

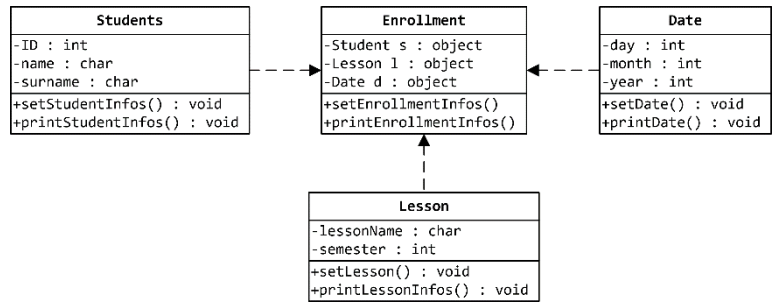
ΕΝΣΩΜΑΤΩΣΗ ή ΠΕΡΙΕΚΤΙΚΟΤΗΤΑ ΚΛΑΣΕΩΝ

Άσκηση

Δίπλα βλέπετε ένα σχήμα με σχέσεις περιεκτικότητας μεταξύ κλάσεων σε μία περίπτωση χρήσης εγγραφής φοιτητών σε μάθημα.

Παρακάτω δίνεται ο κώδικας των κλάσεων έτοιμος αλλά ημιτελής.

- Αντιγράψτε και αποθηκεύστε σε *.hpp files* τις κλάσεις *Student*, *Lesson*, *Date* και *Enrollment*.
- Συμπληρώστε τον κώδικα που λείπει από την κλάση *Enrollment* (Σημεία [1], [2] και [3] που φαίνονται με κόκκινο χρώμα).
- Φτιάξτε ένα αρχείο προγράμματος *enrollmentProgram.cpp*
- Χειριστείτε την κλάση *Enrollment* μέσα από την *main*. Δημιουργήστε ένα αντικείμενο και βάλτε το να καλέσει τις μεθόδους της κλάσης του έτσι ώστε να κάνει μία εγγραφή φοιτητή σε μάθημα (Σημείο [4] που φαίνεται με κόκκινο χρώμα).



Έτοιμος ημιτελής Κώδικας

Κλάση Student

```
#include<iostream>
using namespace std;

class Student{
private:
    int ID;
    char name[10];
    char surname[20];
public:
    void setStudentInfos(){
        cout << "Give ID: "; cin >> ID;
        cout << "Give Name: "; cin >> name;
        cout << "Give Surname: "; cin >> surname;
    }
    void printStudentInfos(){
        cout << "ID: " << ID << " - Name: " << name << " - Surname: " << surname << endl;
    }
};
```

Κλάση Lesson

```
#include<iostream>
using namespace std;

class Lesson{
private:
    char lessonName[20];
    int semester;
public:
    void setLesson(){
        cout << "Give Lesson Name: "; cin >> lessonName;
        cout << "Give Lesson Semester: "; cin >> semester;
    }
    void printLessonInfos(){
        cout << "Name: " << lessonName << " - Semester: " << semester << endl;
    }
};
```

Κλάση Date

```
#include<iostream>
using namespace std;

class Date{
private:
    int day, month, year;
public:
    void setDate(){
        cout << "Give Day: "; cin >> day;
        cout << "Give Month: "; cin >> month;
        cout << "Give Year: "; cin >> year;
    }
    void printDate(){
        cout << day << "-" << month << "-" << year << endl;
    }
};
```

Κλάση Enrollment

```
#include<iostream>
#include"Date.hpp"
#include"Student.hpp"
#include"Lesson.hpp"
using namespace std;

class Enrollment{
private:
    [1] Συμπληρώστε τα δεδομένα της κλάσης σύμφωνα με το διάγραμμα UML
public:
    void setEnrollmentInfos(){
        [2] Συμπληρώστε το σώμα της μεθόδου
    }
    void printEnrollmentInfos(){
        [3] Συμπληρώστε το σώμα της μεθόδου
    }
};
```

Main program

```
#include<iostream>
#include"Enrollment.hpp"
using namespace std;

int main(){
    [4] Χειριστείτε την κλάση Enrollment
    return 0;
}
```