

Υλοποίηση Ενοτήτων (Modules) στην C και Γενικότητα (Genericity)

		Modularity				
		No Modularity (0)	Απόκρυψη Πράξεων (MA) (1)	Απόκρυψη Δεδομένων και Πράξεων (ΠΑ)(2,3)	+	-
Genericity	TΣ καθορισμένος στον κώδικα, χωρίς αφαίρεση	Όχι (Demo Mod 0)	Όχι λόγω 6 (Demo Mod 1)	Όχι λόγω 6 (Demo Mod 3+2)	έλεγχος μεταγλώττισης	1 μόνο TΣ, Αλλαγή TΣ απαιτεί Αλλαγή Υλοποίησης ΑΤΔ, απαιτεί recompilation
	TΣ #include σε .h (και αντίστοιχο .c)	Όχι λόγω Modularity	ΝΑΙ με Προσοχή όπως ουρά 1ης άσκησης	ΝΑΙ (απλό με πολλά πλεονεκτήματα) ουρά 2ης άσκησης	Αλλαγή TΣ δεν απαιτεί αλλαγή υλοποίησης ΑΤΔ, έλεγχος μεταγλώττισης	1 μόνο TΣ, Αλλαγή ΤΑ απαιτεί recompilation
	TΣ (Πλήρης απόκρυψη και TΣ *T)(παράμετροι συναρτήσεων και data του ΑΤΔ είναι *T)	Όχι λόγω Modularity	Χωρίς ιδιαίτερο όφελος	ΝΑΙ, απαιτεί καλή χρήση δεικτών Mod 3 Gen 1-T (SetValue απλουστεύεται)(compare)	Αλλαγή TΣ δεν απαιτεί αλλαγή υλοποίησης ΑΤΔ, δεν απαιτεί recompilation, έλεγχος μεταγλώττισης	1 μόνο TΣ
	TΣ (Πλήρης απόκρυψη TΣ *T)(παράμετροι συναρτήσεων και data του ΑΤΔ είναι void*)	Όχι λόγω Modularity	Χωρίς ιδιαίτερο όφελος	Χρήσιμη για βιβλιοθήκες, απαιτεί καλούς ελέγχους. Mod 3 Gen n-Type (compare)	πολλά-TΣ, σταθερή υλοποίηση ΑΤΔ, δεν απαιτεί recompilation	χωρίς έλεγχο μεταγλώττισης
+			Καλή προσέγγιση, προσοχή στην άμεση χρήση στον Τύπο.	Η καλύτερη απόκρυψη	1 TΣ μπορεί να καλύπτει πολλούς τύπους με union	
-		Να αποφεύγεται εντελώς, καμία απόκρυψη	Κίνδυνοι άμεσης πρόσβασης στον ΤΑ, αλλοίωση απόκρυψης	Διαχειριζόμαστε δείκτες και όχι structs		