

ΔΙΔΡΥΜΑΤΙΚΟ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΩΝ ΣΠΟΥΔΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΕΣ ΤΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΑΣΚΑΙ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

ΕΡΕΥΝΑ ΓΙΑ ΤΗ ΧΡΗΣΗ ΤΩΝ ΨΗΦΙΑΚΩΝ ΜΕΣΩΝ ΕΝΤΟΣ ΚΑΙ ΕΚΤΟΣ ΤΟΥ ΣΧΟΛΕΙΟΥ ΑΠΟ ΠΑΙΔΙΑ Ε΄ΚΑΙ ΣΤ΄ ΔΗΜΟΤΙΚΟΥ

Στο πλαίσιο του Μεταπτυχιακού Προγράμματος

Σπουδών «Τεχνολογίες της Πληροφορίας και της Επικοινωνίας για την Εκπαίδευση»

στο ΤΕΑΠΗ του ΕΚΠΑ, πραγματοποιούμε μια μικρή έρευνα με θέμα τη χρήση των ψηφιακών τεχνολογιών από παιδιά. Το ερωτηματολόγιο που ακολουθεί απευθύνεται σε εκπαιδευτικούς μαθητών/τριών Ε΄ και ΣΤ΄ Δημοτικού και έχει ως σκοπό να μελετήσει τη δική σας ματιά για τη χρήση των ψηφιακών μέσων από τους/τις μαθητές/τριές σας.

Η συμπλήρωσή του γίνεται ανώνυμα και τα

δεδομένα θα χρησιμοποιηθούν μόνο για την εργασία μας στο πλαίσιο του μαθήματος.

Σας ευχαριστούμε για τη συμμετοχή σας που

είναι για εμάς ιδιαίτερα σημαντική.

* Indicates required question

1. 1. Φύλο *

2. 2. Σπουδές

Mark only one oval per row.

	Διετής Παιδαγωγική Ακαδημία	Εξομοίωση/ Μετεκπαίδευση	Πανεπιστημιακό Τμήμα	Μεταπτυχιακό	Διδακτορικ
Row 1	☐	☐	☐	☐	☐

3. 3. Χρόνια Προϋπηρεσίας *

Mark only one oval.

- ☐ 1-5
- ☐ 6-10
- ☐ 11-15
- ☐ 16-20
- ☐ 21-25
- ☐ Πάνω από 25

4. 4. Ειδικότητα *

5. 5. Θεωρείτε ότι οι μαθητές/τριές σας χρησιμοποιούν τις Ψηφιακές Τεχνολογίες *

Mark only one oval.

- ☐ Καθόλου
- ☐ Λίγο
- ☐ Αρκετά
- ☐ Πολύ
- ☐ Πάρα πολύ

6. 6. Ποιες από τις παρακάτω συσκευές τεχνολογιών πιστεύετε ότι χρησιμοποιούν περισσότερο οι μαθητές/τριές σας; Σημειώστε τις 3 που θεωρείτε ότι χρησιμοποιούν πιο συχνά.

Check all that apply.

	επιλογή
Κινητό τηλέφωνο (smartphone)	☐
Tablet	☐
Υπολογιστή (Laptop/ Σταθερό υπολογιστή)	☐
Smart tv	☐
Παιχνιδομηχανές (Playstation,Wii,Nintendo κ.α)	☐
Αξεσουάρ Εικονικής Πραγματικότητας (VR Γυαλιά)	☐

7. 7. Για ποιο σκοπό πιστεύετε ότι τις χρησιμοποιούν συνήθως; Σημειώστε μέχρι 2 απαντήσεις

Check all that apply.

	Για να αναζητήσουν πληροφορίες	Για να περάσουν ευχάριστα το χρόνο τους	Για να κάνουν τις σχολικές τους εργασίες	Για να επικοινωνήσουν με άλλους ανθρώπους
Row 1	☐	☐	☐	☐

8. 8. Αν γνωρίζετε, σημειώστε κάποιες από τις δραστηριότητες που πιστεύετε ότι συνηθίζουν να κάνουν οι μαθητές/τριές σας.

Check all that apply.

επιλογή	
Χρησιμοποιούν την ηλεκτρονική τάξη του σχολείου	☐
Χρησιμοποιούν το Google για να κάνουν αναζητήσεις για τις εργασίες τους	☐
Παρακολουθούν εκπαιδευτικά βίντεο στοYouTube-YoutubeKids	☐
Παρακολουθούν βίντεο ή ταινίες στοYouTube-YoutubeKids, Netflix κλπ για ψυχαγωγία και διασκέδαση.	☐
Ανεβάζουν δικές τους δημιουργίες. (Canva, CapCut κά)	☐
Παίζουν διαδικτυακά παιχνίδια (online games) με άλλους, αλλά και μόνος/μόνη τους	☐
Χρησιμοποιούν TikTok, Viber, Snapchat, Facebook, Instagram,	☐

Βεβαιώστε ότι οι μαθητές/τριές σας:

Ακούνε μουσική (Ακρόαση βρογχική) (π.χ. Apple Music, Spotify, Amazon Music, YouTube Music, etc.). ☐

Χρησιμοποιούν εφαρμογές (Duo, Scratch, etc.). ☐

Χρησιμοποιούν γλώσσες (ξένες) (π.χ. Java, Python, etc.). ☐

Άλλο ☐

9. 9.Θεωρείτε ότι κάποιοι/οιες μαθητές/τριές σας -εκτός σχολείου- αξιοποιούν την ψηφιακή τεχνολογία για να δημιουργήσουν κάτι δικό τους; *

Mark only one oval.

- ☐ Ναι
- ☐ Όχι

10. 10. Αν ναι, γνωρίζετε αν έχουν κάνει κάτι από τα παρακάτω;

Check all that apply.

επιλογή	
Έχουν φτιάξει βίντεο	☐
Έχουν γράψει μουσική	☐
Έχουν φτιάξει ψηφιακά κόμικς	☐
Έχουν φτιάξει animation	☐
Έχουν ζωγραφίσει	☐
Άλλο	☐

11. 11. Θεωρείτε ότι οι παραπάνω δραστηριότητες μαθαίνουν στους/στις μαθητές/τριές σας κάτι που είναι χρήσιμο για το σχολείο; *

Mark only one oval.

☐ Ναι

☐ Όχι

12. 12. Αν απαντήσατε ΝΑΙ στην ερώτηση 11, μπορείτε να δώσετε ένα παράδειγμα;

13. 13. Πόσο συχνά χρησιμοποιείτε ψηφιακές συσκευές κατά την ώρα των μαθημάτων;

*

Mark only one oval.

- ☐ Καθημερινά
- ☐ 3-4 φορές τη βδομάδα
- ☐ 1 φορά τη βδομάδα
- ☐ 1 φορά το μήνα
- ☐ Σχεδόν ποτέ

14. 14. Ποιες τεχνολογικές συσκευές χρησιμοποιείτε πιο συχνά κατά τη διάρκεια των μαθημάτων;

Check all that apply.

	επιλογή
Διαδραστικό Πίνακα	☐
Tablet	☐
Ηλεκτρονικό Υπολογιστή	☐

15. 15. Αν χρησιμοποιείτε ψηφιακά μέσα κατά τη διάρκεια του μαθήματος , τι είναι αυτό που κάνετε πιο συχνά;

Check all that apply.

	επιλογή
Βλέπουμε ντοκιμαντέρ ή ταινίες στο διαδίκτυο	☐
Ακούμε τραγούδια	☐
Απαντάμε σε quiz (πχ Kahoot)	☐
Παίζουμε παιχνίδια προγραμματισμού (μέσω Scratch κ.ά)	☐
Παρακολουθούμε το μάθημα μέσω διαφανειών (Powerpoint)	☐
Βλέπουμε στο διαδραστικό πίνακα το βιβλίο του μαθήματος	☐
Άλλο	☐

16. 16. Η χρήση της ψηφιακής τεχνολογίας στο σχολείο κάνει για τους/τις μαθητές/τριες πιο ενδιαφέρον το μάθημα; *

Mark only one oval.

	1	2	3	4	5	
Καθ	☐	☐	☐	☐	☐	Πάρα πολύ

17. 17. Η χρήση της ψηφιακής τεχνολογίας στο σχολείο βοηθάει τους/τις μαθητές/τριες να καταλάβουν καλύτερα το μάθημα ; *

Mark only one oval.

1 2 3 4 5

Καθ' ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ Πάρα πολύ

18. 18. Συμβαίνει οι μαθητές/τριές σας στο πλαίσιο των μαθημάτων να αναφέρονται σε κάποιες ψηφιακές εμπειρίες που έχουν εκτός του σχολικού προγράμματος; *

Mark only one oval.

☐ Ναι

☐ Όχι

19. 19. Αν ναι, μπορείτε να δώσετε ένα παράδειγμα;

20. 20. Υπάρχει κάτι άλλο που θα θέλατε να κάνετε με τις ψηφιακές τεχνολογίες στο σχολείο;

21. 21. Χρησιμοποιείτε στην προσωπική σας ζωή την ψηφιακή τεχνολογία *

Mark only one oval.

- ☐ Καθόλου
- ☐ Λίγο
- ☐ Αρκετά
- ☐ Πολύ
- ☐ Πάρα πολύ

22. 22. Σε ποιο βαθμό χρησιμοποιείτε την ψηφιακή τεχνολογία στην επαγγελματική σας ζωή; *

This content is neither created nor endorsed by Google.

Google Forms

