



ΜΕΡΟΣ

1

Βασικές έννοιες της πληροφορικής

εκδόσεις

ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ

1.1 Εισαγωγή στους υπολογιστές

1. Ποιοι είναι οι τρεις βασικοί τύποι υπολογιστών και σύμφωνα με ποια κριτήρια γίνεται η διάκρισή τους;
2. Αναφέρετε τα βασικότερα χαρακτηριστικά των υπολογιστών της τέταρτης γενιάς.
3. Τι είναι μια λυχνία κενού αέρος;
4. Τι είναι ένα ολοκληρωμένο κύκλωμα (integrated circuit);
5. Τι περιέχει ένας μικροεπεξεργαστής;
6. Αναφέρετε ένα παράδειγμα μεγάλου συστήματος υπολογιστή καθώς και κάποια από τα βασικά χαρακτηριστικά του.
7. Τι είναι η "ΑΡΧΗ ΠΡΟΣΤΑΣΙΑΣ ΔΕΔΟΜΕΝΩΝ ΠΡΟΣΩΠΙΚΟΥ ΧΑΡΑΚΤΗΡΑ" και για ποιο λόγο έχει συσταθεί;
8. Τι ονομάζεται *on line* σύνδεση;
9. Τι σημαίνουν τα αρχικά *IT*;
10. Πόσες γενιές υπολογιστών υπάρχουν;
11. Ποια είναι τα βασικά χαρακτηριστικά ενός υπολογιστή πολυμέσων;
12. Τι ονομάζουμε υλικό ενός υπολογιστή και ποιος ο ρόλος του στο σύστημα του Η/Υ;
13. Πώς αποδίδεται ο όρος *IT* στα ελληνικά;
14. Πόσους χρήστες μπορεί να εξυπηρετήσει ταυτόχρονα ένα μίνι σύστημα υπολογιστή;
15. Τι είναι μεγάλο σύστημα υπολογιστή και από ποιους χρησιμοποιείται;
16. Τι ονομάζουμε κεντρική μονάδα και ποιος είναι ο ρόλος της στη λειτουργία ενός μεγάλου συστήματος;
17. Τι ονομάζουμε κουτό τερματικό και ποια είναι τα βασικά χαρακτηριστικά του;
18. Με ποια κριτήρια γίνεται η διάκριση των υπολογιστών σε γενιές;
19. Τι ονομάζουμε έξυπνο τερματικό και ποια είναι τα βασικά χαρακτηριστικά του;
20. Τι είναι το μίνι σύστημα και από ποιους χρησιμοποιείται;
21. Τι είναι ο προσωπικός υπολογιστής και από ποιους χρησιμοποιείται;
22. Τι είναι ο φορητός υπολογιστής και πώς λέγεται στα αγγλικά;
23. Ποιες είναι οι μεγαλύτερες οικογένειες προσωπικών υπολογιστών και ποιες διαφορές έχουν μεταξύ τους;
24. Αναφέρετε τέσσερις περιπτώσεις στις οποίες ερχόμαστε σε επαφή με υπολογιστές στην καθημερινή μας ζωή.





25. Τι σημαίνει ο όρος πολυμέσα;
26. Αναφέρετε τα βασικότερα χαρακτηριστικά των υπολογιστών της πέμπτης γενιάς.
27. Πώς λέγονται τα πολυμέσα στα αγγλικά;
28. Τι ονομάζουμε δεδομένα και τι πληροφορίες;
29. Τι περιλαμβάνει η επεξεργασία των δεδομένων;
30. Τι εννοούμε όταν λέμε ότι ένας υπολογιστής είναι συμβατός με *IBM*;
31. Τι ονομάζουμε προσωπικά δεδομένα;
32. Τι ονομάζουμε λογισμικό ενός υπολογιστή και ποιος ο ρόλος του στο σύστημα του Η/Υ;
33. Ποιες είναι οι βασικές κατηγορίες προσωπικών υπολογιστών;
34. Πώς αποκαλούνται οι υπολογιστές της εταιρείας *Apple*;
35. Πόσους χρήστες μπορεί να εξυπηρετήσει ταυτόχρονα ένας προσωπικός υπολογιστής;
36. Αναφέρετε ένα παράδειγμα μίνι συστήματος καθώς και κάποια από τα βασικά χαρακτηριστικά του.
37. Για ποιο λόγο η κοινωνία μας πολλές φορές αποκαλείται κοινωνία των πληροφοριών;
38. Πώς λέγονται τα δεδομένα και οι πληροφορίες στα αγγλικά;
39. Τι ονομάζουμε τερματικό σταθμό και ποιος είναι ο ρόλος του στη λειτουργία ενός μεγάλου συστήματος;
40. Αναφέρετε μερικές από τις παραμέτρους του νόμου περί προστασίας προσωπικών δεδομένων.
41. Πόσους χρήστες μπορεί να εξυπηρετήσει ταυτόχρονα ένα μεγάλο σύστημα;
42. Στον πίνακα που ακολουθεί, αντιστοιχίστε τους διάφορους τύπους υπολογιστών με τα χαρακτηριστικά τους.

Μεγάλο σύστημα, mainframe computer	μας παρέχει τη δυνατότητα να χρησιμοποιήσουμε και να εμφανίσουμε γραφικά ή κινούμενα σχέδια στην οθόνη μας, να αναπαραγάγουμε ήχο από αρχεία ή <i>CD</i> , να παίξουμε παιχνίδια, και να ηχογραφήσουμε με τη βοήθεια ενός μικρόφωνου.
Μίνι υπολογιστής, Mini computer	είναι ένας πολύ μεγάλος σε μέγεθος υπολογιστής που έχει τη δυνατότητα να επεξεργάζεται και να αποθηκεύει τεράστιες ποσότητες δεδομένων. Μπορεί να εξυπηρετεί εκατοντάδες έως χιλιάδες χρήστες ταυτόχρονα, ανάλογα με την ισχύ του.
Προσωπικός υπολογιστής, personal computer	μπορεί να εξυπηρετεί έναν μόνο χρήστη κάθε φορά.





Υπολογιστής δικτύου	έχει τη δυνατότητα να εξυπηρετεί δεκάδες έως εκατοντάδες χρήστες ταυτόχρονα και χρησιμοποιείται κυρίως από μικρές και μεσαίες επιχειρήσεις ή σε τοπικά δίκτυα ως <i>διακομιστής</i> (server).
Multimedia PC, υπολογιστής πολυμέσων	αποτελείται από μια οθόνη και ένα πληκτρολόγιο και είναι άμεσα συνδεδεμένος με ένα μεγάλο σύστημα ή μίνι υπολογιστή μέσω ειδικών καλωδίων.
Κουτός τερματικός σταθμός	περιέχει μικροεπεξεργαστή και κύρια μνήμη RAM και είναι ικανό να εκτελέσει ορισμένες εργασίες από μόνο του, χωρίς τη βοήθεια της κεντρικής μονάδας
Έξυπνος τερματικός σταθμός	Υπολογιστής που είναι συνδεδεμένος μαζί με άλλους με ειδικά καλώδια σε ένα τοπικό δίκτυο ή δίκτυο ευρείας περιοχής

43. Αντιστοιχίστε τους παρακάτω όρους πληροφορικής με τη σωστή σημασία τους.

1. Δεδομένα	α. Δεδομένα που τα έχουμε επεξεργαστεί
2. Πληροφορίες	β. Το σύνολο των εντολών που πρέπει να λάβει ένας υπολογιστής προκειμένου να εκτελέσει μια συγκεκριμένη εργασία ή λειτουργία
3. Λογισμικό	γ. Το σύνολο των ηλεκτρονικών συσκευών και ολοκληρωμένων κυκλωμάτων ενός συστήματος ηλεκτρονικών υπολογιστών
4. Υλικό	δ. Ακατέργαστα στοιχεία που συγκεντρώνουμε για επεξεργασία

44. Καθορίστε στον παρακάτω πίνακα, ποια από τα στοιχεία που αναγράφονται θεωρούνται λογισμικό και ποια υλικό ενός ηλεκτρονικού υπολογιστή.

1. Windows XP	
2. Excel	
3. Οθόνη	
4. Ποντίκι	
5. Πληκτρολόγιο	
6. CorelDraw	



1.2 Μονάδες μέτρησης

1. Πόσα *KB* είναι το ένα *MB*;
2. Αναφέρετε τις τρεις μεγαλύτερες μονάδες μέτρησης χωρητικότητας που χρησιμοποιούνται στον κόσμο της πληροφορικής.
3. Ποια είναι περίπου η χωρητικότητα της κύριας μνήμης *RAM* ενός σύγχρονου *PC*;
4. Τι εννοούμε όταν λέμε ότι ένας υπολογιστής λειτουργεί με βάση το δυαδικό σύστημα;
5. Πόσα *byte* είναι το ένα *TB*;
6. Τι είναι ένα *bit*;
7. Πόσα *byte* καταλαμβάνει η φράση "Βασικές έννοιες της πληροφορικής" για να αποθηκευτεί σε ένα σκληρό δίσκο;
8. Αναφέρετε τις τρεις μικρότερες μονάδες μέτρησης που χρησιμοποιούνται στον κόσμο της πληροφορικής.
9. Πόσα *byte* είναι το ένα *KB*;
10. Πόσα *MB* είναι το ένα *GB*;
11. Αναφέρετε ένα παράδειγμα χωρητικότητας σκληρού δίσκου, δισκέτας, και *CD-ROM*.
12. Πόσα *byte* είναι το ένα *MB*;
13. Ποια είναι περίπου η χωρητικότητα ενός *DVD*;
14. Πόσα *byte* είναι το ένα *GB*;
15. Πώς αποδίδεται στα ελληνικά η μονάδα μέτρησης χωρητικότητας *bit*;
16. Πόσα περίπου *CD-ROM* χωρούν σε ένα σκληρό δίσκο με χωρητικότητα *60 GB*;
17. Πόσες περίπου σελίδες κειμένου χωρούν σε μια δισκέτα *HD*;
18. Πόσες περίπου δισκέτες *HD* χωρούν σε ένα *CD-ROM*;
19. Ποια από τις παρακάτω μονάδες χρησιμοποιούμε συνήθως για τη μέτρηση της χωρητικότητας ενός μικρού αρχείου;
 - α. Kilobyte
 - β. Byte
 - γ. Megabyte
 - δ. Gigabyte
 - ε. Kilobit
20. Ποια από τις μονάδες της λίστας της ερώτησης 19 χρησιμοποιούμε συνήθως για τη μέτρηση της χωρητικότητας ενός σκληρού δίσκου;





21. Ποια από τις μονάδες της λίστας της ερώτησης 19 χρησιμοποιούμε συνήθως για τη μέτρηση της χωρητικότητας των περιεχομένων ενός φακέλου με πολλά αρχεία;
22. Ποια από τις μονάδες της λίστας της ερώτησης 19 χρησιμοποιείται για τη μέτρηση της χωρητικότητας της κύριας μνήμης RAM;
23. Ταξινομήστε τις παρακάτω μονάδες μέτρησης χωρητικότητας σε αύξουσα σειρά, από τη μικρότερη προς τη μεγαλύτερη.
 - α. TB
 - β. MB
 - γ. KB
 - δ. GB
 - ε. Kbit

24. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω μονάδες μέτρησης με το ισοδύναμο μέγεθός τους σε Byte:

1. TB	α. 1.000.000.000 Byte
2. GB	β. 1.000 Byte
3. MB	γ. 1.000.000 Byte
4. KB	δ. 1.000.000.000.000 Byte

25. Ποιες συσκευές αποκαλούνται ψηφιακές;



1.3 Οι βασικές λειτουργίες ενός ηλεκτρονικού υπολογιστή

1. Ποιες είναι οι βασικές λειτουργίες που εκτελεί ένας ηλεκτρονικός υπολογιστής;
2. Τι εννοούμε όταν λέμε ότι ο υπολογιστής δέχεται δεδομένα μέσω των συσκευών εισόδου;
3. Αναφέρετε τρεις συσκευές εισόδου.
4. Ποιο από τα μέρη του υπολογιστή αναλαμβάνει την επεξεργασία των δεδομένων;
5. Τι εννοούμε με την προσωρινή αποθήκευση δεδομένων σε έναν υπολογιστή;
6. Τι εννοούμε όταν μιλάμε για μόνιμη αποθήκευση δεδομένων σε έναν υπολογιστή;
7. Αναφέρετε τρεις συσκευές μόνιμης αποθήκευσης.
8. Τι εννοούμε όταν λέμε ότι ο υπολογιστής εξάγει δεδομένα μέσω των συσκευών εξόδου;
9. Αναφέρετε τρεις συσκευές εξόδου.
10. Ποιες συσκευές ονομάζονται περιφερειακές;
11. Περιγράψτε τις βασικές λειτουργίες ενός υπολογιστή δίνοντας ένα παράδειγμα από την καθημερινή του χρήση.
12. Πού αποθηκεύει προσωρινά ένας υπολογιστής τα δεδομένα;
13. Αναφέρετε τρεις περιφερειακές συσκευές.
14. Πού βρίσκονται όλες οι εσωτερικές συσκευές αποθήκευσης;
15. Τι συμβαίνει στα περιεχόμενα της κύριας μνήμης RAM σε διακοπή ρεύματος;
16. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω συσκευές με το σωστό χαρακτηρισμό τους:

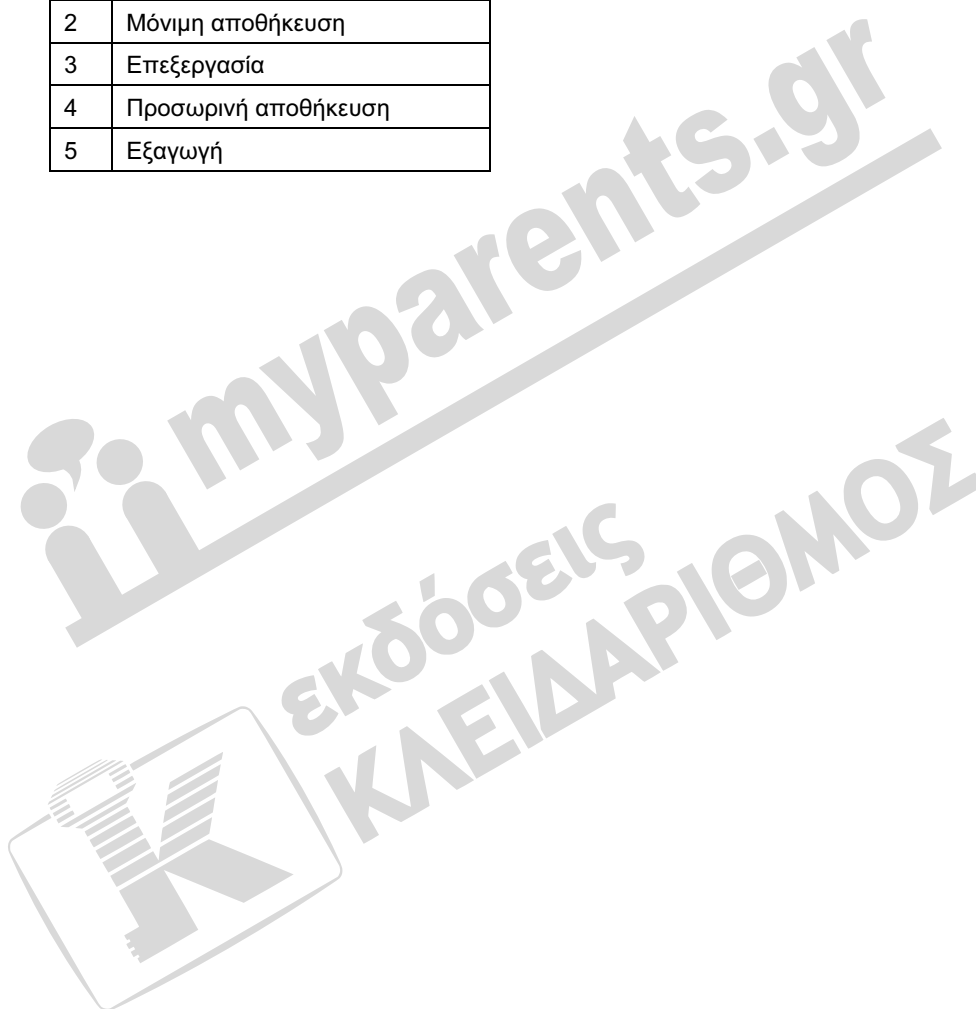
Συσκευή εισόδου	Πληκτρολόγιο
Μόνιμη αποθήκευση	Δισκέτα
Μόνιμη αποθήκευση	Σχεδιογράφος
Συσκευή εξόδου	Ιχνόσφαιρα
Συσκευή εισόδου	Ηχεία
Συσκευή εξόδου	CD-R





17. Αριθμήστε με τη σωστή σειρά τα βήματα που ακολουθεί ο υπολογιστής, για να εκτελέσει τις βασικές λειτουργίες του:

1	Εισαγωγή
2	Μόνιμη αποθήκευση
3	Επεξεργασία
4	Προσωρινή αποθήκευση
5	Εξαγωγή



1.4 Συσκευές εισόδου

1. Για ποιο σκοπό χρησιμοποιούνται οι συσκευές εισόδου;
2. Περιγράψτε συνοπτικά τον τρόπο λειτουργίας του πληκτρολογίου.
3. Ποιοι είναι οι βασικοί χειρισμοί που μπορούμε να κάνουμε με ένα ποντίκι;
4. Τι διαφορές έχει ένα εργονομικό πληκτρολόγιο από ένα κοινό;
5. Εξηγήστε τι είναι η φωτογραφίδα (light pen) και ποια η λειτουργία της.
6. Πόσα πλήκτρα διαθέτει συνήθως ένα πληκτρολόγιο;
7. Σε τι εξυπηρετεί το πάτημα του δεξιού πλήκτρου του ποντικιού (δεξιό πάτημα);
8. Από τι εξαρτάται η ποιότητα σάρωσης ενός σαρωτή;
9. Περιγράψτε το χειριστήριο παιχνιδιών (joystick) και τη λειτουργία του.
10. Ποια είναι η λειτουργία του αριθμητικού πληκτρολογίου (αριθμοπινακίδας);
11. Τι είναι οι φωτεινές ενδείξεις κατάστασης και ποια η χρήση τους;
12. Γιατί συνιστάται να χρησιμοποιούμε εργονομικό πληκτρολόγιο;
13. Αναφέρετε τρεις συσκευές εισόδου.
14. Τι είναι τα ασύρματα πληκτρολόγια και ποιο είναι το πλεονέκτημά τους;
15. Περιγράψτε συνοπτικά τον τρόπο λειτουργίας του ποντικιού.
16. Σε ποιες περιπτώσεις χρησιμοποιούμε συνήθως το διπλοπάτημα;
17. Ποια η χρησιμότητα της «μεταφοράς και απόθεσης»; Περιγράψτε τη διαδικασία μεταφοράς και απόθεσης.
18. Τι είναι το μενού συντόμευσης και πώς μπορούμε να το εμφανίσουμε;
19. Εξηγήστε τι είναι η ιχνόσφαιρα (trackball) και ποια η λειτουργία της.
20. Σε τι χρησιμεύει ο σαρωτής (scanner);
21. Σε τι διαφέρει ένας σαρωτής χειρός από έναν επίπεδο;
22. Σε τι χρησιμεύει το λογισμικό OCR;
23. Εξηγήστε τι είναι η πινακίδα αφής (touch pad) και ποια η λειτουργία της.
24. Σε τι εξυπηρετεί το απλό πάτημα με το ποντίκι;
25. Τι είναι η ανάλυση ενός σαρωτή;
26. Ποιοι κύριοι τύποι σαρωτών υπάρχουν;
27. Ποια λειτουργία του ποντικιού μάς επιτρέπει να μετακινούμε στοιχεία στην οθόνη;





28. Ποιες από τις παρακάτω είναι συσκευές εισόδου;

- α. Οθόνη
- β. Πληκτρολόγιο
- γ. Εκτυπωτής
- δ. Χειριστήριο παιχνιδιών (joystick)
- ε. Σαρωτής
- στ. Πινακίδα αφής

29. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω συσκευές με τη σωστή περιγραφή τους:

Πινακίδα αφής	Μια βάση, επάνω στην οποία βρίσκονται διάφορα κουμπιά ελέγχου και μια κατακόρυφη λαβή (μοχλός). Ο χρήστης σπρώχνει το μοχλό προς την κατεύθυνση που θέλει, προκειμένου να μετακινήσει ή να ελέγξει την κίνηση ενός αντικειμένου.
Χειριστήριο παιχνιδιών, joystick	Συσκευή που μεταφράζει μια τυπωμένη εικόνα σε ψηφιακά δεδομένα, δηλαδή ψηφιοποιεί την εικόνα και τη μεταφέρει στον υπολογιστή, είτε αυτή είναι ασπρόμαυρη είτε έγχρωμη.
Φωτογραφίδα	Συσκευή εισόδου ευαίσθητη στο φως και συνδεδεμένη συνήθως με μια οθόνη. Δείχνοντας με τη συσκευή αυτή στην οθόνη ή στην ειδική πινακίδα που συνοδεύει τη συσκευή, ο χρήστης μπορεί να επιλέξει στοιχεία.
Μικρόφωνο	Συσκευή εισόδου που τη χρησιμοποιούμε σε συνδυασμό με το κατάλληλο πρόγραμμα για να καταγράψουμε ήχους και να τους αποθηκεύσουμε σε μορφή αρχείου.
Σαρωτής	Μικρή συσκευή κατάδειξης που αποτελείται από ένα περιβλήμα, το επάνω μέρος του οποίου περιέχει μια μπίλια και δύο ή τρία πλήκτρα.
Ιχνόσφαιρα	Συσκευή κατάδειξης που χρησιμοποιεί αισθητήρες πίεσης προκειμένου να ανιχνεύσει την κίνηση του δακτύλου του χρήστη και στη συνέχεια να μετακινήσει το δείκτη στην οθόνη.
Ψηφιακή φωτογραφική μηχανή	Μπορεί να αναγνωρίσει και να ερμηνεύσει τους ραβδοκώδικες και χρησιμοποιείται για την αναγνώριση των προϊόντων στα καταστήματα
Συσκευή ανάγνωσης ραβδοκωδίκων	Αποτυπώνει και αποθηκεύει φωτογραφίες σε ψηφιακή μορφή





30. Ποια είναι τα κυριότερα πλεονεκτήματα μιας ψηφιακής φωτογραφικής μηχανής σε σχέση με μια παραδοσιακή φωτογραφική μηχανή;
31. Τι είναι και σε τι χρησιμεύουν οι συσκευές ανάγνωσης ραβδοκωδίκων;



1.5 Συσκευές εξόδου

1. Ποια είναι η λειτουργία των ηχείων;
2. Αναφέρετε τρεις συσκευές εξόδου.
3. Πώς αλλιώς ονομάζεται η κάρτα γραφικών;
4. Ποια είναι η λειτουργία της οθόνης;
5. Τι είναι η συχνότητα ανανέωσης μιας οθόνης;
6. Πόσες ακίδες μπορεί να έχει ένας εκτυπωτής ακίδων;
7. Ποια είναι τα βασικά είδη εκτυπωτών;
8. Σε ποιες μονάδες μετράται η ταχύτητα ενός εκτυπωτή λέιζερ;
9. Αναφέρετε μερικούς από τους παράγοντες που μπορούν να επηρεάσουν την ποιότητα απεικόνισης μιας οθόνης.
10. Για ποιο λόγο χρησιμοποιούνται οι συσκευές εξόδου;
11. Ποιοι είναι οι βασικότεροι τύποι σχεδιογράφων και πώς λειτουργούν;
12. Πώς λειτουργούν οι εκτυπωτές λέιζερ;
13. Ποια μονάδα χρησιμοποιείται για τη μέτρηση της ισχύος των ηχείων;
14. Τι είναι η ανάλυση της οθόνης και σε ποιες μονάδες μετράται;
15. Αναφέρετε τα πιο συνηθισμένα μεγέθη οθονών.
16. Ποιοι είναι οι πιο συνηθισμένοι έγχρωμοι εκτυπωτές;
17. Αναφέρετε έναν παράγοντα που καθορίζει την ταχύτητα μιας κάρτας γραφικών.
18. Αναφέρετε τα πιο συνηθισμένα πλήθη χρωμάτων που μπορούν να εμφανίσουν οι σύγχρονες οθόνες.
19. Πώς μετράται η συχνότητα ανανέωσης μιας οθόνης;
20. Πού χρησιμοποιούνται συνήθως οι εκτυπωτές λέιζερ;
21. Τι ονομάζουμε κάρτα γραφικών και ποια είναι η λειτουργία της;
22. Πόσες κουκκίδες εμφανίζονται κατακόρυφα σε μια οθόνη που λειτουργεί σε ανάλυση 800×600 ;
23. Τι σημαίνει ο όρος *dpi*;
24. Πώς μπορούμε να μετρήσουμε την ταχύτητα ενός εκτυπωτή ακίδων;
25. Ποιοι είναι οι δυο βασικότεροι τύποι οθονών και σε τι διαφέρουν μεταξύ τους;
26. Ποια είναι η λειτουργία ενός εκτυπωτή;
27. Σε ποιες συχνότητες ανανέωσης μπορεί να λειτουργεί μια καλή οθόνη;
28. Τι σημαίνει ο όρος *VGA* και πού χρησιμοποιείται;
29. Σε ποιες περιπτώσεις χρησιμοποιούνται συνήθως οι εκτυπωτές ακίδων;





30. Τι είναι το πλήθος χρωμάτων μιας οθόνης;
31. Σε ποιες περιπτώσεις χρησιμοποιούνται οι σχεδιογράφοι;
32. Τι αποκαλούμε Μονάδα Οπτικής Παρουσίασης;
33. Αναφέρετε ένα πλεονέκτημα και ένα μειονέκτημα των εκτυπωτών ψεκασμού.
34. Αναφέρετε ένα πλεονέκτημα και ένα μειονέκτημα των εκτυπωτών λέιζερ.
35. Πώς λειτουργούν οι πιο συνηθισμένοι έγχρωμοι εκτυπωτές;
36. Τι είναι το μέγεθος της οθόνης και πώς μπορούμε να το μετρήσουμε;
37. Τι είναι η ανάλυση ενός εκτυπωτή και σε ποιες μονάδες μετράται;
38. Πώς λειτουργούν οι εκτυπωτές ακίδων;
39. Τι είναι η ταχύτητα ενός εκτυπωτή και σε ποιες μονάδες μετράται;
40. Αναφέρετε τις πιο συνηθισμένες αναλύσεις οθόνης.
41. Πώς λειτουργούν οι εκτυπωτές ψεκασμού;
42. Ποια θα πρέπει να είναι τα χαρακτηριστικά ενός καλού εκτυπωτή;
43. Από πού προέρχεται το ακρόνυμο *VDU*;
44. Πόσες κουκκίδες εμφανίζονται οριζόντια σε μια οθόνη όταν αυτή λειτουργεί σε ανάλυση 800×600 ;
45. Ποιο είναι το μεγαλύτερο πλεονέκτημα ενός εκτυπωτή λέιζερ;
46. Ποιες από τις παρακάτω συσκευές είναι συσκευές εξόδου;
 - α. Οθόνη
 - β. Πληκτρολόγιο
 - γ. Εκτυπωτής
 - δ. Χειριστήριο παιχνιδιών (joystick)
 - ε. Σαρωτής
 - στ. Ηχεία





47. Ποια από τα παρακάτω είναι είδη εκτυπωτών;

- α. Εκτυπωτής laser
- β. Εκτυπωτής raster
- γ. Εκτυπωτής inkjet
- δ. Εκτυπωτής ακίδων
- ε. Εκτυπωτής ακίδων
- στ. Εκτυπωτής κουκίδων

48. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω συσκευές με τη σωστή περιγραφή τους:

Σχεδιογράφος	Παρουσιάζει στο χρήστη τις εντολές και το κείμενο που πληκτρολογεί.
Συνθετητής ομιλίας	Τυπώνει σε χαρτί το κείμενο, τα γραφικά, και τις εικόνες που δημιουργούμε.
Ηχεία	Συσκευές εξόδου που μετατρέπουν τα σήματα που δέχονται από την κάρτα ήχου σε ηχητικά σήματα.
Εκτυπωτής	Συσκευή εξόδου που χρησιμοποιεί πένες για να τυπώσει γραφικές παραστάσεις, λεπτομερή σχέδια, και άλλα γραφικά.
Οθόνη	Παρέχει σε έναν υπολογιστή τη δυνατότητα «ομιλίας» μετατρέποντας κείμενο σε ηχητικά σήματα.

49. Αντιστοιχίστε τις μετρήσεις και τις μονάδες μέτρησης του παρακάτω πίνακα (2η στήλη) με τα κατάλληλα μεγέθη (1η στήλη):

1. ταχύτητα του εκτυπωτή	α. 800 x 600
2. ταχύτητα του εκτυπωτή	β. dpi
3. ανάλυση του εκτυπωτή	γ. 17 ίντσες
4. συχνότητα ανανέωσης	δ. cps
5. ανάλυση της οθόνης	ε. 120 hertz
6. μέγεθος της οθόνης	στ. ppm

50. Ποιες συσκευές εισόδου και εξόδου γνωρίζετε;



1.6 Τα περιεχόμενα της μονάδας συστήματος

1. Αναφέρετε τέσσερα από τα βασικά μέρη μιας μονάδας συστήματος.
2. Ποια μονάδα μέτρησης χρησιμοποιούμε για την ισχύ ενός τροφοδοτικού;
3. Ποιες συσκευές συνδέονται συνήθως σε σειριακή θύρα;
4. Αναφέρετε δύο παραδείγματα για τις πιο συνηθισμένες κάρτες επέκτασης.
5. Σε ποιες κατηγορίες χωρίζονται οι μονάδες συστήματος;
6. Περιγράψτε τη μορφή μιας μονάδας συστήματος γραφείου και αναφέρετε την αγγλική της ονομασία.
7. Ποια είναι η λειτουργία του τροφοδοτικού και γιατί μας είναι απαραίτητο;
8. Ποιο είναι το πιο συνηθισμένο είδος μονάδας συστήματος που κυκλοφορεί στην αγορά;
9. Σε ποιες υποκατηγορίες χωρίζονται οι μονάδες συστήματος δαπέδου (πύργοι) και πού χρησιμοποιείται η κάθε μία;
10. Τι είναι η μητρική κάρτα και τι υπάρχει συνήθως σε αυτή;
11. Ποιος είναι ο ρόλος της **Κεντρικής Μονάδας Επεξεργασίας** σε ένα σύστημα υπολογιστή;
12. Αναφέρετε τρεις επεξεργαστές τελευταίας γενιάς από την εταιρεία *Intel*.
13. Τι είναι η ταχύτητα του μικροεπεξεργαστή και πώς μπορεί να μετρηθεί;
14. Τι ονομάζουμε θύρα επέκτασης και σε τι χρησιμεύει;
15. Σε τι χρησιμεύουν οι κάρτες επέκτασης;
16. Πού βρίσκεται η κύρια μνήμη *RAM* ενός υπολογιστή;
17. Αναφέρετε μερικά από τα είδη θυρών που μπορεί να διαθέτει ένας υπολογιστής;
18. Περιγράψτε τη μορφή μιας μονάδας συστήματος δαπέδου και αναφέρετε την αγγλική της ονομασία.
19. Ποια μπορεί να είναι η ταχύτητα ενός σύγχρονου επεξεργαστή;
20. Αναφέρετε μερικές συσκευές που συνήθως συνδέονται στην παράλληλη θύρα
21. Σε τι διαφέρουν τα σειριακά ποντίκια από τα PS/2;
22. Τι είδους μονάδα συστήματος χρησιμοποιούν συνήθως οι διακομιστές δικτύου;
23. Πού βρίσκεται η υποδοχή του επεξεργαστή ενός υπολογιστή;
24. Ποιες επιπλέον λειτουργίες είναι δυνατόν να ενσωματώσουμε σε μια μητρική κάρτα;
25. Από πού προέρχεται το ακρόνυμο *CPU*;





26. Ποια είναι η ταχύτερη θύρα: η παράλληλη ή η σειριακή; Αιτιολογήστε την απάντησή σας.
27. Ποια είναι η πρωτοπόρος εταιρεία στην κατασκευή επεξεργαστών για τους συμβατούς με *IBM* υπολογιστές;
28. Γιατί ονομάζεται ηλεκτρονικός εγκέφαλος η Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας;
29. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω τιμές με τα μεγέθη που μετρούν:

1. Εισερχόμενη τάση τροφοδοτικού	300 Watt
2. Ταχύτητα CPU	5 Volt
3. Ισχύς τροφοδοτικού	220 Volt
4. Τάση εξόδου τροφοδοτικού	2600 MHz

30. Ποια είναι η λειτουργία των καταχωρητών;
31. Σε τι χρησιμεύει η κρυφή μνήμη επεξεργαστή (CPU cache);
32. Τι είναι και σε τι χρησιμεύει ένας διάυλος;
33. Ποια η λειτουργία της Αριθμητικής και Λογικής μονάδας;
34. Ποια η λειτουργία των καταχωρητών;
35. Ποια μονάδα μέτρησης χρησιμοποιείται σήμερα για την ταχύτητα ενός επεξεργαστή;



εκδόσεις
ΚΛΕΙΔΑΡΙΘΜΟΣ



1.7 Συσσκευές αποθήκευσης

1. Τι σημαίνουν τα αρχικά *RAM*;
2. Αναφέρετε ένα συνηθισμένο μέγεθος μνήμης *RAM* που χρησιμοποιείται σήμερα.
3. Πόσο συχνά πρέπει να παίρνουμε αντίγραφα ασφαλείας στο σπίτι;
4. Αναφέρετε τρεις συσκευές μόνιμης αποθήκευσης.
5. Τι χωρητικότητα έχει περίπου ένας σύγχρονος σκληρός δίσκος;
6. Τι είναι η μονάδα δισκετών;
7. Πώς ονομάζεται η πρώτη και πώς η δεύτερη μονάδα δισκετών ενός υπολογιστή;
8. Γιατί η μνήμη *RAM* ονομάζεται προσωρινή μνήμη;
9. Για ποιο λόγο φορμάρουμε τις δισκέτες μας;
10. Τι χωρητικότητα έχει περίπου ένα *CD-ROM*;
11. Τι σημαίνουν τα αρχικά *ROM*;
12. Πώς μπορούμε να προστατεύσουμε τα περιεχόμενα μιας δισκέτας από την τροποποίηση ή τη διαγραφή τους;
13. Σε ποιες περιπτώσεις χρησιμοποιούμε τη μνήμη *ROM*;
14. Πώς ονομάζονται οι ομόκεντροι κύκλοι σε ένα σκληρό δίσκο ή μια δισκέτα;
15. Τι είναι το *DVD* και πού χρησιμοποιείται συνήθως;
16. Τι συμβαίνει στα δεδομένα που βρίσκονται στη μνήμη *ROM* σε περίπτωση διακοπής του ηλεκτρικού ρεύματος;
17. Σε τι μας χρησιμεύει μια μονάδα μαγνητοταινίας;
18. Αναφέρετε τέσσερις κύριους παράγοντες οι οποίοι μπορούν να επηρεάσουν τη συνολική απόδοση ενός υπολογιστή.
19. Περιγράψτε εν συντομία τον τρόπο με τον οποίο διαβάζονται τα δεδομένα από ένα *CD-ROM*.
20. Ποια μονάδα μέτρησης χρησιμοποιούμε για το μέγεθος της μνήμης *RAM* ενός υπολογιστή;
21. Περιγράψτε συνοπτικά τον τρόπο εγγραφής δεδομένων σε ένα σκληρό δίσκο.
22. Ποια είναι τα βασικά χαρακτηριστικά μιας μονάδας *CD-ROM* σχετικά με την ανάγνωση και την εγγραφή δεδομένων;
23. Ποιο είναι το συνηθέστερο είδος δισκετών και τι χωρητικότητα έχουν;
24. Ποια είναι η λειτουργία του προγράμματος BIOS;
25. Ποια είναι η λειτουργία της μνήμης *RAM*;
26. Σε τι διαφέρει η μνήμη *RAM* από τη μνήμη *ROM*;





27. Σε τι μας εξυπηρετούν οι δισκέτες;
28. Τι συμβαίνει στα δεδομένα που είναι αποθηκευμένα στη μνήμη *RAM* σε περίπτωση διακοπής του ηλεκτρικού ρεύματος;
29. Για ποιο λόγο πρέπει όλα τα βασικά μέρη του υπολογιστή να έχουν υψηλή απόδοση;
30. Πώς ονομάζεται ο πρώτος και πώς ο τρίτος σκληρός δίσκος ενός υπολογιστή;
31. Τι σημαίνουν τα αρχικά *CD-ROM*;
32. Τι είναι *τομέας*;
33. Τι εννοούμε όταν λέμε ότι ένα *CD-ROM* έχει ταχύτητα *52X*;
34. Πού βρίσκεται αποθηκευμένο το πρόγραμμα *BIOS*;
35. Γιατί η μνήμη *ROM* ονομάζεται μνήμη μόνο για ανάγνωση;
36. Ποιες συσκευές είναι κατάλληλες για την εγγραφή *CD-ROM*;
37. Πώς επηρεάζει την απόδοση του συστήματος το μέγεθος της μνήμης *RAM* που χρησιμοποιούμε;
38. Πώς ονομάζονται τα *CD* που μπορούν να γραφούν;
39. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω συσκευές με το σωστό χαρακτηρισμό τους:

Συσκευή μόνιμης αποθήκευσης	Δισκέτα
Συσκευή προσωρινής αποθήκευσης	Μνήμη <i>ROM</i>
Μνήμη μόνο για ανάγνωση	Μνήμη <i>RAM</i>
Συσκευή μόνιμης αποθήκευσης	<i>CD-ROM</i>
Μνήμη μόνο για ανάγνωση	Σκληρός δίσκος

40. Ποιες από τις παρακάτω συσκευές θα μπορούσαν να χρησιμεύσουν στη δημιουργία αντιγράφων ασφαλείας;
 - α. Μονάδα *Zip*
 - β. Μνήμη *RAM*
 - γ. Συσκευή Μαγνητοταινίας
 - δ. Μνήμη *ROM*
 - ε. Δισκέτα
41. Ποια είναι η χρησιμότητα της κρυφής μνήμης που βρίσκεται ανάμεσα στον επεξεργαστή και τη μνήμη *RAM*.
42. Ποια η διαφορά μεταξύ της πλήρους και της γρήγορης διαμόρφωσης;



1.8 Λογισμικό

1. Αναφέρετε δύο εφαρμογές λογιστικών φύλλων.
2. Ποιο θεωρείται το βασικότερο λογισμικό ενός υπολογιστή;
3. Ποια είναι τα κύρια μειονεκτήματα της κατάρτισης βάσει υπολογιστή;
4. Τι σημαίνει το ακρώνυμο *CBT*;
5. Τι σημαίνει ο όρος *freeware*;
6. Ποιες είναι οι κύριες λειτουργίες ενός λειτουργικού συστήματος;
7. Με ποιον τρόπο μπορούμε να καταχωρίζουμε εντολές στο περιβάλλον του *DOS*;
8. Πού βρίσκεται αποθηκευμένο το λογισμικό ενός υπολογιστή, όταν ο υπολογιστής είναι κλειστός;
9. Αναφέρετε δύο παραδείγματα λογισμικού που χρησιμοποιούμε στις καθημερινές μας δραστηριότητες με τον οικιακό μας υπολογιστή.
10. Σε τι θα μπορούσε να εξυπηρετεί η χρήση μιας εφαρμογής διαχείρισης βάσης δεδομένων σε ένα γραφείο;
11. Τι σημαίνει ο όρος *GUI*;
12. Πώς τιμωρείται η παράνομη αντιγραφή και πώληση λογισμικού που προστατεύεται από πνευματικά δικαιώματα;
13. Ποια είναι τα κύρια πλεονεκτήματα της εκπαίδευσης βάσει υπολογιστή;
14. Αναφέρετε ένα παράδειγμα περιβάλλοντος γραφικών.
15. Αναφέρετε δύο εφαρμογές επεξεργασίας κειμένου.
16. Σε τι εξυπηρετεί η χρήση μιας εφαρμογής επεξεργασίας κειμένου σε ένα γραφείο;
17. Τι σημαίνει ο όρος *shareware*;
18. Αναφέρετε τρία λειτουργικά συστήματα.
19. Πώς λέγεται το πρώτο λειτουργικό σύστημα που χρησιμοποιήθηκε στους πρώτους συμβατούς με *IBM* υπολογιστές;
20. Τι λέγεται *λογισμικό* και σε ποιες κύριες κατηγορίες χωρίζεται;
21. Γιατί η χρήση του λειτουργικού συστήματος *DOS* ήταν πιο δύσκολη από τη χρήση των *Windows*;
22. Σε τι εξυπηρετεί η χρήση μιας εφαρμογής παρουσιάσεων σε ένα γραφείο;
23. Τι σημαίνει η ένδειξη *Copyright ©*;
24. Με ποιο τρόπο διευκολύνει το χρήστη ένα περιβάλλον διασύνδεσης γραφικών (*GUI*);
25. Αναφέρετε δύο εφαρμογές διαχείρισης βάσεων δεδομένων.
26. Αναφέρετε δύο παραδείγματα λογισμικού που χρησιμοποιούμε στις καθημερινές μας δραστηριότητες στο περιβάλλον του γραφείου.





27. Ποιος είναι ο κύριος τρόπος διανομής των προγραμμάτων *shareware* και *freeware*;
28. Αναφέρετε μερικά από τα βασικά στάδια δημιουργίας ενός προγράμματος.
29. Αναφέρετε δύο εφαρμογές παρουσιάσεων.
30. Σε τι εξυπηρετεί η χρήση μιας εφαρμογής λογιστικών φύλλων σε ένα γραφείο;
31. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω εφαρμογές με το σωστό τύπο τους:

Λειτουργικό σύστημα	Microsoft Word
Εφαρμογή επεξεργασίας κειμένου	Windows XP
Εφαρμογή λογιστικών φύλλων	File Maker Pro
Λειτουργικό σύστημα	Microsoft PowerPoint
Παρουσιάσεις	Lotus 123
Διαχείριση βάσης δεδομένων	Windows 2000

32. Βάλτε στη σωστή σειρά τα παρακάτω βήματα ανάπτυξης εφαρμογών:

	Επιλογή γλώσσας προγραμματισμού
	Δημιουργία, προγραμματισμός
	Προδιαγραφές, μελέτη
	Συντήρηση
	Διάγραμμα ροής (flow chart)
	Ανάλυση
	Διόρθωση τυχόν προβλημάτων και σφαλμάτων
	Δημιουργία αναλυτικού εγχειριδίου λειτουργίας
	Έλεγχος, Δοκιμή
	Μεταγλώττιση του προγράμματος (compilation)

33. Τι είναι η τηλεργασία;
34. Αναφέρετε μερικά πλεονεκτήματα της τηλεργασίας.
35. Σε τι εξυπηρετούν οι εφαρμογές μεγάλης κλίμακας για τις επιχειρήσεις;
36. Σε τι εξυπηρετούν οι εφαρμογές μεγάλης κλίμακας για τη διακυβέρνηση;
37. Σε τι εξυπηρετούν οι εφαρμογές μεγάλης κλίμακας για νοσοκομεία;
38. Σε τι εξυπηρετούν οι εφαρμογές υπολογιστών στην εκπαίδευση;
39. Αναφέρετε μερικά πλεονεκτήματα της τηλεεκπαίδευσης.
40. Ποιο είναι το χαρακτηριστικό των προγραμμάτων ανοιχτού κώδικα;
41. Τι ονομάζεται έκδοση **Beta** ενός λογισμικού;



1.9 Δίκτυα και Διαδίκτυο

1. Τι είναι ένα τοπικό δίκτυο;
2. Ποιοι είναι οι κύριοι τρόποι σύνδεσης με το Internet;
3. Ποια είναι η κύρια λειτουργία ενός φαξ-μόντεμ;
4. Ποια είναι συνήθως η ταχύτητα μετάδοσης ενός μόντεμ και ποια η ταχύτητα μετάδοσης μιας σύνδεσης *ISDN*;
5. Τι είναι ένας διακομιστής (server) και ποιος ο ρόλος του σε ένα τοπικό δίκτυο;
6. Τι εννοούμε με τον όρο *υπερλεωφόρος των πληροφοριών*;
7. Πώς μετράται η ταχύτητα μετάδοσης δεδομένων;
8. Ποια η διαφορά ανάμεσα στη σύνδεση στο Internet μέσω μόντεμ και στη σύνδεση μέσω μιας γραμμής *ISDN*;
9. Τι είναι ένας διακομιστής *FTP* και ποιος ο ρόλος του στη μεταφορά αρχείων;
10. Τι σημαίνει το ακρώνυμο *WWW*;
11. Τι είναι ένας υπολογιστής-πελάτης και ποιος ο ρόλος του σε ένα τοπικό δίκτυο;
12. Αναφέρετε μερικά από τα μειονεκτήματα του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
13. Τι ονομάζουμε ομάδες ειδήσεων (ή συζήτησης);
14. Ποιος είναι ο ρόλος ενός διαχειριστή δικτύου;
15. Τι υπηρεσίες μπορεί να μας προσφέρει το *Internet*;
16. Αναφέρετε μερικά από τα πλεονεκτήματα του ηλεκτρονικού ταχυδρομείου.
17. Τι είναι ένα δίκτυο ευρείας περιοχής;
18. Τι γεωγραφική εμβέλεια μπορεί να έχει ένα δίκτυο ευρείας περιοχής και από ποιους χρησιμοποιείται συνήθως;
19. Ποια είναι η κύρια λειτουργία ενός φαξ;
20. Σε τι μας εξυπηρετεί το πρωτόκολλο μεταφοράς αρχείων;
21. Τι εννοούμε με τον όρο *κοινόχρηστοι πόροι*;
22. Ποια είναι η λειτουργία ενός μόντεμ;
23. Πόσα είδη μόντεμ υπάρχουν;
24. Ποια είναι τα χαρακτηριστικά ενός διακομιστή;
25. Τι σημαίνει το ακρώνυμο *LAN*;
26. Τι σημαίνει το ακρώνυμο *ISDN*;
27. Ποια είναι η κύρια λειτουργία ενός τέλεξ;
28. Τι χρειαζόμαστε για να συνδεθούμε με το *Internet*;
29. Σε τι μας εξυπηρετεί ένας διακομιστής *IRC*;





30. Τι σημαίνει το ακρώνυμο *WAN*;
31. Αναφέρετε ένα πλεονέκτημα του κανονικού *φαξ* σε σχέση με το *φαξ-μόντεμ*.
32. Τι ονομάζουμε *ηλεκτρονικό εμπόριο*;
33. Αναφέρετε ένα παράδειγμα δικτύου ευρείας περιοχής.
34. Γιατί χρησιμοποιούμε όνομα και κωδικό πρόσβασης για τη σύνδεσή μας σε ένα τοπικό δίκτυο;
35. Πότε ιδρύθηκε το Διαδίκτυο και ποιος ήταν ο αρχικός σκοπός του;
36. Αναφέρετε μερικά πλεονεκτήματα ενός τοπικού δικτύου.
37. Ποια είναι τα χαρακτηριστικά ενός *υπολογιστή-πελάτη*;
38. Τι περιέχει συνήθως μια ηλεκτρονική διεύθυνση;
39. Τι γεωγραφική εμβέλεια μπορεί να έχει ένα τοπικό δίκτυο και από ποιους χρησιμοποιείται συνήθως;
40. Ποιος είναι ο ρόλος ενός διακομιστή ειδήσεων;
41. Τι είναι ένα πρόγραμμα-πελάτη *FTP* και σε τι μας εξυπηρετεί;
42. Τι είναι το *ηλεκτρονικό ταχυδρομείο*;
43. Πώς μπορούν να γίνουν αγορές και πωλήσεις μέσω του Internet;
44. Γιατί ένα εικονικό κατάστημα έχει λιγότερα έξοδα από ένα πραγματικό;
45. Τι είναι το *IRC* και σε τι μας χρησιμεύει;
46. Τι ονομάζουμε *μηχανή αναζήτησης*;
47. Σε τι μας εξυπηρετεί μια μηχανή αναζήτησης;
48. Αναφέρετε μερικές μηχανές αναζήτησης.
49. Τι είναι ο *Παγκόσμιος Ιστός*;
50. Τι ονομάζουμε *υπερσύνδεσμο* και σε τι μας χρησιμεύει;
51. Αναφέρετε δύο εφαρμογές φυλλομέτρησης του Ιστού.
52. Τι ονομάζουμε *φυλλομετρητή Ιστού* και σε τι μας χρησιμεύει;
53. Ποια είναι τα πλεονεκτήματα μιας μισθωμένης σύνδεσης;
54. Αντιστοιχίστε τις παρακάτω συντομογραφίες με τη σημασία τους:

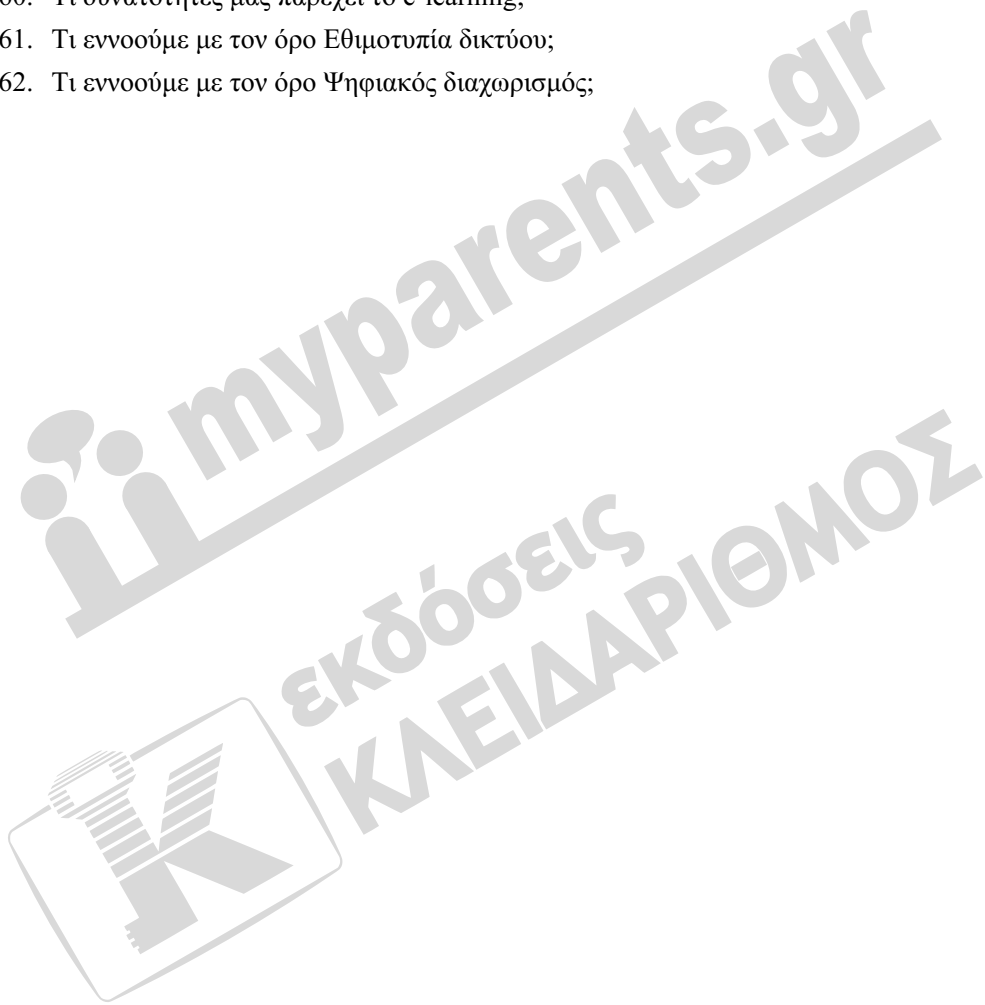
Modem	Αναλογικό τηλεφωνικό δίκτυο
PSTN	Διαμόρφωση/Αποδιαμόρφωση
ISDN	Αποστολή δεδομένων σε μορφή πακέτων
PSDN	Ψηφιακό δίκτυο

55. Τι αποκαλούμε μικροπελάτη και ποια είναι τα κύρια χαρακτηριστικά του;
56. Αναφέρετε δύο μειονεκτήματα της χρήσης δικτύων.





57. Σε τι εξυπηρετεί μια γραμμή ADSL;
58. Ποια είναι η διαφορά μεταξύ του Internet και ενός ενδοδικτύου;
59. Ποια είναι η διαφορά μεταξύ ενδοδικτύου και εξτραδικτύου;
60. Τι δυνατότητες μας παρέχει το e-learning;
61. Τι εννοούμε με τον όρο Εθιμοτυπία δικτύου;
62. Τι εννοούμε με τον όρο Ψηφιακός διαχωρισμός;



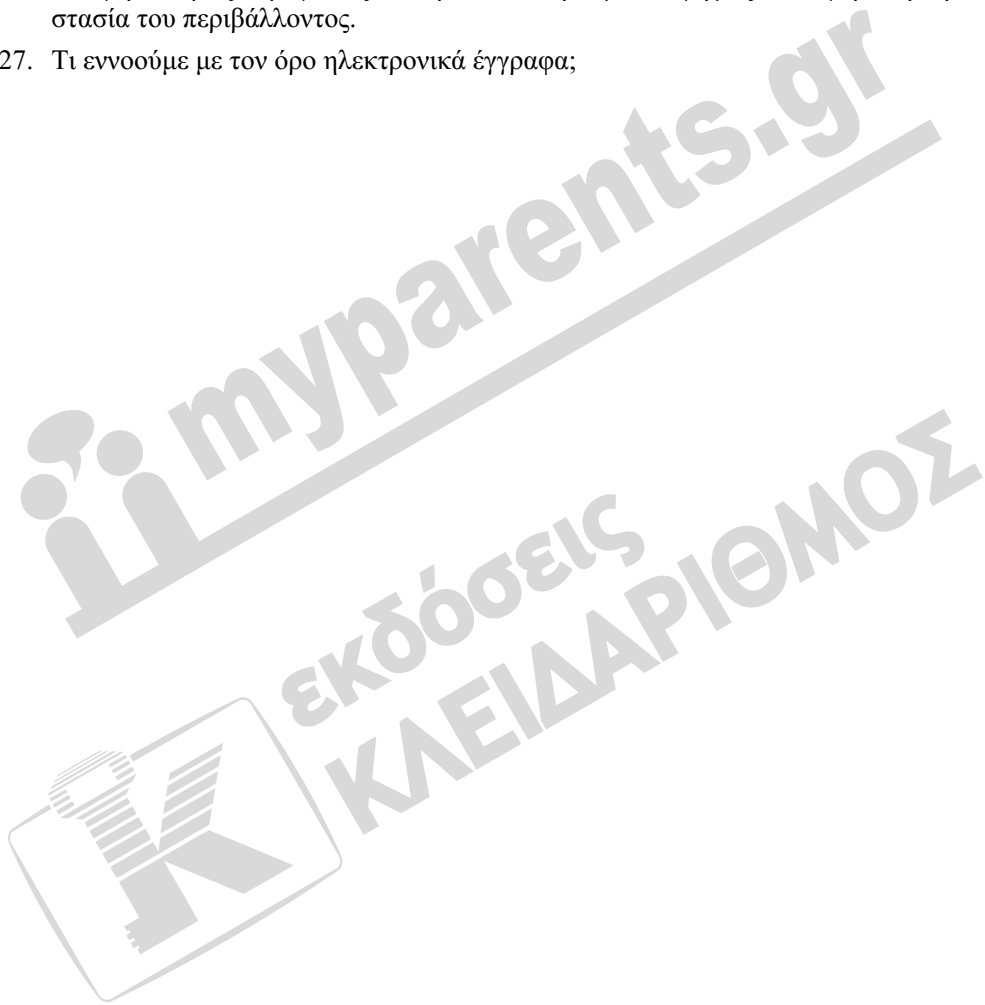
1.10 Υγιεινό περιβάλλον εργασίας

1. Πώς λέγεται το σύνδρομο *RSI* στα ελληνικά;
2. Ποιοι είναι οι κύριοι παράγοντες πρόκλησης διαφόρων παθήσεων στους χρήστες ηλεκτρονικών υπολογιστών;
3. Πώς προκαλείται το σύνδρομο του καρπιαίου σωλήνα;
4. Ποια είναι τα κύρια συμπτώματα της καταπόνησης των ματιών;
5. Τι πρέπει να έχουμε υπόψη μας σχετικά με τα μπράτσα της καρέκλας μας;
6. Ποιοι είναι οι κύριοι παράγοντες καταπόνησης των ματιών;
7. Για ποιο λόγο πρέπει να χρησιμοποιούμε υποστηρίγματα καρπών;
8. Τι προβλήματα μπορεί να προκαλέσει η λάθος στάση του σώματος κατά τη διάρκεια της εργασίας μπροστά σε έναν υπολογιστή;
9. Τι πρέπει να έχουμε υπόψη μας κατά την τοποθέτηση μιας οθόνης;
10. Για ποιο λόγο πρέπει να χρησιμοποιούμε στηρίγματα εγγράφων;
11. Ποια είναι η συνιστώμενη συχνότητα και διάρκεια διαλειμμάτων κατά την εργασία σε έναν υπολογιστή;
12. Τι είναι το σύνδρομο του καρπιαίου σωλήνα;
13. Ποια είναι τα κύρια συμπτώματα του συνδρόμου επαναληπτικής καταπόνησης;
14. Ποιοι είναι οι κύριοι παράγοντες πρόκλησης προβλημάτων στη μέση, τον αυχένα, και την πλάτη;
15. Τι πρέπει να έχουμε υπόψη μας σχετικά με την ακτινοβολία και τη συχνότητα ανανέωσης της οθόνης μας;
16. Από πού προέρχεται το ακρόνυμο *RSI*;
17. Για ποιο λόγο πρέπει να χρησιμοποιούμε συρόμενο ράφι ηλεκτρολογίου;
18. Τι πρέπει να έχουμε υπόψη μας σχετικά με την πλάτη της καρέκλας στην οποία εργαζόμαστε;
19. Ποιες είναι οι παθήσεις από τις οποίες κινδυνεύουν συνήθως οι χρήστες Η/Υ;
20. Τι παθήσεις περιλαμβάνει το σύνδρομο επαναληπτικής καταπόνησης;
21. Ποια είναι η σωστή στάση των ποδιών μας κατά τη διάρκεια εργασίας μας στον Η/Υ;
22. Τι πρέπει να έχουμε υπόψη μας σχετικά με τον εξαερισμό και τον τεχνητό και φυσικό φωτισμό του χώρου εργασίας μας;
23. Ποια στάση πρέπει να έχει το κεφάλι μας όταν εργαζόμαστε μπροστά σε μια οθόνη;





24. Τι πρέπει να έχουμε υπόψη μας σχετικά με τη διαμόρφωση του καθίσματος της καρέκλας μας;
25. Τι πρέπει να προσέχουμε στη συνδεσμολογία των καλωδίων;
26. Αναφέρετε τρεις παράγοντες που πρέπει να λάβουμε υπόψη μας όσο αφορά την προστασία του περιβάλλοντος.
27. Τι εννοούμε με τον όρο ηλεκτρονικά έγγραφα;



1.11 Ασφάλεια δεδομένων

1. Ποιες ανεπιθύμητες ενέργειες μπορεί να προκαλέσει η ύπαρξη ενός ιού στο σύστημα του υπολογιστή μας;
2. Πώς μπορούμε να μολυνθούμε από έναν ιό υπολογιστών;
3. Πώς λειτουργεί ένα πρόγραμμα ανίχνευσης και εξουδετέρωσης ιών;
4. Ποια μέτρα προστασίας μπορούμε να λάβουμε για να αποφύγουμε τη μόλυνση από έναν ιό υπολογιστών;
5. Τι είναι ένας ιός υπολογιστών και ποια είναι τα βασικότερα χαρακτηριστικά του;
6. Αναφέρετε μερικά από τα πιο γνωστά προγράμματα ανίχνευσης και εξουδετέρωσης ιών υπολογιστών.
7. Γιατί ο κίνδυνος μόλυνσης από έναν ιό είναι μεγαλύτερος σήμερα από ό,τι πριν δέκα χρόνια;
8. Μπορεί ένα *CD-ROM* να περιέχει ιό;
9. Αναφέρετε τρεις συσκευές τις οποίες μπορούμε να χρησιμοποιήσουμε για να πάρουμε αντίγραφα ασφαλείας.
10. Πόσο συχνά πρέπει να παίρνουμε αντίγραφα ασφαλείας σε ένα γραφείο;
11. Για ποιο λόγο είναι απαραίτητη η λήψη αντιγράφων ασφαλείας;
12. Πώς ονομάζεται το αντίγραφο ασφαλείας στα αγγλικά;
13. Πόσο συχνά πρέπει να λαμβάνονται αντίγραφα ασφαλείας σε μια μεγάλη δημόσια υπηρεσία ή επιχείρηση;
14. Αναφέρετε δύο φυσικούς κινδύνους από τους οποίους απειλούνται τα δεδομένα μας.
15. Αναφέρετε δύο ηλεκτρονικούς κινδύνους από τους οποίους απειλούνται τα δεδομένα μας.
16. Τι θα πρέπει να λάβουμε υπόψη μας όταν δημιουργούμε έναν κωδικό πρόσβασης;
17. Ποια είναι η χρήση μιας συσκευής UPS;
18. Ποια είναι η χρήση μιας αντιτυρικής ζώνης;
19. Για ποιο λόγο χρησιμοποιούμε ψηφιακή υπογραφή;
20. Πώς λειτουργεί η κρυπτογράφηση αρχείων;
21. Τι εννοούμε με τον όρο πολιτικές ασφαλείας δεδομένων;
22. Αναφέρετε μερικές σωστές πρακτικές δημιουργίας κωδικών ασφαλείας.
23. Τι εννοούμε με τον όρο απολύμανση αρχείων;
24. Αναφέρετε μερικές επιπτώσεις της κλοπής ή της απώλειας δεδομένων.

