cache replacement

Στο μάθημα του Δικτύων Υπολογιστών (ΔΥΠ) στο Πανεπιστήμιο Δυτικής Αττικής (ΠΔΑ) μας ζητήθηκε η υλοποίηση ενός πρωτοκόλλου TCP. Η υλοποίηση αυτή χρειάζεται τη χρήση ενός μηχανισμού αποθήκευσης πακέτων στη μνήμη, ώστε αν κάποιο πακέτο δεν φτάσει σωστά στον παραλήπτη, αυτός μπορεί εύκολα να ανακτηθεί και ξαναστείλεται. Η υλοποίηση αυτή βασίστηκε στο πρωτόκολλο IPv6. Είναι ενδιαφέρουσα, γιατί θα μπορούσε η υλοποίηση αυτή (ή κάποιο παρόμοιο πρωτόκολλο) πάνω στο IPv6 (ή κάποιο άλλο μελλοντικό πρωτόκολλο) στο Κορυφή, υπολογιστικής υπεροχής ώστε ΠΔΑ μελέτη και ανάπτυξη πρωτοκόλλου δικτύου.

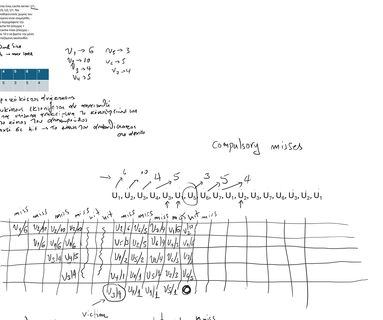
$v_1, v_2, v_3, v_4 \ldots$ Εξαιρετικά δυναμικός τρόπος
αν υπάρχει → νεκρό κόμβο

1	2	3	4	5	6	7
Cooking	10	4	5	3	5	4

$v_1 \to 6$ $v_4 \to 3$
$v_2 \to 10$ $v_5 \to 5$
$v_3 \to 4$ $v_6 \to 4$
$v_6 \to 5$

ανάλυση πολυπλοκότητας αλγορίθμου δικτύωσης
αλγορίθμος δρομολογήσεως (δίκτυο) ένα ακόμη πρόβλημα
→ ψάχνω ένα μονοπάτι μεταξύ κόμβων με ελαχιστοποίηση κόστους
κόστος το κόστος ίσως αποτελεσματικό
αλγορίθμος των ελάχιστων δρόμων Dijkstra
ένα αλγόριθμο

Compulsory misses


U1, U2, U3, U4, U5, U6, U3, U2, U1, U5, U2, U3, U4, U5, U3, U1
miss miss miss