

Επισκόπηση: Έσω πεπερασμένο παιχνίδιο $\Gamma = \Gamma(N, A, u)$

→ Μεταξύ επικτίμησης $\Delta(\Gamma)$ του Γ είναι το συνεχές παιχνίδιο:

Πλάκκος: $N = \{1, \dots, N\}$

Δράσεις: $X_i = A(A_i), \forall i \in N$

Πήγαντες: $u_i : X \equiv \prod_j X_j \rightarrow \mathbb{R} \quad | \quad u_i(x) = \mathbb{E}_{\alpha \sim x} [u_i(\alpha)] = \mathbb{E}_{\substack{\alpha_1 \sim x_1 \\ \vdots \\ \alpha_N \sim x_N}} [u_i(\alpha_1, \dots, \alpha_N)]$

Σύγχρονο Στατιστικό Ισορροπίας (ΣΣΙ) Nash:

Προφίλ (μελετών) στρατηγικών $x^* = (x_1^*, \dots, x_N^*)$ z.w. $u_i(x_i^*, x_{-i}^*) \geq u_i(x_i; x_{-i}^*) \quad \forall x_i \in X_i, \forall i \in N$.

Παρατηρήσεις: 1) Μονομερία Ευθάλεια: Κάθες παιχνίδια διενέχει κίνηση ρα από την οποία μονομερώς από ένα ΣΣΙ Nash.

2) Av $\text{supp}(x^*) = \text{μονοσύνοδο} \Rightarrow \sum I$ εε καθαρές στρατηγικές.

($\text{supp}(x_i) = \{\alpha \in A_i; x_{i\alpha} > 0\}$): actions that are played with positive probability under x_i .

Χαρακτηριστικοί Ενθύμικων Στρατηγικών Ισορροπίας Nash.

1) Θα χαρακτηρίζουμε τα ΣΣΙ Nash μέσω των πήγαντων στις καθαρές στρατηγικές που πλαισιώνονται με καθαρή πιθανότητα στην Ισορροπία.

(ύπο) συγχρίζονται

Τήρηση: Έσω πεπερασμένο παιχνίδιο $\Gamma \equiv \Gamma(N, A, u)$. Tότε:

$$x^* \text{ είναι Nash} \Leftrightarrow u_i(\alpha_i; x_{-i}^*) \geq u_i(\alpha'_i; x_{-i}^*), \forall i \in \text{supp}(x_i^*), (*) \quad \forall \alpha'_i \in A_i, \forall i \in N.$$

Ερώτηση: Η πήγαντη κάθε καθαρή στρατηγικής που πλαισιώνεται με θετική πιθανότητα είναι " \geq " των πήγαντων κάθες καθαρή στρατηγικής

$$\rightarrow \text{Av } \alpha_i; \alpha'_i \in \text{supp}(x_i^*) \text{ τότε, } \begin{aligned} & \cdot u_i(\alpha_i; x_{-i}^*) \geq u_i(\alpha'_i; x_{-i}^*) \\ & \cdot u_i(\alpha'_i; x_{-i}^*) \geq u_i(\alpha_i; x_{-i}^*) \end{aligned} \left. \right\} \Rightarrow \begin{aligned} u_i(\alpha_i; x_{-i}^*) &= (*) \\ u_i(\alpha'_i; x_{-i}^*) &= u_i(\alpha_i; x_{-i}^*) \\ \forall \alpha_i, \alpha'_i \in \text{supp}(x_i^*) \end{aligned}$$

Απόδειξη: \Leftarrow Έσω ση μη ίσανο ποιει των (*)

$$\text{Tότε: } u_i(x_i^*; x_{-i}^*) = \sum_{\alpha_i \in \text{supp}(x_i^*)} x_{i\alpha_i}^* \cdot u_i(\alpha_i; x_{-i}^*) = (\cdot) \Rightarrow$$

όπως $u_i(\alpha_{ij}x_{-i}^*) = u_i(\alpha_i'; x_{-i}^*)$, $\forall \alpha_i \in \text{supp}(x_{-i}^*)$

Έτσω $u_i(\alpha_{ij}x_{-i}^*) = v_i$

$$(1) = v_i \cdot \sum_{\alpha_{ij} \in \text{supp}(x_{-i}^*)} x_{iaj} = v_i = \left(\sum_{\alpha_i \in A_i} x_{iai} \right) \cdot v_i = \sum_{\alpha_i \in A_i} v_i \cdot x_{iai} \geq$$

$\geq \sum_{\alpha_i \in A_i} x_{iai} u_i(\alpha_{ij}x_{-i}^*) = u_i(x_i^*; x_{-i}^*)$. Άρα δ.ο. $u_i(x_i^*; x_{-i}^*) \geq u_i(x_i; x_{-i}^*)$ και άρα, x^* είναι Nash.

$\Rightarrow x^*$ είναι Nash $\Rightarrow u_i(x_i^*; x_{-i}^*) \geq u_i(x_i; x_{-i}^*), \forall x_i \in X_i, i \in N$.

Έτσω ότι x^* δεν μεταβούει, οπότε $\exists i \in N \exists \alpha_i' \in A_i \exists \alpha_i \in \text{supp}(x_i^*)$ τ.ω.

$u_i(\alpha_{ij}x_{-i}^*) < u_i(\alpha_i' x_{-i}^*)$. Έτσω μεταξύ σημειώσεων $x_i = x_i^* + \varepsilon(\alpha_i' - \alpha_i)$

$$\text{Tότε}, u_i(x_i; x_{-i}^*) = u_i(x_i^* + \varepsilon(\alpha_i' - \alpha_i); x_{-i}^*) = u_i(x_i^*; x_{-i}^*) + \varepsilon [u_i(\alpha_i' x_{-i}^*) - u_i(\alpha_i x_{-i}^*)] > 0$$

$\Rightarrow u_i(x_i^*; x_{-i}^*)$ (Variational)

Μεταβολής / Γεωμετρικός Χαρακτηρισμός Στη Nash

\rightarrow Διάνυσμα μεταξύ πήρωσης του παικτη i : $v_i(x) = (u_i(\alpha_{ij}x_{-i}))_{\alpha_j \in A_j} \in \mathbb{R}^{A_i}$

\rightarrow Προφίλ μεταξύ πήρωσης: $v(x) = (v_i(x))_{i \in N} = (v_1(x), \dots, v_N(x)) \in \prod_i \mathbb{R}^{A_i}$

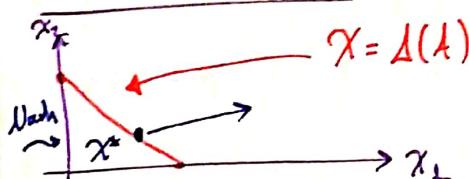
$$\text{Tότε έχουμε: } u_i(x) = \langle v_i(x), x_i \rangle = \sum_{\alpha_{ij} \in A_i} u_i(\alpha_{ij}x_{-i}) x_{iaj}$$

Nash: $u_i(x_i^*; x_{-i}^*) \geq u_i(x_i; x_{-i}^*) \Leftrightarrow \langle v_i(x^*), x_i - x_i^* \rangle = 0, \forall x_i \in X_i \Leftrightarrow \forall i \in N$.

$\Leftrightarrow \langle v(x^*), x - x^* \rangle \leq 0, \forall x \in X$. \rightarrow Μεταβολής Ανισότητα (Variational Inequality)

Γεωμετρική Ερμηνεία:

Απλή Περιπέτη: $|A_i| = 2$ [Για απλότητα, δεν απειλούνται τα i].



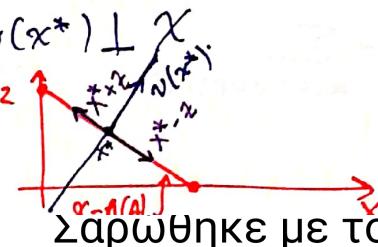
$$\text{Tότε } X_i = \{(x_1, x_2) : x_1 + x_2 = 1, x_1, x_2 \geq 0\}$$

Περιπέτη L : $x_1^*, x_2^* > 0$

Έτσω διάνυσμα μεταλόπισης $z = x - x^*$ τ.ω. $x^* \pm z \in X$.

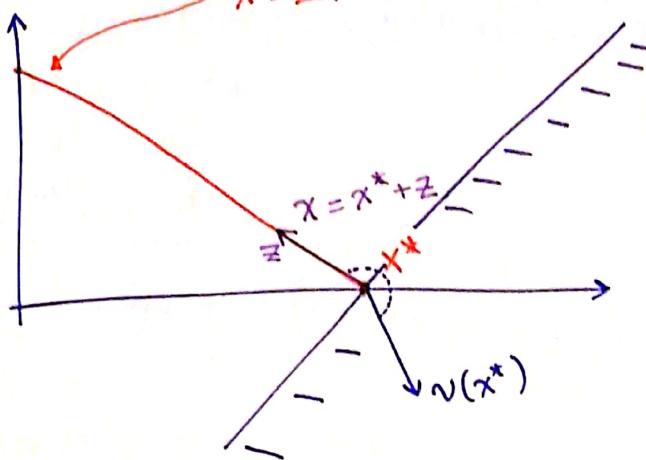
$$\Rightarrow \begin{cases} \langle v(x^*), z \rangle \leq 0 \\ \langle v(x^*), z \rangle \geq 0 \end{cases} \Rightarrow \langle v(x^*), z \rangle = 0 \Rightarrow v(x^*) \perp z$$

Σχηματικά:

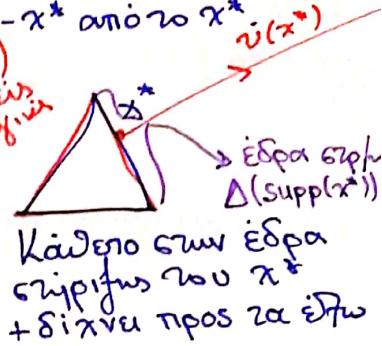
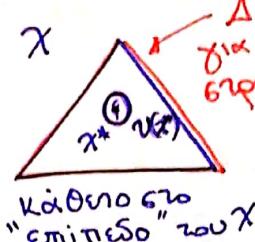


Σάρωθηκε με το CamScanner

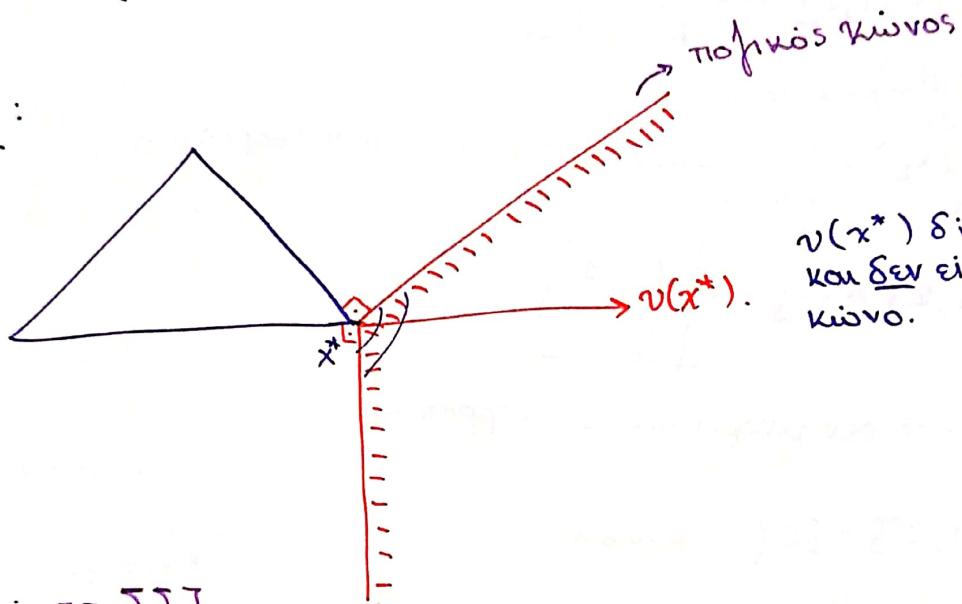
Περίπτωση 2 : $x_1^* = 1, x_2^* = 0$



Γενικά για διάνυσμα $v(x^*)$ είναι πολύχρωμη (αρθρώς) αρβύκια χωρία με οποιοδήποτε διάνυσμα μετατόπισης $x - x^*$ από το x^* στο $v(x^*)$



Περίπτωση 3 :



$v(x^*)$ δίχνει προς τα ξένα και δεν είναι μέσα στον κίνο.

Παράδειγμα:

· Να υπολογισθούν τα Π_1 και Π_2

Nash του παιχνιού μιδενικού αδροισμάτος με πίνακα πιήρων $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix}$.

Σε μορφή διπινακοπαιχνιού $\sim \begin{pmatrix} (1,-1) & (1,-1) \\ (2,-2) & (0,0) \end{pmatrix}$. Έστω $x = (x_1, x_2)$ η μετατόπιση στρατηγική του παίκτη 1 και $y = (y_1, y_2)$ του παίκτη 2.

$$V_1(x, y) = A \cdot y = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ 2y_2 \end{pmatrix}.$$

$$V_2(x, y) = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ -1 & 0 \end{pmatrix}^* \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \left(= \left[\begin{pmatrix} -1 & -1 \\ -2 & 0 \end{pmatrix} (x_1, x_2) \right]^T \right) = \begin{pmatrix} -x_1 - 2x_2 \\ -x_1 \end{pmatrix}$$

Γιατί
o παίκτης
2 παιχνίζει
2 παιχνίδια
* Προσοχή, πρέπει να αναστρέψουμε!

Τιθενταί εγγρήγορα: $\Pi_1 : \{1\}, \{2\}, \{1,2\}$ \rightarrow 9 περιπτώσεις

$\Pi_2 : \{1\}, \{2\}, \{1,2\}$ \rightarrow Nash Eq.

· Σεμινάριε με καθάρεις στρατηγικές $\begin{pmatrix} (1,0) & (0,1) \\ (2,-2) & (0,0) \end{pmatrix}$

· Από τον πίνακα πιήρων ενημονιστένται ότι ο μόνη καθαρή ισορροπία, είναι ότι $x_1 = 1, x_2 = 0$

$y_1 = 0, y_2 = 1$



$$\cdot \text{Στιρίγμα } \{1\} \times \{1, 2\} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

$$v_1(x, y) = \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ 2y_1 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{Για να είναι N.E. θα πρέπει } y_1 + y_2 \geq 2y_1 \Rightarrow y_1 \leq y_2$$

$$v_2(x, y) = \begin{pmatrix} -x_1 - 2x_2 \\ -x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \end{pmatrix}. \Rightarrow \text{isα } \checkmark$$

$$\Rightarrow \begin{cases} y_1 \leq 1 - y_2 \\ y_1 \leq \frac{1}{2} \\ y_2 \geq 0 \end{cases}$$

Όλος περιπτώσεων με $x = (1, 0)$

και $y = (y_1, y_2)$, $y_1 \leq \frac{1}{2}$, $y_2 \geq 0$ είναι οι leoprotios Nash

$$\cdot \text{Στιρίγμα } \{2\} \times \{1, 2\} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = 0 \\ x_2 = 1 \end{cases}$$

$$v_1(x, y) = \begin{pmatrix} y_1 + y_2 \\ 2y_1 \end{pmatrix}$$

$$v_2(x, y) = \begin{pmatrix} -x_1 - 2x_2 \\ -x_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \end{pmatrix}. \rightarrow \text{δεν μπορεί να 'ναι leoprotios Nash}$$

$$\cdot \text{Στιρίγμα } \{1, 2\} \times \{1\} \Rightarrow \begin{cases} y_1 = 1 \\ y_2 = 0 \end{cases}$$

$$v_1(x, y) = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \rightarrow \text{δεν μπορεί να 'ναι leoprotios Nash}$$

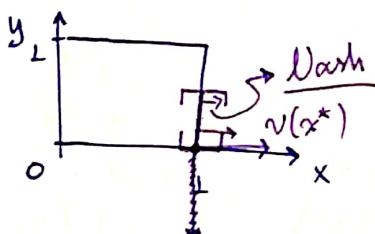
Στιρίγμα $\{1, 2\} \times \{2\}$ Ασκηση

Στιρίγμα $\{1, 2\} \times \{1, 2\}$

$$v_1(x, y) = \begin{pmatrix} y_1 + 2y_2 \\ 2y_1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} y_1 + y_2 = 2y_1 \\ y_1 = y_2 = 1/2 \end{cases}$$

$$v_2(x, y) = \begin{pmatrix} -x_1 - 2x_2 \\ -x_1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} x_1 = x_1 + 2x_2 \\ x_2 = 0 \end{cases} \sim \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_2 = 0 \end{cases}$$

Εωχειρική αναπαράσταση :



Ιδέα Γηρωτηρικής leoprotios Nash σε παιχνίδι με διενικού αδροίδημα.

$$- N = \{1, 2\}$$

- A_1, A_2 πεπερασμένα

$$\left. \begin{array}{l} - u_1(x_1, x_2) = x_1^T A x_2 \\ - u_2(x_1, x_2) = -x_1^T A x_2 \end{array} \right\}$$

Χαρακτηρίζεται σε δύναμα από την κατ. πήρωμα A κ' αν
ευάριστη πήρωμα $u(x) = x_1^T A x_2$
 $u_1(x) = -u_2(x)$

Συνθήκη ΣΙ Nash: Εάν $x^* = (x_1^*, x_2^*)$ G.G.L. $\Rightarrow \begin{cases} u_1(x_1^*, x_2^*) \geq u_1(x_1, x_2) \\ u_2(x_1^*, x_2^*) \geq u_2(x_1^*, x_2) \end{cases}$

Αριθμός $u_L = u = -u_2$. x^* είναι Nash $\Leftrightarrow u(x_1, x_2^*) \leq u(x_1^*, x_2^*) \leq u(x_1^*, x_2)$

$\forall x_1 \in X_1, x_2 \in X_2$.

x^* είναι βαρυτικό σημείο (Saddle point) της u .

Νέασι Αγγαφήσια:

Οριζόντιος: Θα λέμε ότι η στρατηγική $p_1 \in \Pi_1$ είναι αγγαφήσια (equilibrium) πήδημα μεταξύ των πλευρών Π_1 όταν $u_1(p_1, x_2) \geq w, \forall x_2 \in X_2$.

Αναγρούμενος για τον Π_2 . $u(x_1; p_2) \leq w, \forall x_1 \in X_1$.

Ερώτηση: \rightarrow Ποια ημερησία πήδημα $\left\{ \begin{array}{l} \text{μικρότερη πλευρά} \\ \text{μεγαλύτερη πλευρά} \end{array} \right\}$ που μπορεί να πάψει $\begin{cases} \text{ο } \Pi_1 \\ \text{ο } \Pi_2 \end{cases}$.

$$\begin{aligned} \Pi_1: & P_1 \in \arg \max_{x_1 \in X_1} \min_{x_2 \in X_2} u(x_1, x_2) \\ \text{λίγη maxi-min:} & V = \max_{x_1 \in X_1} \min_{x_2 \in X_2} u(x_1, x_2) \end{aligned} \quad \rightarrow \text{maximin}$$

$$\begin{aligned} \Pi_2: & P_2 \in \arg \min_{x_2 \in X_2} \max_{x_1 \in X_1} u(x_1, x_2) \\ \text{λίγη mini-max:} & U = \min_{x_2 \in X_2} \max_{x_1 \in X_1} u(x_1, x_2) \end{aligned} \quad \rightarrow \text{minimax}$$

Saddle Nash: $u(x_1, x_2^*) \leq u(x_1^*, x_2^*) \leq u(x_1^*, x_2)$

Ερώτηση: Ποια u σχετίζεται;

• Η λίγη maximin είναι η καμπή εγγύησης των Π_1 .

Πρόσαρση: Αν η στρατηγική q_1 είναι αγγαφήσια μεταξύ των πλευρών Π_1 , τότε $w \leq V$

Απόδειξη: Είναι αγγαφήσια $w \Rightarrow u(q_1, x_2) \geq w, \forall x_2 \in X_2 \Rightarrow$

$$\min_{x_2 \in X_2} u(q_1, x_2) \geq w. \text{ Όμως } \max_{x_1 \in X_1} \min_{x_2 \in X_2} u(x_1, x_2) \geq \min_{x_2 \in X_2} u(q_1, x_2)$$

$$\Rightarrow w \leq V$$

Πρόσαρση: Ανάλογα για τον Π_2 : $w \geq \bar{V}$

$$\begin{aligned} \textcircled{2} \quad \underline{V}: & \text{maximin} = \underline{V} = \max_{x_1 \in X_1} \min_{x_2 \in X_2} u(x_1, x_2) = \min_{x_2 \in X_2} u(p_1, x_2) \geq u(p_1, p_2) \\ & \text{minimax} = \bar{V} = \min_{x_2 \in X_2} \max_{x_1 \in X_1} u(x_1, x_2) = \max_{x_1 \in X_1} u(x_1, p_2) \geq u(p_1, p_2) \\ & \Rightarrow \underline{V} \leq u(p_1, p_2) \leq \bar{V}. \end{aligned}$$