

## Τεριστροφής Givens και Παραγωγής των QR

Σίδης έχετε δύο μέθοδες να εκπρέψετε την αντιστροφής  
Τεριστροφής Givens, δύος τα θέματα που θέλετε να εκπρέψετε  
παραπάνω είναι ότι η QR παραγωγής είναι πιο  
χαροκόπια από την αντιστροφή των Householder.  
Η τέλειός των Givens ισχύει είναι διαστάσης 2x2  
και την οποία θα παρατηρήσετε στην επόμενη σελίδα.  
Ο μεγάλος λόγος για την οποία είναι πιο χαροκόπια είναι  
ότι η QR παραγωγής είναι πιο γρήγορη από την αντιστροφή των  
Householder. Η αντιστροφή των Householder είναι πιο  
χαροκόπια από την αντιστροφή των Givens.

Οι αντιστροφές Givens παραγόνται είναι ως εξής:  
Αρχικά θα παρατηρήσετε ότι η μετατόπιση είναι η μετατόπιση  
της συντεταγμένης της στην αριθμητική Αγγλίας.

Σε αυτήν την παραγράφη θα αποδείξουμε ότι η QR παραγωγή<sup>(\*)</sup>  
παραγίνεται σε συνεχείς στάδια από την αριθμητική Αγγλίας  
της συντεταγμένης της στην αριθμητική Αγγλίας.

Τυχοδιώγματα σε αριθμητική στάδια  $Q_1, Q_2, \dots, Q_k$  έχουν  
την αριθμητική Αγγλίας της συντεταγμένης της στην αριθμητική Αγγλίας.

•  $A^{(1)} = Q_1 A$  είναι την πρώτη στάδιο με έναν κανόνα  
της σταθερότητας  $\lambda_{1,1}$

•  $A^{(2)} = Q_2 A^{(1)}$  είναι την δεύτερη στάδιο με στάδιο με έναν κανόνα  
της σταθερότητας  $\lambda_{2,2}$

κ.ο.κ.

καὶ τὰ  $Q_i$  διατίθεται ώστε να γίνεται Τεριστροφής Givens  
Εναρκτική στην αντιστροφή των  $\{Q_i\}$  είναι:

$$Q_1 = J(1, m, \vartheta) J(1, m-1, \vartheta) \cdots J(1, 2, \vartheta)$$

$$Q_2 = J(2, m, \vartheta) J(2, m-1, \vartheta) \cdots J(2, 3, \vartheta)$$

κ.ο.κ.

Ενώ  $s = \min(n, m-1)$ . Τότε

$$\begin{aligned} R &= A^{(s)} = Q_s A^{(s-1)} = Q_s Q_{s-1} A^{(s-2)} = \dots \\ &= Q_s Q_{s-1} \cdots Q_2 Q_1 A = Q^T A \end{aligned}$$

Άρα έχετε  $A = Q^T R$  ή  $Q^T = Q_s Q_{s-1} \cdots Q_2 Q_1$ .

(\*)  $(T = T_{ij})$  είναι Toeplitz ανεργάσιμη παραγωγή της σταθερότητας είναι ιδιαίτερη.

Av  $x = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$  find the 2 Givens Slverge rotations:

$$c = \frac{x_1}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2}}, \quad s = \frac{x_2}{\sqrt{x_1^2 + x_2^2}}$$

toit μεταποντική Given, έτσι:

$$J(1,2,\theta) = \begin{bmatrix} c & s \\ -s & c \end{bmatrix} \text{ τότε μετα ποντική: } J(1,2,\theta)x = \begin{bmatrix} * \\ 0 \end{bmatrix}$$

Αλγόριθμος 1

Τριάδα των προστίμων  $c$  και  $s$  της προτροφής  
των Given,  $J(1,2,\theta)$

διάλογος \*

$$\underline{\text{B1}} \quad \text{Av } |x_2| \geq |x_1| \quad \text{τότε} \quad t = \frac{x_1}{x_2}, \quad s = \frac{1}{\sqrt{1+t^2}}, \quad c = st$$

$$\underline{\text{B2}} \quad \text{Av } |x_2| < |x_1| \quad \text{τότε} \quad t = \frac{x_2}{x_1}, \quad c = \frac{1}{\sqrt{1+t^2}}, \quad s = ct$$

Τολμηρότητα: 4 flops για 1 προσγεύμα πίνακα

Αλγόριθμος 2

Υποεγκρήση των πολλού απόστρεψη λεγόντων A  
ή των ειναι προστροφής των Given's  $J(i,j,\theta)$ .

διάλογος  $c, s, i, j$  ( $1 \leq i \leq j \leq m$ )

Για  $k=1 \text{ to } n$

$$a = a_{ik}$$

$$b = a_{jk}$$

$$a'_{ik} = a_{ik} + bs$$

$$a'_{jk} = -a_{jk} + bc$$

Τολμηρότητα:  $4n$  flops