

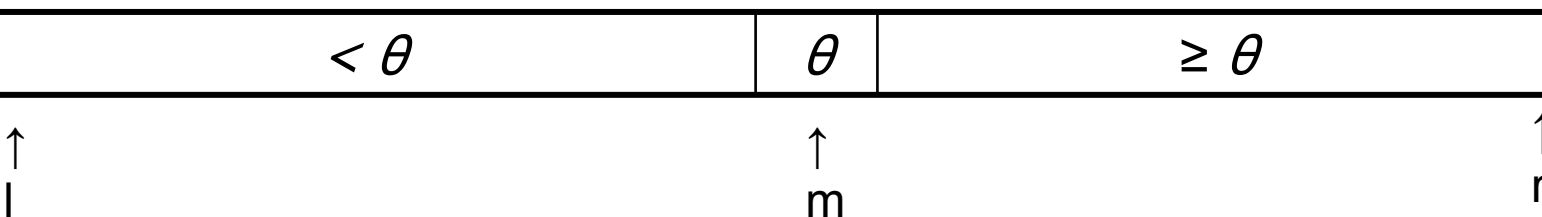
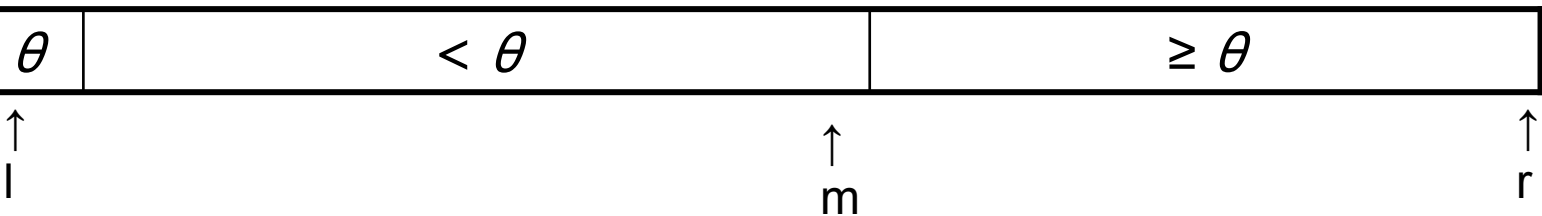
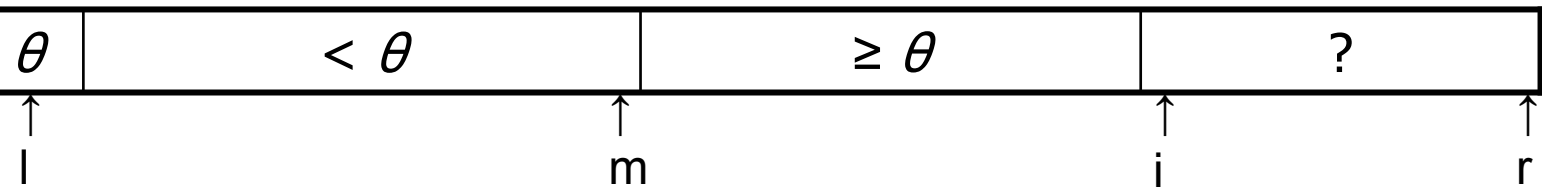


Quick Sort

- θ το πρώτο στοιχείο (οδηγός) του πίνακα για ταξινόμηση
- Διαίρεση του πίνακα σε δύο ζώνες
 - αρχή του πίνακα: στοιχεία $\leq \theta$
 - τέλος του πίνακα: στοιχεία $\geq \theta$
 - θ στην οριστική του θέση
- Αναδρομική κλήση του αλγόριθμου σε κάθε μία από τις ζώνες όσο δεν είναι ελαττωμένες σε ένα στοιχείο

Quicksort: Οριστική θέση οδηγού θ

- Έστω l (αριστερός δείκτης) και r (δεξιός δείκτης)
- Έστω δύο δείκτες i και m τέτοιοι ώστε για κάθε στιγμή έχουμε: $a_j < \theta, l < j \leq m$ και $a_j \geq \theta, m < j < i$





Quicksort: παράδειγμα

a: 6₁ 9₂ 2₃ 7₄ 4₅ 5₆ 8₇



a: x x x 6 x x x

“Εύρεση της τελικής θέσης του οδηγού στην αρχή του αλγόριθμου”



Quick Sort: αλγόριθμος

Quick Sort (A, l, r)

if $l < r$ then

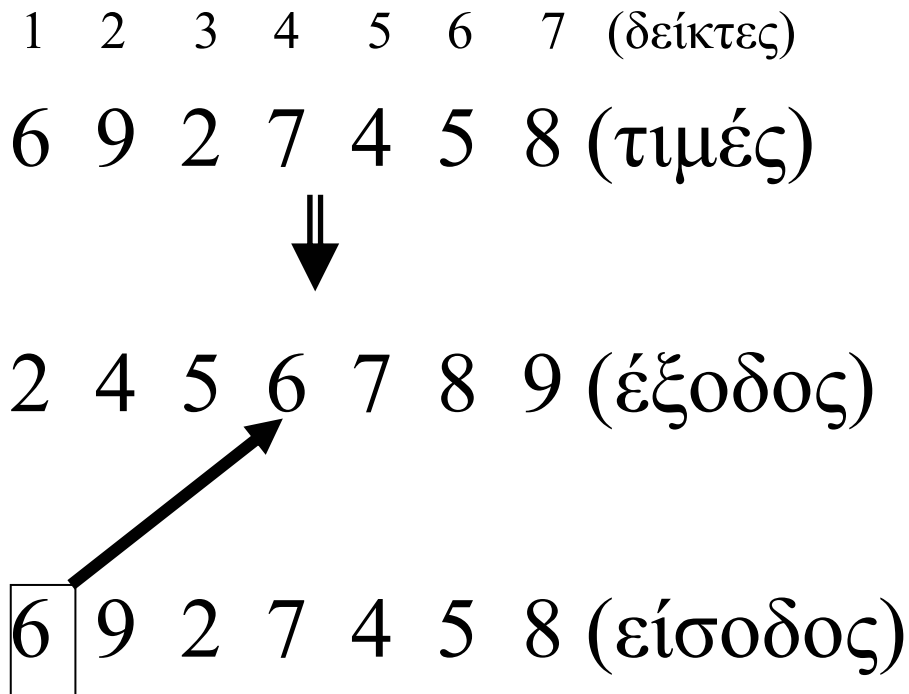
m=Partition (A, l, r)

Quick Sort (A, l, **m-1**)

Quick Sort (A, **m+1** , r)

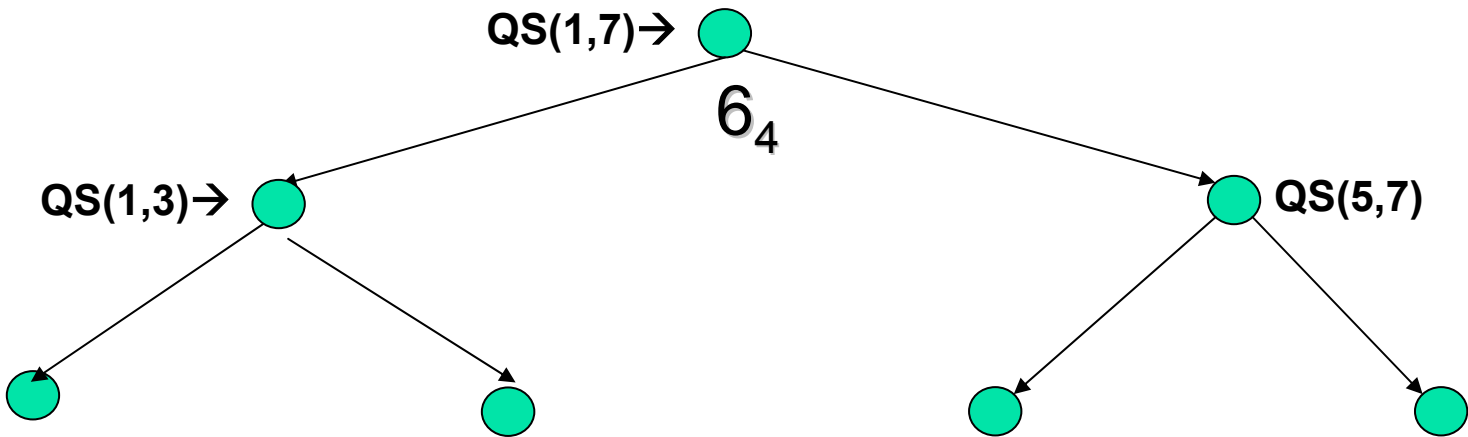
end if

Παράδειγμα



Quick Sort

Παράδειγμα: 6_1 9_2 2_3 7_4 4_5 5_6 8_7





Αλγόριθμος Partition

Partition (A, l, r)

$\theta = a[l], m = l$

for $i = l+1$ to r do

 if $a[i] < \theta$

$m = m+1$

 swap (A[i], A[m])

 end if

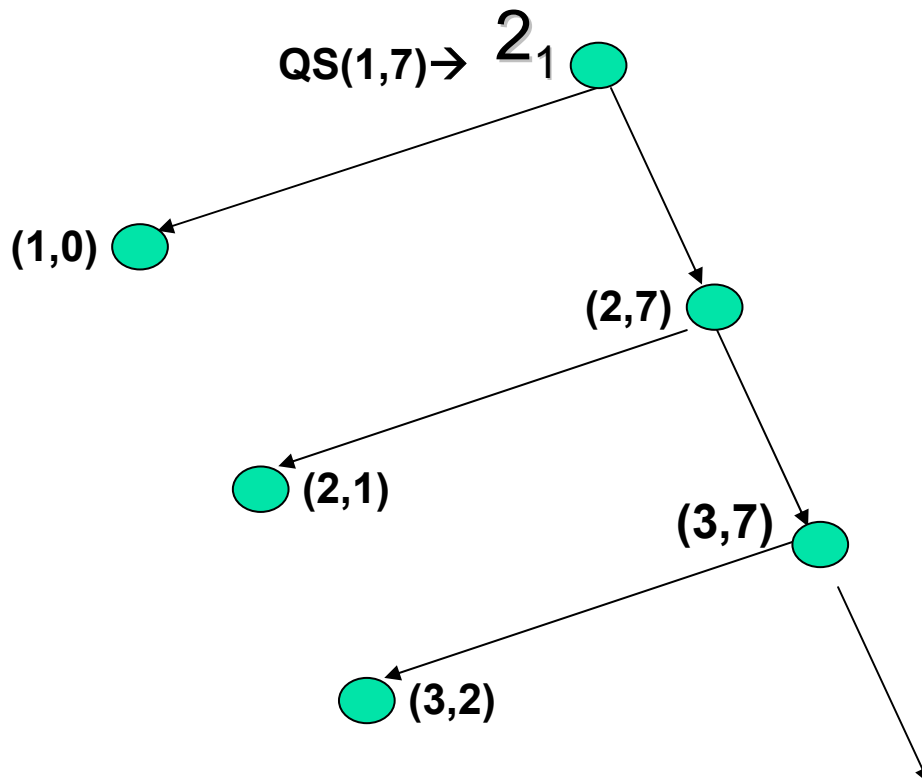
end for

swap (A[l], A[m])

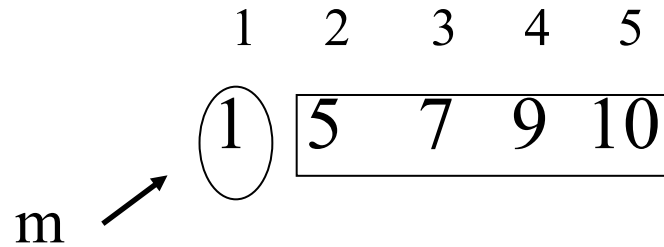
return **m** /* οριστική θέση οδηγού θ */

Quick Sort - worst case

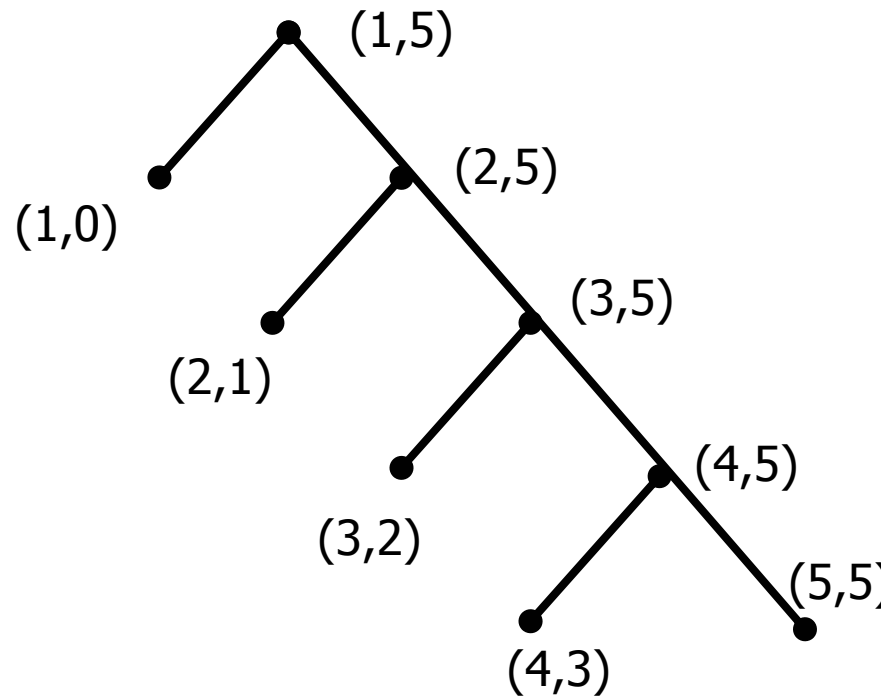
Παράδειγμα: 2_1 9_2 17_3 24_4 32_5 40_6 58_7



Quick Sort - worst case



$$T_n = \begin{cases} (n-1) + T_{n-1} & n \geq 1 \\ 0 & \text{if } n = 0 \end{cases}$$





Πολυπλοκότητα Quick Sort

1. **Χείριστη περίπτωση**
αύξουσες ή φθίνουσες ακολουθίες αριθμών
→ "διαμερίσεις εκφυλισμένες"

$$T_n = \begin{cases} n-1+T_{n-1} & \text{αν } n \geq 1 \\ 0 & \text{διαφορετικά} \end{cases}$$

Επομένως $O(n^2)$



Πολυπλοκότητα Quick Sort

2. Κατά μέσο όρο

Όλες οι θέσεις για την οριστική θέση του στοιχείου θ είναι ισοπίθανες $c = \frac{1}{n}$

$$\text{Έχουμε } T_n = n-1 + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (T_{k-1} + T_{n-k})$$

$$\text{και λόγω συμμετρίας } T_n = n-1 + \frac{2}{n} \sum_{k=1}^n T_{k-1}$$

$$\text{Τελικά } T_n = O(n \log n)$$



Μέση πολυπλοκότητα Quick Sort

Θεωρούμε όλες τις θέσεις για την τοποθέτηση του οδηγού θ ισοπίθανες ($= \frac{1}{n}$). Ο μέσος αριθμός συγκρίσεων T_n για $n \geq 2$ υπολογίζεται ως εξής:

$T_0 = T_1 = 0$ (θεωρούμε τις συγκρίσεις μεταξύ των στοιχείων μόνο).

$$T_n = n + 1 + \frac{1}{n} \sum_{k=1}^n (T_{k-1} + T_{n-k}) \text{ και λόγω συμμετρίας}$$

$$T_n = n + 1 + \frac{2}{n} \sum_{k=1}^n T_{k-1} \rightarrow nT_n = n^2 + n + 2 \sum_{k=1}^n T_{k-1}$$

Μέση πολυπλοκότητα Quick Sort

Για $n-1$ έχουμε:

$$T_{n-1} = n + \frac{2}{n-1} \sum_{k=1}^n T_{k-1} \rightarrow (n-1)T_{n-1} = n^2 - n + 2 \sum_{k=1}^n T_{k-1}$$

Αφαιρώντας κατά μέλη, έχουμε μετά την απλοποίηση:

$$nT_n = (n+1)T_{n-1} + 2n$$

Μέση πολυπλοκότητα Quick Sort

Διαιρώντας με $n(n+1)$ έχουμε:

$$\frac{T_n}{n+1} = \frac{T_{n-1}}{n} + \frac{2}{n+1} = \frac{C_2}{3} + \sum_{k=3}^n \frac{2}{k+1}$$

Προσεγγίζοντας:

$$\frac{T_n}{n+1} \approx 2 \sum_{k=1}^n \frac{1}{k} \approx 2 \int_1^n \frac{1}{x} dx = 2 \ln(n)$$

Τελικά: $T_n \approx 1,38n \log n$



Εναλλακτική λύση διαμέλισης

- Η προηγούμενη λύση δεν είναι συμμετρική
- Μια άλλη παρουσίαση του Quick Sort συνίσταται στο να εντοπίσουμε την τελική θέση του θ με δύο δείκτες που ξεκινούν από το 1 και το n και οι οποίοι συγκλίνουν προς την τελική θέση του θ .
- Χρησιμοποίηση “φρουρών” στα αριστερά και στα δεξιά του πίνακα. Μπορούμε να θέσουμε ένα μικρότερο στοιχείο από το θ στα αριστερά και ένα μεγαλύτερο στα δεξιά.



Αλγόριθμος Quick Sort

```
void QuickSort(int g, int d) {  
    int i, j,  $\theta$ , t;  
    if (g < d) {  
         $\theta$  = a[d]; i = g-1; j = d;  
        do {  
            do  
                ++i;  
            while (a[i] <  $\theta$ );  
            do  
                --j;  
            while (a[j] >  $\theta$ );  
            t = a[i]; a[i] = a[j]; a[j] = t;  
        } while (j > i);  
        a[j] = a[i]; a[i] = a[d]; a[d] = t;  
        QuickSort (g, i-1);  
        QuickSort (i+1, d);  
    }  
} *****
```