

μέχρι και την Πέμπτη 25.4.2024 και ώρα 23:59

**Προσοχή :** Η άσκηση είναι **ατομική** (δηλαδή ο κάθε φοιτητής θα πρέπει να εργαστεί μόνος του).

## 1η ΑΣΚΗΣΗ

### ΑΜΕΣΟΙ ΜΕΘΟΔΟΙ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΛΥΣΗ ΓΡΑΜΜΙΚΩΝ ΣΥΣΤΗΜΑΤΩΝ

#### 1. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) LU

- με μερική οδήγηση (χωρίς φυσική αντιμετάθεση)

#### 2. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) Cholesky $LL^T$

Να υλοποιηθούν σε γλώσσα προγραμματισμού C (ή και) σε MatLab οι αλγόριθμοι των ανωτέρω μεθόδων για

- α) την επίλυση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax = b$  και
- β) τον υπολογισμό του αντιστρόφου  $A^{-1}$  του πίνακα  $A$ .

Σε όλες τις ανωτέρω περιπτώσεις να χρησιμοποιήσετε αριθμητική διπλής ακρίβειας (double precision). Τα προγράμματά σας πρέπει να δίνουν στο χρήστη τις ακόλουθες δυνατότητες επιλογής :

- (i) να εισάγει τα απαραίτητα δεδομένα,
- (ii) να δημιουργεί ένα συγκεκριμένο ή τυχαίο πίνακα και
- (iii) να εισάγει ένα πίνακα από αρχείο.

Να υπολογίσετε πειραματικά την υπολογιστική πολυπλοκότητα με τον υπολογισμό του χρόνου εκτέλεσης (cputime) του εφαρμοζόμενου αλγορίθμου καθώς και να εκτιμήσετε τον αριθμό συνθήκης(condition number) του πίνακα  $A$  και το σφάλμα

- α) της λύσης  $x$  του γραμμικού συστήματος με τον υπολογισμό των ποσοτήτων

(i)  $\frac{\|\delta x\|_\infty}{\|x\|_\infty}$ , όπου  $\delta x = x - \hat{x}$  το σφάλμα

(ii)  $\frac{\|r\|_\infty}{\|b\|_\infty}$ , όπου  $r = b - A\hat{x}$  το υπόλοιπο

και  $\hat{x}$  : η υπολογιζόμενη λύση από τον εφαρμοζόμενο αλγόριθμο,

- β) του αντιστρόφου  $A^{-1}$  με τον υπολογισμό των ποσοτήτων

(i)  $\|A^{-1} - \hat{A}^{-1}\|_\infty / \|A^{-1}\|_\infty$ , το απόλυτο σχετικό σφάλμα

(ii)  $\|A\hat{A}^{-1} - I\|_\infty / \|A^{-1}\|_\infty$ , το απόλυτο σχετικό υπόλοιπο

και  $\hat{A}^{-1}$  : ο υπολογιζόμενος αντίστροφος από τον εφαρμοζόμενο αλγόριθμο.

Στη συνέχεια να κάνετε κατάλληλη πινακοποίηση (βλ. παρακάτω πίνακες 1 και 2) των αποτελεσμάτων σας και να σχολιάσετε τα συμπεράσματά σας.

## 1. Μέθοδος Παραγοντοποίησης LU με μερική οδήγηση

1.α Επίλυση του Γραμμικού Συστήματος $Ax = b$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\frac{\ \delta x\ _\infty}{\ x\ _\infty}$	Απ. σχ. Υπόλοιπο $\frac{\ r\ _\infty}{\ b\ _\infty}$	Αριθμός Συνθήκης <sup>1</sup> $cond(A)$	Χρόνος
100				
500				
1000				

1.β Υπολογισμός του αντιστρόφου $A^{-1}$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\ A^{-1} - \hat{A}^{-1}\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	Απ. σχ. Υπόλοιπο $\ A\hat{A}^{-1} - I\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	Αριθμός Συνθήκης	Χρόνος
100				
500				
1000				

## 2. Μέθοδος Παραγοντοποίησης Cholesky $LL^T$

2.α Επίλυση του Γραμμικού Συστήματος $Ax = b$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\frac{\ \delta x\ _\infty}{\ x\ _\infty}$	Απ. σχ. Υπόλοιπο $\frac{\ r\ _\infty}{\ b\ _\infty}$	Αριθμός Συνθήκης $cond(A)$	Χρόνος
100				
500				
1000				

2.β Υπολογισμός του αντιστρόφου $A^{-1}$				
Διάσταση Πίνακα A	Απ. σχ. Σφάλμα $\ A^{-1} - \hat{A}^{-1}\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	Απ. σχ. Υπόλοιπο $\ A\hat{A}^{-1} - I\ _\infty / \ A^{-1}\ _\infty$	Αριθμός Συνθήκης	Χρόνος
100				
500				
1000				

**Υπόδειξη :** Για την πειραματική επαλήθευση της ορθότητας των αλγορίθμων σας **1. LU** και **2.  $LL^T$**

**α)** για την επίλυση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax = b$  θεωρήστε ότι το διάνυσμα  $x$  είναι γνωστό (ως προσχεδιασμένη λύση), υπολογίστε το  $b = Ax$  και στη συνέχεια επιλύστε το γραμμικό σύστημα. (Για παράδειγμα, αν  $x = (1, 1, \dots, 1)^T$ , τότε  $b_i = (A * x)_i = \sum_{j=1}^n a_{ij}$ ,  $i = 1, 2, \dots, n$ ) και

**β)** για τον υπολογισμό του αντιστρόφου  $A^{-1}$  του πίνακα  $A$  λάβετε παραδείγματα πινάκων, στα οποία εκ των προτέρων γνωρίζετε τον αντίστροφο πίνακα  $A^{-1}$ .

### Ορισμός

<sup>1</sup> Αριθμός συνθήκης (condition number) του  $A$ :  $cond(A) = \|A\|_\infty \|A^{-1}\|_\infty$

# (Ευδεικτικές) Εφαρμογές

## 1. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) LU με μερική οδήγηση (χωρίς φυσική αντιμετάθεση)

### α) Επίλυση ενός γραμμικού συστήματος $Ax = b$

Εφαρμογή 1.a.1 :  $n = 5$ ,  $A = \begin{bmatrix} 2 & 1 & -3 & 4 & 2 \\ -3 & 2 & 5 & -3 & 1 \\ 8 & 1 & -3 & 2 & 4 \\ -4 & 2 & 3 & -1 & 5 \\ 6 & 2 & 1 & -5 & 9 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 3 \\ 15 \\ 11 \\ 18 \\ 26 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 1.a.2 :  $n = 8$ ,  $A = \begin{bmatrix} 10 & -2 & -1 & 2 & 3 & 1 & -4 & 7 \\ 5 & 11 & 3 & 10 & -3 & 3 & 3 & -4 \\ 7 & 12 & 1 & 5 & 3 & -12 & 2 & 3 \\ 8 & 7 & -2 & 1 & 3 & 2 & 2 & 4 \\ 2 & -15 & -1 & 1 & 4 & -1 & 8 & 3 \\ 4 & 2 & 9 & 1 & 12 & -1 & 4 & 1 \\ -1 & 4 & -7 & -1 & 1 & 1 & -1 & -3 \\ -1 & 3 & 4 & 1 & 3 & -4 & 7 & 6 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 25 \\ 75 \\ 37 \\ 46 \\ 5 \\ 93 \\ -16 \\ 41 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 1.a.3 : Ο πίνακας  $A$  είναι ο  $10 \times 10$  πίνακας του Hilbert με στοιχεία

$$a_{ij} = \frac{1}{i+j-1}, \quad i, j = 1, 2, \dots, 10$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $x = (1, -2, 1, -2, 1, -2, 1, -2, 1, -2)^T$ , υπολογίστε το  $b = Ax$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$ .

Εφαρμογή 1.a.4 : Ο πίνακας  $A$  είναι  $n \times n$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με στοιχεία

$$a_{ij} = \begin{cases} n, & \text{αν } i = j \\ \frac{1}{i+j-1}, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $x = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $b = Ax$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$ .

Εφαρμογή 1.a.5 : Δημιουργία ενός τυχαίου  $n \times n$  πίνακα  $A$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με τη βοήθεια της συνάρτησης `rand()`. (Υπόδειξη: Ορίστε στην MatLab τον πίνακα  $A = \text{rand}(n, n) + (n-1) * \text{eye}(n)$ ). Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $x = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $b = Ax$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $Ax = b$ .

## β) Υπολογισμός του αντιστρόφου $A^{-1}$

Εφαρμογή 1.6.1:  $n = 4$ ,  $A = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 6 & 5 \\ 7 & 10 & 8 & 7 \\ 6 & 8 & 10 & 9 \\ 5 & 7 & 9 & 10 \end{bmatrix}$ ,  $A^{-1} = \begin{bmatrix} 68 & -41 & -17 & 10 \\ -41 & 25 & 10 & -6 \\ -17 & 10 & 5 & -3 \\ 10 & -6 & -3 & 2 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 1.6.2: Ο  $A$  είναι ο  $n \times n$  πίνακας του Ρει, όπου  $n = 100, 500, 1000$ , με στοιχεία

$$a_{ij} = \begin{cases} n, & \text{αν } i = j \\ 1, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

και ο αντίστροφός του  $A^{-1}$  έχει στοιχεία

$$b_{ij} = \begin{cases} \frac{2}{2n-1}, & \text{αν } i = j \\ -\frac{1}{(n-1)(2n-1)}, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

Εφαρμογή 1.6.3: Ο  $A$  είναι ο  $n \times n$  πίνακας του Hilbert, όπου  $n = 10, 50, 100$ , με στοιχεία

$$a_{ij} = \frac{1}{i+j-1}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n,$$

και ο αντίστροφός του  $A^{-1}$  έχει στοιχεία

$$b_{ij} = \frac{(-1)^{i+j}(n+i-1)!(n+j-1)!}{(i+j-1)[(i-1)!(j-1)!]^2(n-i)!(n-j)!}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n.$$

Εφαρμογή 1.6.4: Δημιουργία ενός τυχαίου  $n \times n$  πίνακα  $A$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με τη βοήθεια της συνάρτησης `rand()` (όπως στην εφαρμογή 1.α.5). Για την πειραματική επαλήθευση υπολογίστε τον αντίστροφο  $B = \hat{A}^{-1}$  και στη συνέχεια υπολογίστε τον  $AB$ .

## 2. Μέθοδος Παραγοντοποίησης(ή Τριγωνικής Διαχώρισης) Cholesky $LL^T$

α) Επίλυση ενός γραμμικού συστήματος  $Ax = b$

Εφαρμογή 2.α.1:  $n = 4$ ,  $A = \begin{bmatrix} 5 & 7 & 6 & 5 \\ 7 & 10 & 8 & 7 \\ 6 & 8 & 10 & 9 \\ 5 & 7 & 9 & 10 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} 23 \\ 32 \\ 33 \\ 31 \end{bmatrix}$

Εφαρμογή 2.α.2:  $n = 5$ ,  $A = \begin{bmatrix} 2 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ -1 & 0 & 3 & 1 & 1 \\ -1 & 0 & 1 & 4 & 2 \\ -1 & 0 & 1 & 2 & 5 \end{bmatrix}$ ,  $b = \begin{bmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \\ 6 \\ 7 \end{bmatrix}$ ,

όπου ο  $A$  είναι ο  $5 \times 5$  πίνακας του Moler.

**Εφαρμογή 2.a.3 :**  $n = 5$ ,  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 1 & 3 & 6 & 10 & 15 \\ 1 & 4 & 10 & 20 & 35 \\ 1 & 5 & 15 & 35 & 70 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 5 \\ 15 \\ 35 \\ 70 \\ 126 \end{bmatrix}$ ,

όπου ο  $\mathbf{A}$  είναι ο  $5 \times 5$  πίνακας του Pascal.

**Εφαρμογή 2.a.4 :**  $n = 8$ ,  $A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 1 & 3 & 6 & 10 & 15 & 21 & 28 & 36 \\ 1 & 4 & 10 & 20 & 35 & 56 & 84 & 120 \\ 1 & 5 & 15 & 35 & 70 & 126 & 210 & 330 \\ 1 & 6 & 21 & 56 & 126 & 252 & 462 & 792 \\ 1 & 7 & 28 & 84 & 210 & 462 & 924 & 1716 \\ 1 & 8 & 36 & 120 & 330 & 792 & 1716 & 3432 \end{bmatrix}$ ,  $\mathbf{b} = \begin{bmatrix} 8 \\ 36 \\ 120 \\ 330 \\ 792 \\ 1716 \\ 3432 \\ 6435 \end{bmatrix}$ ,

όπου ο  $\mathbf{A}$  είναι ο  $8 \times 8$  πίνακας του Pascal.

**Εφαρμογή 2.a.5 :** Ο πίνακας  $\mathbf{A}$  είναι ο  $n \times n$  πίνακας του Pascal, όπου  $n = 100, 500, 1000$ , με στοιχεία

$$a_{ij} = \frac{(i+j-2)!}{(i-1)!(j-1)!}, \quad i, j = 1, 2, \dots, n$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

**Εφαρμογή 2.a.6 :** Ο πίνακας  $\mathbf{A}$  είναι  $n \times n$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με στοιχεία

$$a_{ij} = \begin{cases} n, & \text{αν } i = j \\ \frac{1}{i+j-1}, & \text{αν } i \neq j \end{cases}$$

Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

**Εφαρμογή 2.a.7 :** Δημιουργία ενός τυχαίου συμμετρικού και θετικά ορισμένου  $n \times n$  πίνακα  $\mathbf{A}$ , όπου  $n = 100, 500, 1000$  με τη βοήθεια της συνάρτησης `rand()`. (Υπόδειξη: Ορίστε στην MatLab τον πίνακα  $\mathbf{A} = \text{gallery}('moler', n, \text{rand})$ ). Για την πειραματική επαλήθευση θεωρήστε ότι η λύση του γραμμικού συστήματος είναι η  $\mathbf{x} = (1, 1, \dots, 1, 1)^T$ , υπολογίστε το  $\mathbf{b} = \mathbf{Ax}$  και επιλύστε το γραμμικό σύστημα  $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ .

## β) Υπολογισμός του αντιστρόφου $\mathbf{A}^{-1}$

**Εφαρμογές :** 1.6.1, 1.6.2, 1.6.3, 2.a.4, 2.a.5, 2.a.6, 2.a.7.

# Οδηγίες για την παράδοση της 1ης ΑΣΚΗΣΗΣ

**Σημείωση :** Όλες οι υλοποιήσεις των ασκήσεων να γίνουν σε C ( ή C++ ) (ή και) σε MatLab.

**Προσοχή :** Η άσκηση είναι **ατομική** (δηλαδή ο κάθε φοιτητής θα πρέπει να εργαστεί μόνος του και να παρουσιάσει στην παρούσα εργασία την προσωπική του προσπάθεια).

## Καταληκτική ημερομηνία υποβολής:

Ο κάθε φοιτητής θα πρέπει εμπρόθεσμα να υποβάλει ηλεκτρονικά την **1η ΑΣΚΗΣΗ** στην e\_class του μαθήματος μέχρι και την **Πέμπτη 25.4.2024** και **ώρα 23:59**.

Η **1η ΑΣΚΗΣΗ** πρέπει να περιλαμβάνει:

1. ένα αρχείο για τη κάθε μέθοδο με όνομα **ask1\_method.i**, ( όπου method το όνομα της μεθόδου και όπου *i* η ένδειξη του αντιστοίχου ερωτήματος, δηλ. 1.α, 1.β, 2.α, 2.β, (π.χ. ask1\_LU\_1\_β), που θα περιέχει μόνο τον πηγαίο κώδικα για κάθε ερώτημα και
2. ένα μόνο αρχείο κειμένου(για όλα τα ερωτήματα) με όνομα **ask1\_Αποτελέσματα\_xxxxxxx** ( .tex σε latex ή .docx σε word ή σε χειρόγραφο ή και σε pdf) για την παρουσίαση των αποτελεσμάτων, των σχολίων και των συμπερασμάτων σας.

Για την υποβολή στην **e\_class** πρέπει να επισυνάψετε **ΜΟΝΟ** ένα Φάκελο (συμπιεσμένο με winzip) με όνομα **ASK1\_Ονοματεπώνυμο\_xxxxxxx.zip**, όπου xxxxxxx τα τελευταία ψηφία του Α.Μ. σας. Μέσα στον φάκελο αυτό να περιέχονται τα αρχεία με τον **πηγαίο(source) κώδικα** (και όχι εκτελέσιμα αρχεία) και το **αρχείο κειμένου** με την ανάλυση των αποτελεσμάτων.

**Προσοχή:** Είναι απαραίτητο στην αρχή του κάθε αρχείου (**κώδικα** και **κειμένου**) να αναγράφετε το ονοματεπώνυμό σας και τον ΑΜ.