

Σεμινάρια Video Game Development
3η εργασία
Ημερομηνία ανακοίνωσης: 22/12/2016
Ημερομηνία υποβολής: 15/1/2017

Εισαγωγή:

Σκοπός της εργασίας αυτής είναι να συνδυάσετε το υλικό που έχει δειχθεί κατά τα μαθήματα μαζί με τα παραδείγματα ώστε να κατασκευάσετε το πρωτότυπο ενός παιχνιδιού. Το κύριο ζητούμενο αυτής της εργασίας είναι να σκεφτείτε μια ιδέα για ένα παιχνίδι, να καταγράψετε τα στοιχεία της ιδέας σας σε ένα pitch document και να δημιουργήσετε το πρωτότυπο της ιδέας σας με βάση κάποιους περιορισμούς.

Αναλυτικά:

1. Σε ένα έγγραφο μορφής pdf θα καταγράψετε τα βασικά στοιχεία της ιδέας σας: τους βασικούς μηχανισμούς, τα σημεία-κλειδιά του παιχνιδιού, ομοιότητες με άλλα παιχνίδια και γενικά οτιδήποτε χρειαστεί για να γίνει κατανοητή η ιδέα σας από τον αναγνώστη. Προσπαθήστε να το κάνετε όσο γίνεται πιο σύντομο αλλά περιεκτικό.
2. Αφότου έχετε καταλήξει σε μια κεντρική ιδέα, θα χρειαστεί να φτιάξετε ένα πρωτότυπο των βασικών μηχανισμών του παιχνιδιού εντός της Unity. Οι περιορισμοί για το πρωτότυπο είναι οι εξής:
 1. Για να είναι αντικειμενική η σύγκριση των εργασιών αλλά και για να μην χάσετε χρόνο με αυτά, ζητείται να **μην χρησιμοποιήσετε assets πέραν των standard assets**. Αυτό θα βοηθήσει επιπλέον στο να επικεντρωθείτε στην ανάπτυξη των μηχανισμών.
 2. Το prototype σας θα πρέπει να εμπεριέχει **τουλάχιστον ένα (1) σύστημα** με τη μορφή που είδαμε στο παράδειγμα εντός του σεμιναρίου (το project έχει ανέβει και στο eclass). Δηλαδή, θα πρέπει να αξιοποιήσετε με κάποιο τρόπο την κληρονομικότητα και τον πολυμορφισμό προκειμένου να συστηματοποιήσετε στοιχεία του παιχνιδιού σας.

Λοιπές πληροφορίες:

- Το παιχνίδι σας δεν χρειάζεται να είναι κάτι απίστευτα καινοτόμο, ας είναι και κλώνος υπάρχοντος παιχνιδιού. Το ιδανικό, ωστόσο, θα ήταν να έχει κάποιο gameplay πέραν του walking simulation.
- Το πρωτότυπό σας δεν χρειάζεται να ανταποκρίνεται πλήρως στην ιδέα που θα περιγράψετε στο pitch σας, μπορεί να είναι και κομμάτι αυτού.
- Ακόμα και αν δεν έχετε χρόνο να φτιάξετε το πρωτότυπο σε κάποια μορφή του, αξίζει έστω να ασχοληθείτε με το pitch. Είναι πολύ σημαντικό να μάθετε να περιγράψετε αποτελεσματικά την ιδέα σας, καθώς και να μπειτε στη διαδικασία να σκεφτείτε μια ιδέα για ένα παιχνίδι.

Παραδοτέο:

Θα πρέπει να παραδοθεί .zip αρχείο που θα περιλαμβάνει το εκτελέσιμο αρχείο του παιχνιδιού σας (μαζί με τον φάκελο _Data), το .pdf αρχείο με το pitch του παιχνιδιού, καθώς και έναν φάκελο με τα scripts του prototype. Η εργασία μπορεί να γίνει είτε ατομικά είτε σε ομάδες των 2-4 ατόμων. Εφόσον γίνει ομαδικά, τα ονόματα και ΑΜ των μελών θα πρέπει να υπάρχουν είτε ως σημείωση στη παράδοση του eclass είτε σε ένα αρχείο readme. Όσο μεγαλώνουν οι ομάδες θα αναμένονται, φυσικά, και αντίστοιχα αποτελέσματα.