a)$  ποσότητας πόρων]

5) Κέρδος εν's βήματος  
 $G_t(x, a) = R_t(a)$

6) Τελευταίο κέρδος  
 $\hat{C}(x) = 0$  [ή  $\hat{C}(x)$  δίνεται από τα δεδομένα του προβλήματος]

$v(t, x) =$  μέγιστη αξία για us δραστηριοζυτής  
 $t, t+1, \dots, N$  αν η ποσότητα πόρων  
 που είναι διαθέσιμη για αυτή είναι τον με  $x$ .

$$v(N+1, x) = 0 \quad (= \hat{c}(x))$$

$$v(t, x) = \max_{a \in D_t(x)} \left\{ R_t(a) + v(t+1, x - c_t(a)) \right\}$$

$t=1, \dots, N$

εξίσωση βελτιστοποίησης

Παράδειγμα 5 εδαφοζών γαρποί σε 3 ηπιοχίς  
 Έως 3 γαρποί σε κάθε ηπιοχί.

Για κάθε ηπιοχίη η ωφέλεια αν σπαφίς  $a$  γαρποί  
 είναι  $r(a)$  (για  $t=1, \dots, 3$ )

$$r(0) = 0, \quad r(1) = 24, \quad r(2) = 40, \quad r(3) = 48$$

Πώς πρέπει να γίνει η κατανομή για να  
 μεγιστοποιηθεί η ωφέλεια;

Δραστηριοζυτής : ηπιοχίς

Πόρος : γαρποί ( $b=5$ )

$$c_t(a) = a \quad (a = \text{αρ. γαρπών στον ηπιοχίη } t)$$

$$R_t(a) = r(a) \quad \forall t$$

