



# ΑΡΧΕΣ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑΣ

Δρ. Εμμανουήλ Βασιλάκης

Αναπλ. Καθηγητής Τηλεπισκόπησης & Μορφοτεκτονικής

ΕΤΥΜΟΛΟΓΙΑ

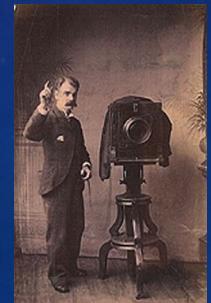
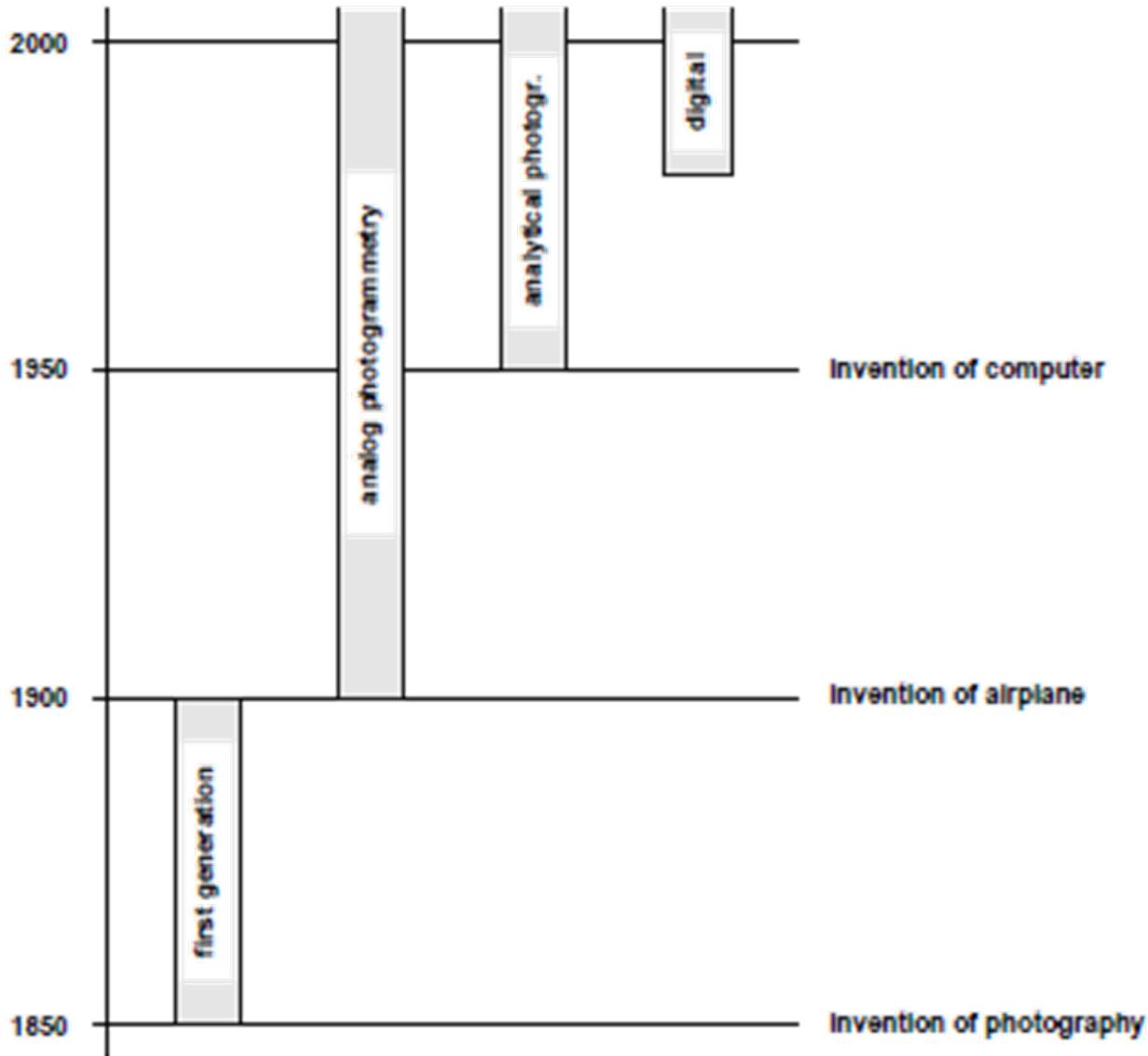
## Φωτο-γραμ-μετρία

### Η επιστήμη της μέτρησης από φωτογράφες

ΟΡΙΣΜΟΣ

Φωτογραμμετρία είναι η επιστήμη της απόκτησης αξιόπιστων μετρητικών πληροφοριών, για οποιοδήποτε αντικείμενο στο χώρο και στο περιβάλλον, μέσω της επαναλαμβανόμενης φωτογράφησής του από διαφορετικές γωνίες και συμπεριλαμβάνει τις διαδικασίες επεξεργασίας αυτών για την παραγωγή φωτογραμμετρικών/χαρτογραφικών προϊόντων 2 και 3 διαστάσεων.

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

## Εξοπλισμός Unmanned Aerial Systems, Rotor wing / Fixed wing



# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?
- Που χρησιμοποιείται?
- Είναι ακριβή?
- Είναι πολύπλοκη?
- Γιατί είναι σημαντική?

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?



**Before**



**After**

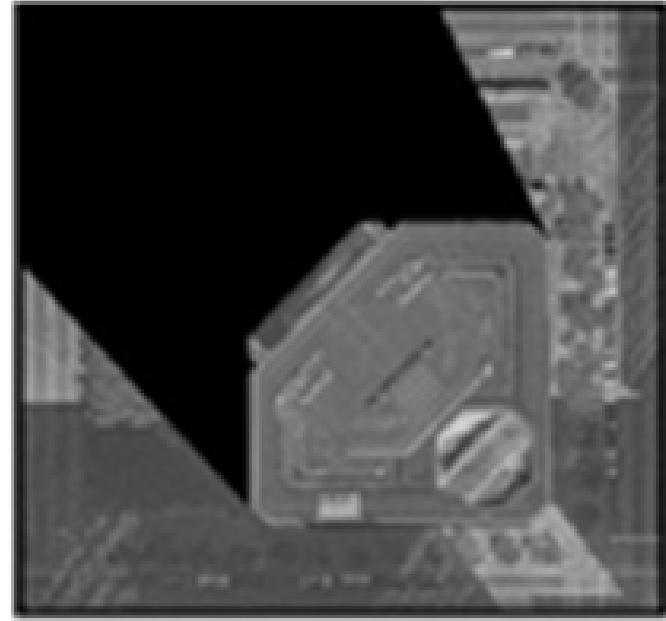
Εξάλειψη της παραμόρφωσης από τις φωτογραφίες

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?



Ορθο-φωτογραφία



Εξάλειψη της παραμόρφωσης από τις φωτογραφίες

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

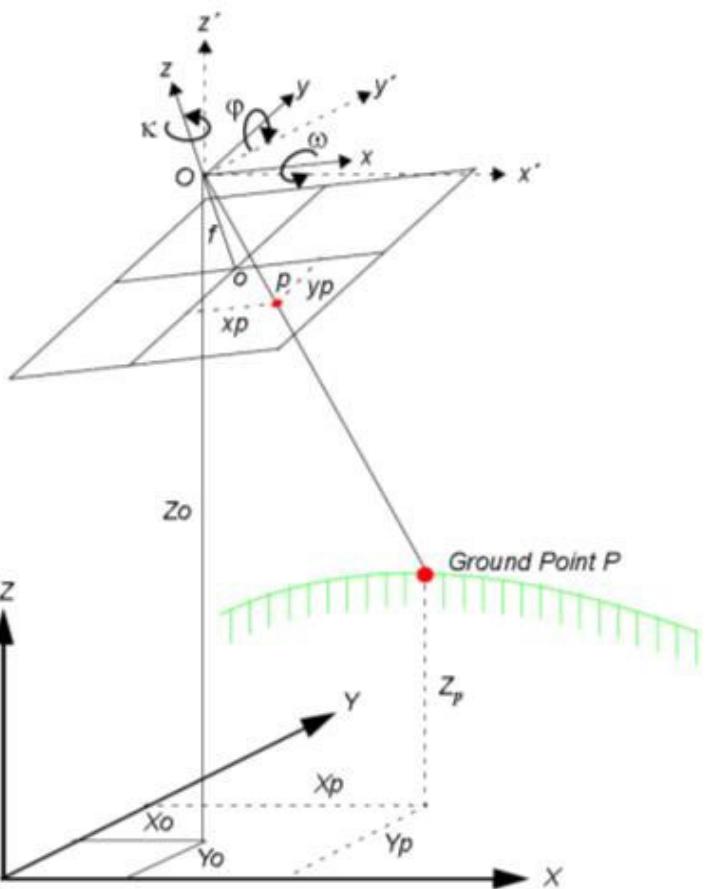
- Πως χρησιμεύει?



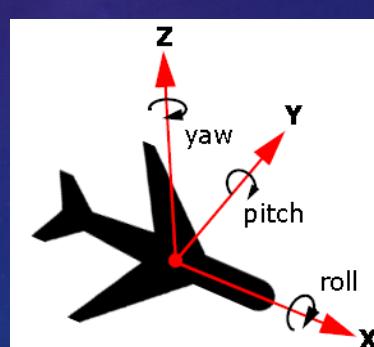
Εξάλλειψη της παραμόρφωσης από τις φωτογραφίες

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?



$$x = -f \frac{a_1(X_A - X_S) + b_1(Y_A - Y_S) + c_1(Z_A - Z_S)}{a_3(X_A - X_S) + b_3(Y_A - Y_S) + c_3(Z_A - Z_S)}$$
$$y = -f \frac{a_2(X_A - X_S) + b_2(Y_A - Y_S) + c_2(Z_A - Z_S)}{a_3(X_A - X_S) + b_3(Y_A - Y_S) + c_3(Z_A - Z_S)}$$

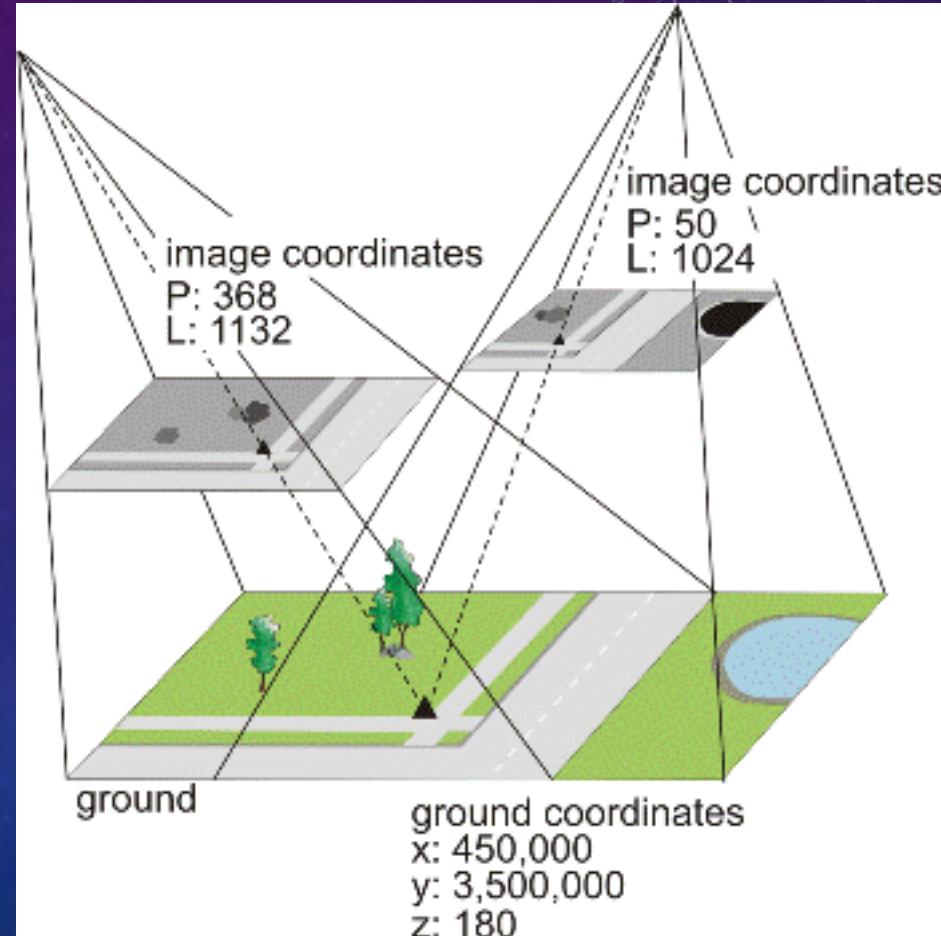
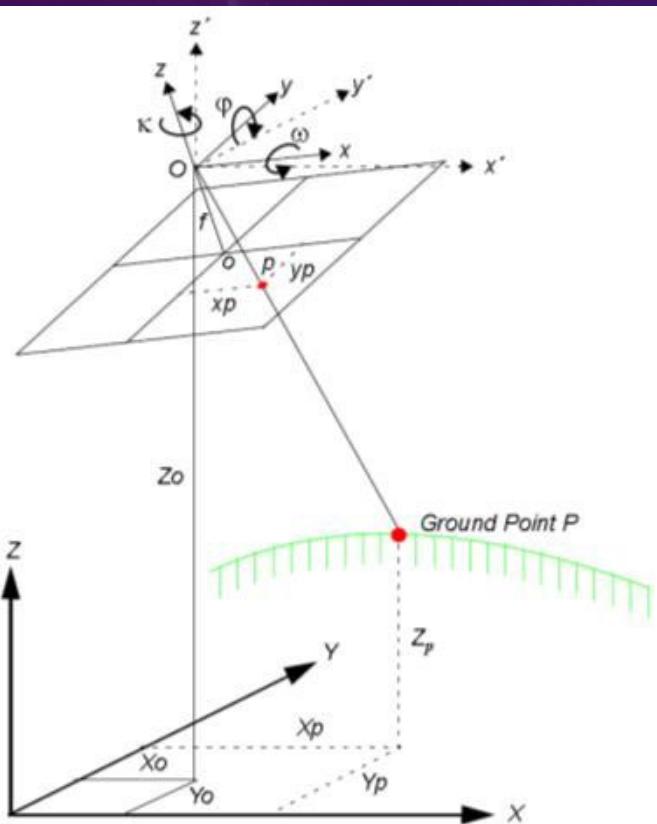
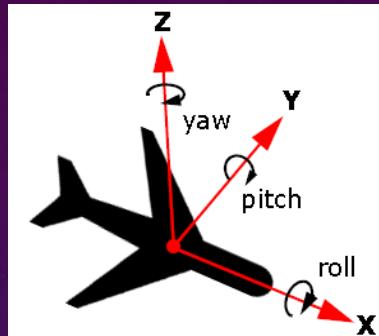


$$a_1 = \cos \phi \cos \kappa + \sin \phi \sin \omega \sin \kappa$$
$$b_1 = \cos \phi \sin \kappa + \sin \phi \sin \omega \cos \kappa$$
$$c_1 = \sin \phi \cos \omega$$
$$a_2 = -\cos \omega \sin \kappa$$
$$b_2 = \cos \omega \cos \kappa$$
$$c_2 = \sin \omega$$
$$a_3 = \sin \phi \cos \kappa + \cos \phi \sin \omega \sin \kappa$$
$$b_3 = \sin \phi \sin \kappa - \cos \phi \sin \omega \cos \kappa$$
$$c_3 = \cos \phi \cos \omega$$

Υπολογισμός συντεταγμένων σε σημεία στην επιφάνεια της γης

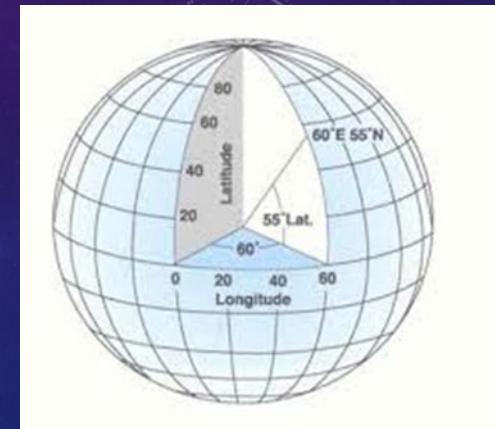
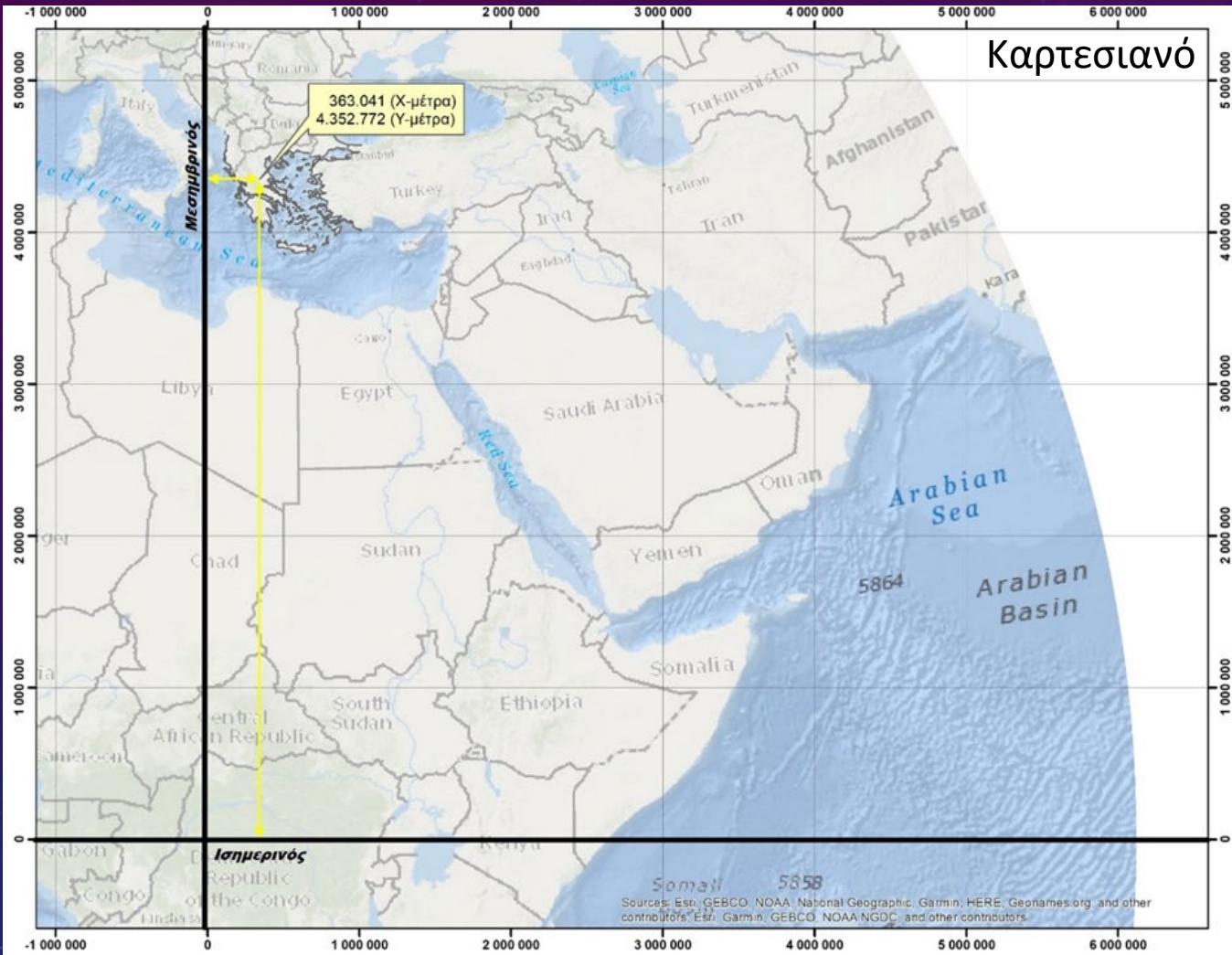
# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?



Υπολογισμός συντεταγμένων σε σημεία στην επιφάνεια της γης

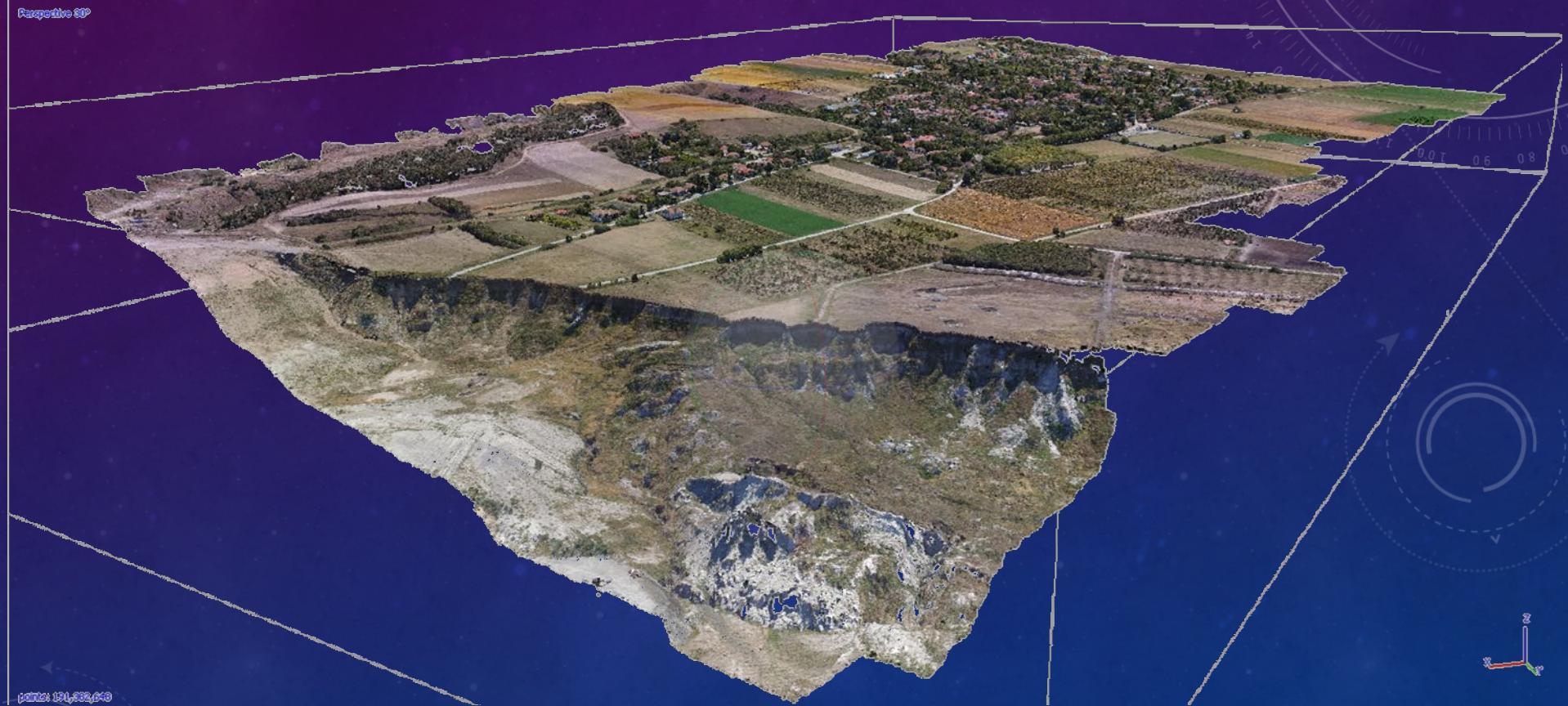
# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Υπολογισμός συντεταγμένων σε σημεία στην επιφάνεια της γης

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?



Τρισδιάστατη αποτύπωση περιοχών

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

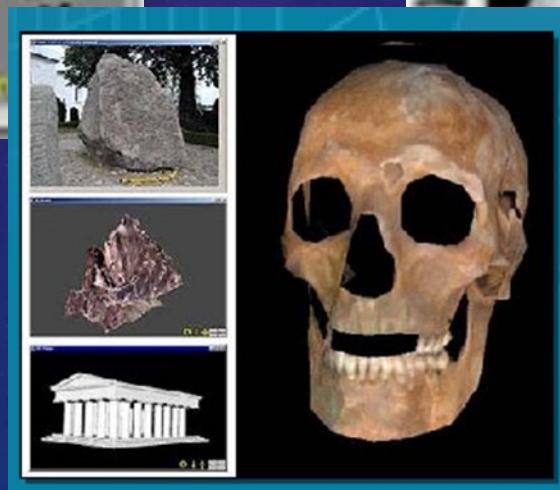
- Πως χρησιμεύει?



Τρισδιάστατη αποτύπωση αντικειμένων

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?



Τρισδιάστατη αποτύπωση αντικειμένων

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

## - Που χρησιμοποιείται?

- **αρχιτεκτονική** (αποτύπωση κτιρίων και συνόλων),
- **αρχαιολογία** (αποτύπωση αρχαιολογικών χώρων και μνημείων πολιτιστικής κληρονομιάς),
- **γεωλογία** (στρωματογραφικές και γεωμορφολογικές μελέτες, σχεδιασμός γεωλογικών χαρτών, καταγραφή ζημιών από σεισμό),
- **δασολογία** (σύνταξη δασικών χαρτών, διαχείριση πυρκαγιών),
- **γεωργία** (προσδιορισμός τύπων εδαφών, οριοθέτηση καλλιεργούμενων εκτάσεων),
- **κατασκευές** (χωροθέτηση έργων, μελέτη και κατασκευή τεχνικών έργων),
- **οδοποιία** (χάραξη δρόμων),
- **πολεοδομία** (πράξεις εφαρμογής),
- **τοπογραφία** (σύνταξη τοπογραφικών διαγραμμάτων και χαρτών, γεωμετρική τεκμηρίωση κτιρίων και μνημείων πολιτιστικής κληρονομιάς),
- **κτηματολόγιο** (σύνταξη κτηματολογικών χαρτών)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

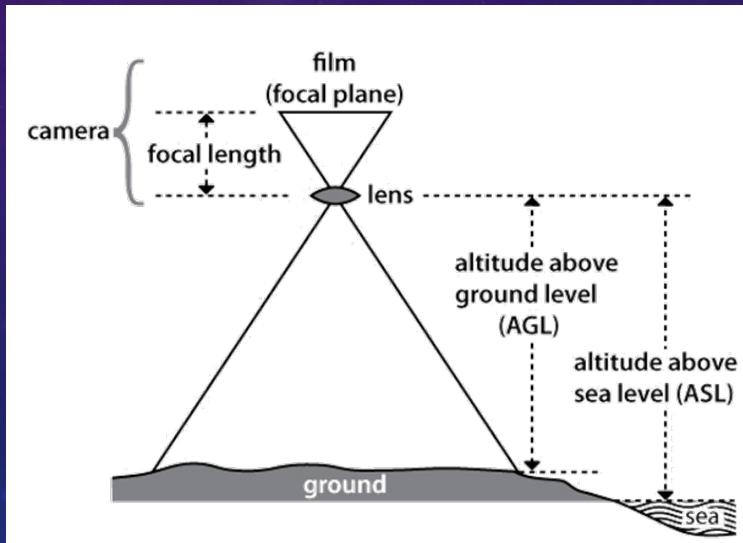
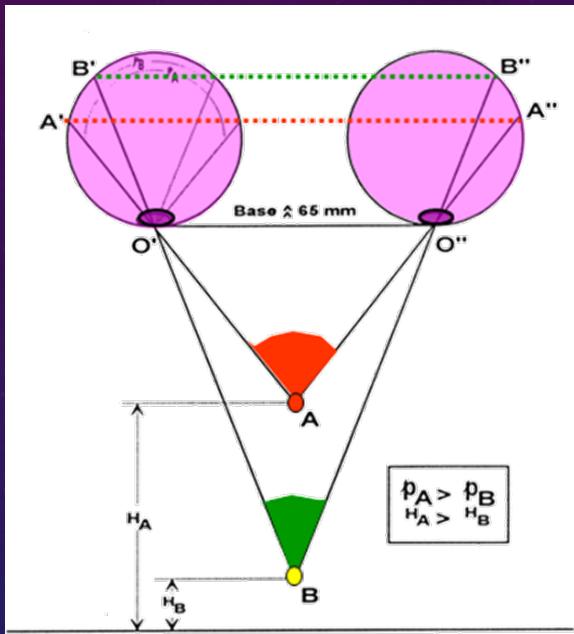
- Είναι ακριβή;

- Συλλογή δεδομένων (υπαίθρια εργασία)
- Εξοπλισμός (φωτογραφική μηχανή, ΣμηΕΑ, Η/Υ)
- Λογισμικό
- Ανθρώπινη απασχόληση (εργατώρες)



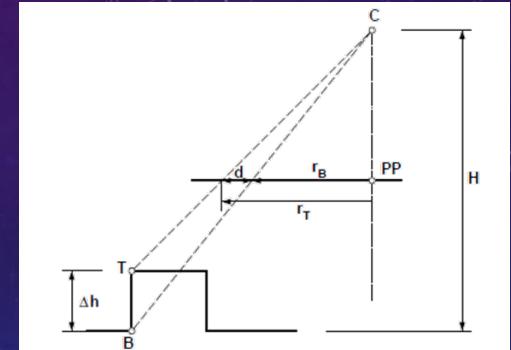
# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Είναι πολύπλοκη?

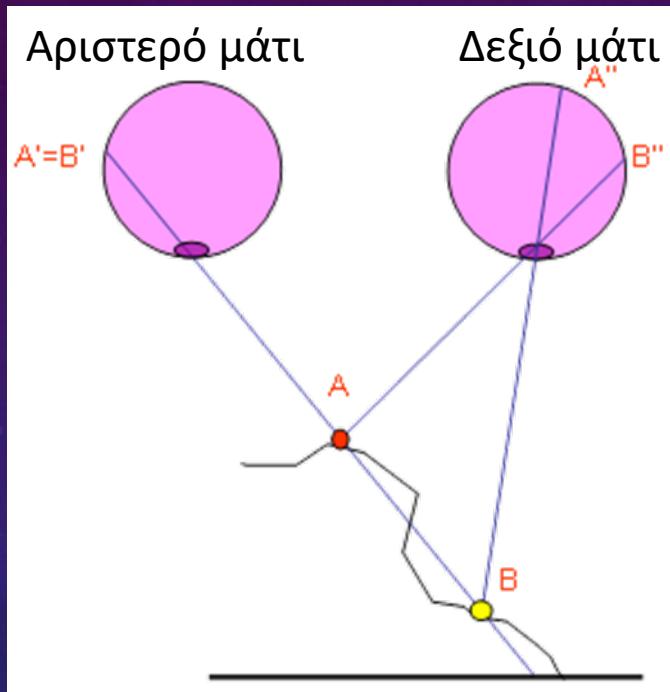


$$\frac{\text{PHOTO DISTANCE}}{\text{GROUND DISTANCE}} = \frac{4 \text{ cm}}{2 \text{ km}} = \frac{4 \text{ cm}}{200\,000 \text{ cm}} = \frac{1}{50\,000} \quad \text{SCALE: 1/50 000}$$

$$\frac{\text{FOCAL LENGTH}}{\text{ALTITUDE (AGL)}} = \frac{152 \text{ mm}}{7\,600 \text{ m}} = \frac{152 \text{ mm}}{7\,600\,000 \text{ mm}} = \frac{1}{50\,000} \quad \text{SCALE: 1/50 000}$$



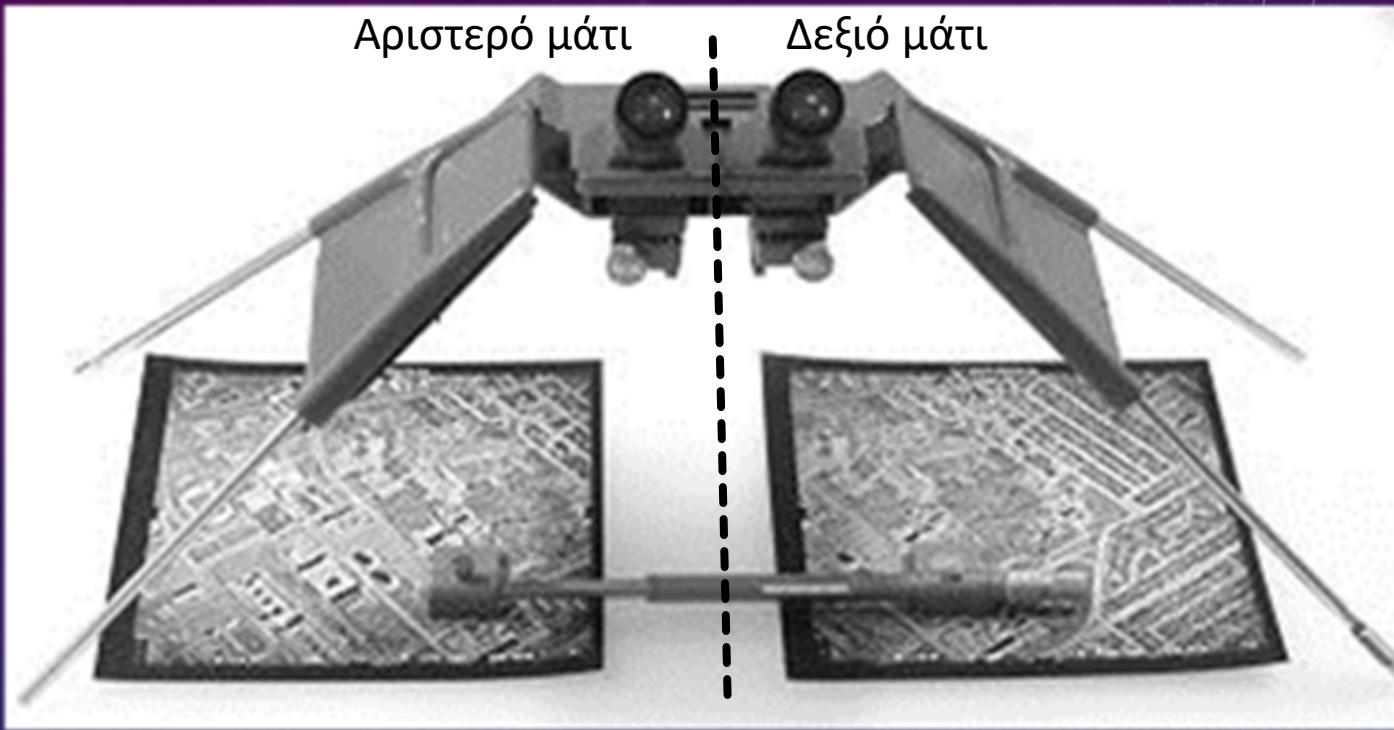
# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Βασίζεται στη Στερεο-σκοπία, η οποία είναι η διαδικασία της όρασης που περιλαμβάνει τα δύο μάτια ταυτόχρονα.

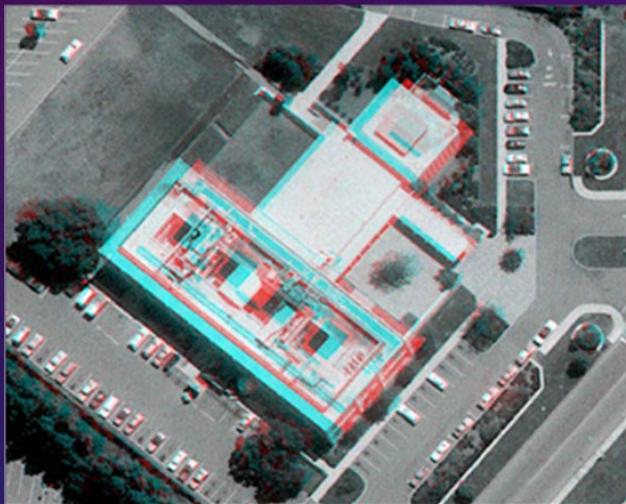
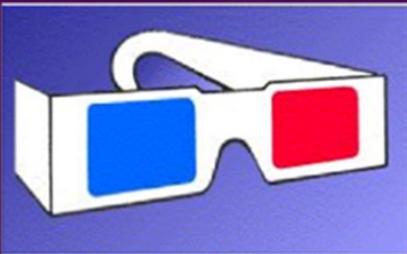
Η Στερεο-σκοπία επιτρέπει στον άνθρωπο την αντίληψη της τρίτης διάστασης της σκηνής, μέσω της εγκεφαλικής ερμηνείας των δύο εικόνων που σχηματίζονται στον αριστερό και τον δεξιό αμφιβληστροειδή.

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



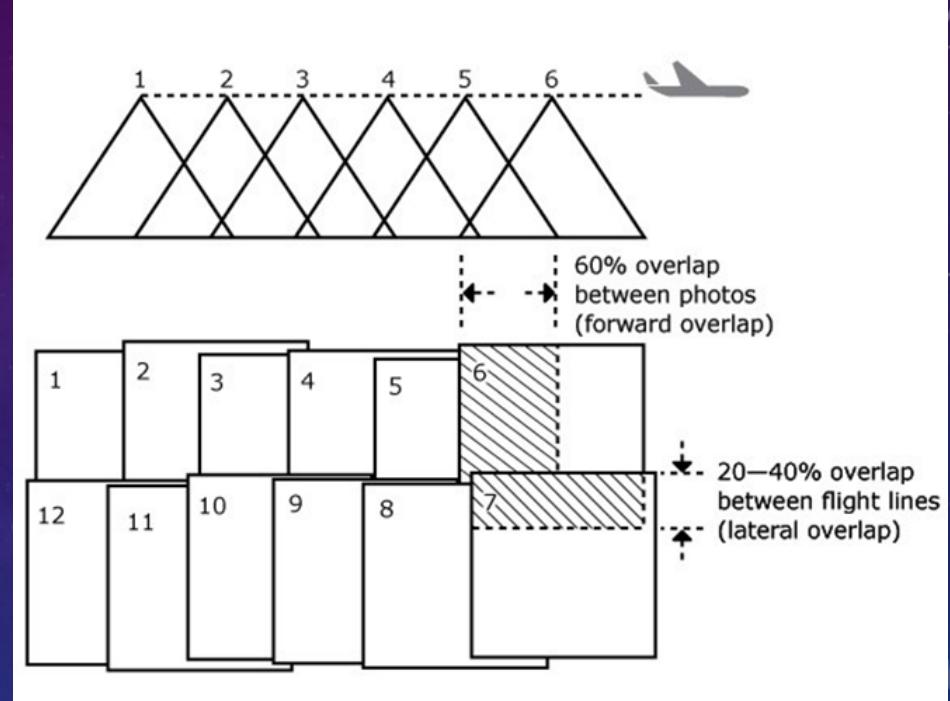
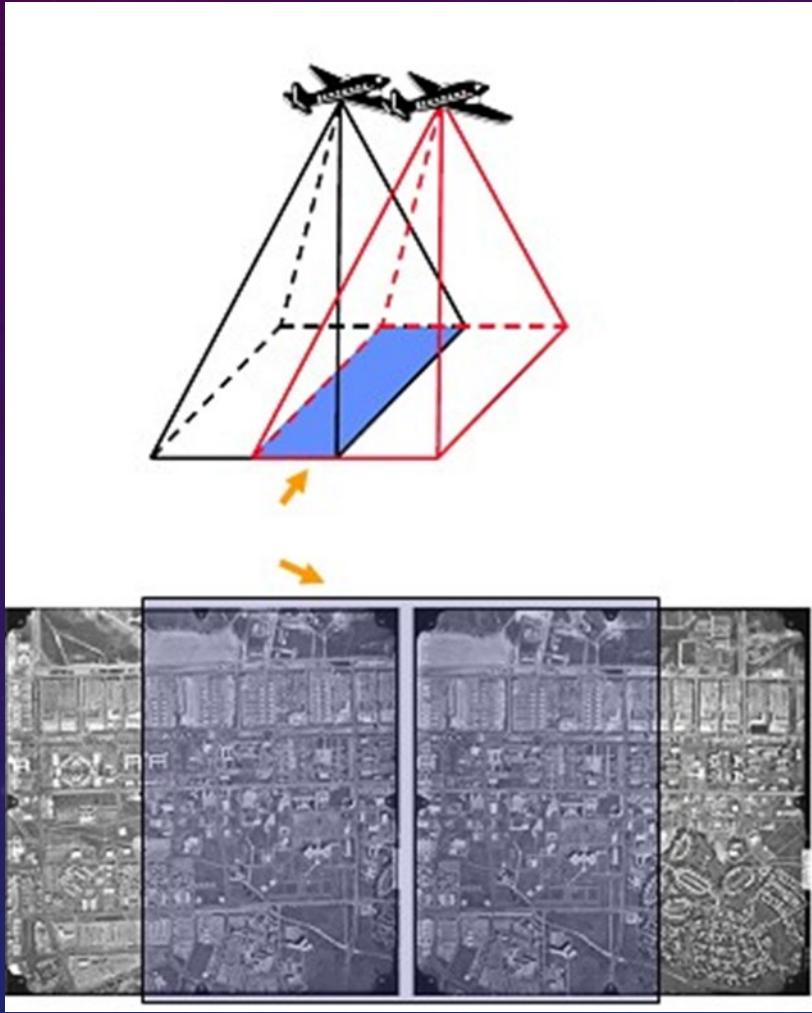
Η στερεοσκοπική οπτική συνίσταται στην ανθρώπινη λειτουργία της κατασκευής ενός στερεοσκοπικού μοντέλου από δύο εικόνες, του ίδιου αντικειμένου (ή περιοχής) που λήφθηκαν από διαφορετικές οπτικές γωνίες. Για να γίνει αυτό, κάθε μάτι πρέπει να δει μόνο την αντίστοιχη εικόνα (αριστερά ή δεξιά) και ο ανθρώπινος εγκέφαλος θα αντιληφθεί αυτόματα την τρίτη διάσταση.

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Η στερεοσκοπική οπτική μπορεί να επιτευχθεί με διάφορους τρόπους, όπως τα δίχρωμα γυαλιά σε ειδικά επεξεργασμένες εικόνες, ή με ειδικά γυαλιά διαφορετικής (οριζόντιας και κάθετης) πόλωσης σε κάθε μάτι.

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Για να είναι δυνατή η στερεοσκοπική οπτική χρειάζεται να υπάρχει σημαντικό ποσοστό επικάλυψης μεταξύ των φωτογραφιών.

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Σημεία ελέγχου εδάφους (φωτοσταθερά)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



40 x 40



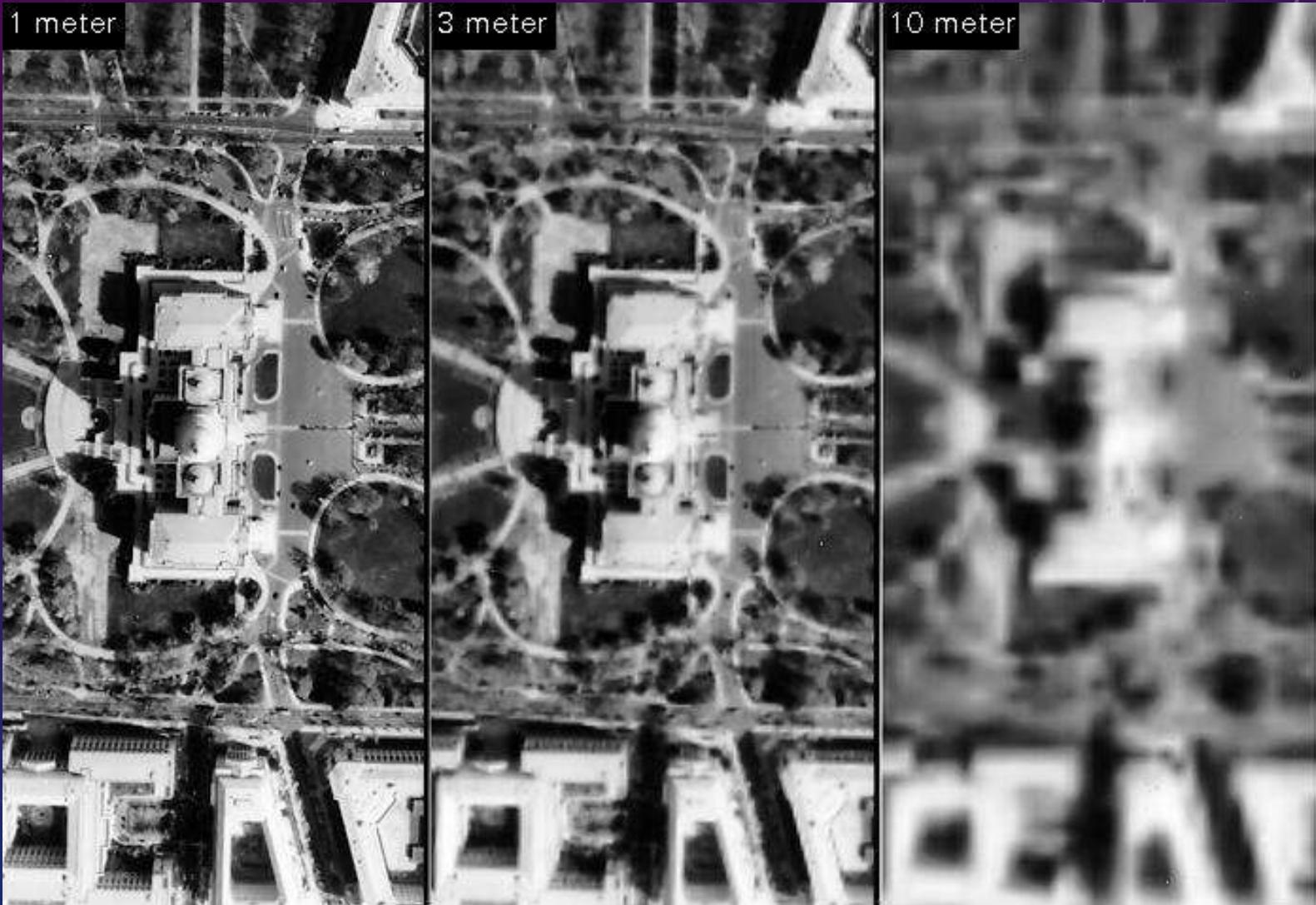
80 x 80



320 x 320

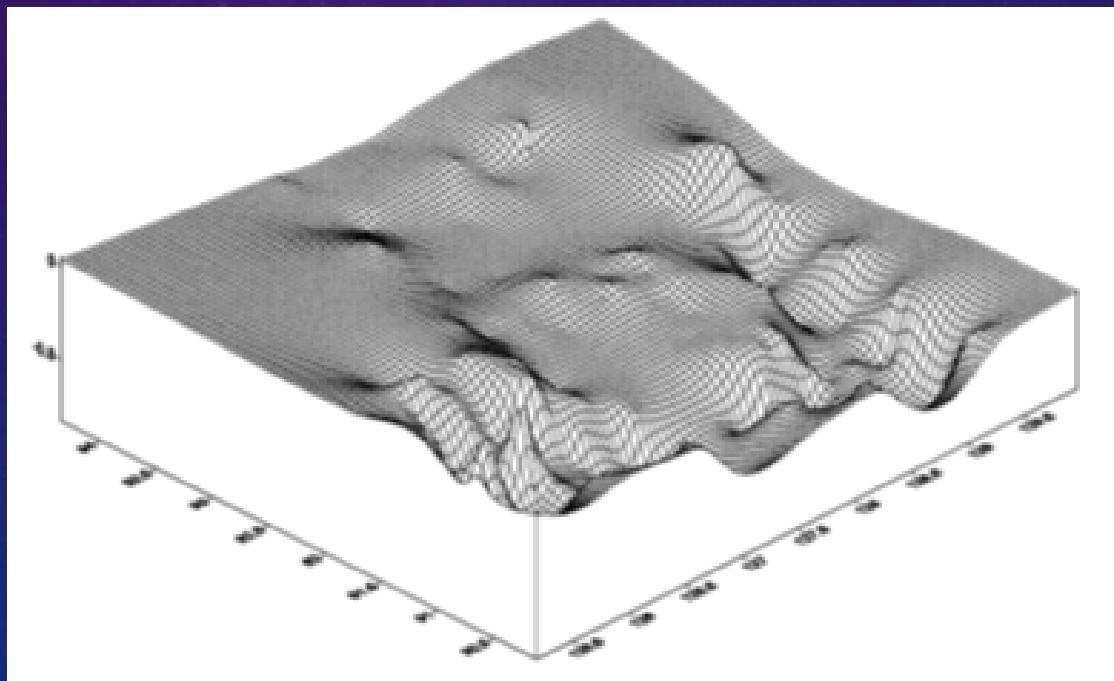
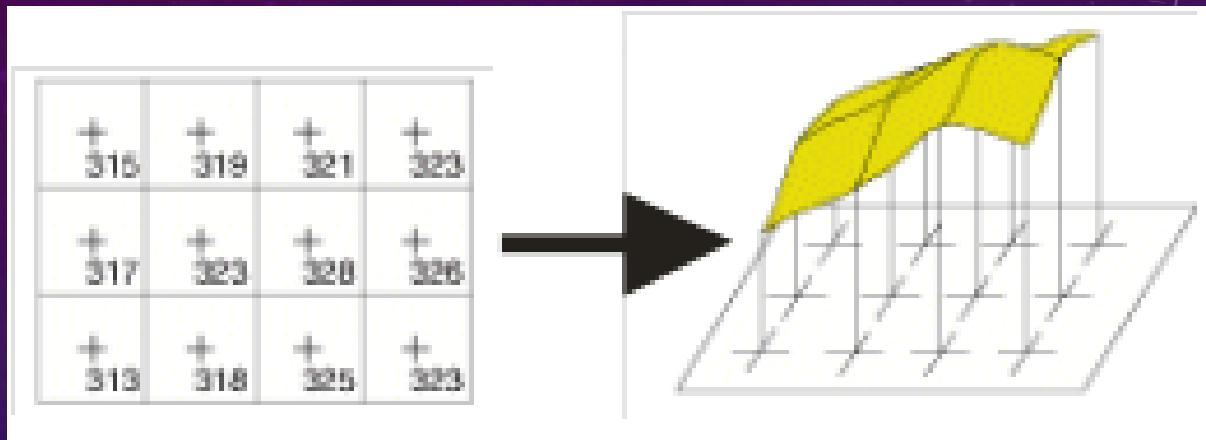
Χωρική διακριτική ικανότητα

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



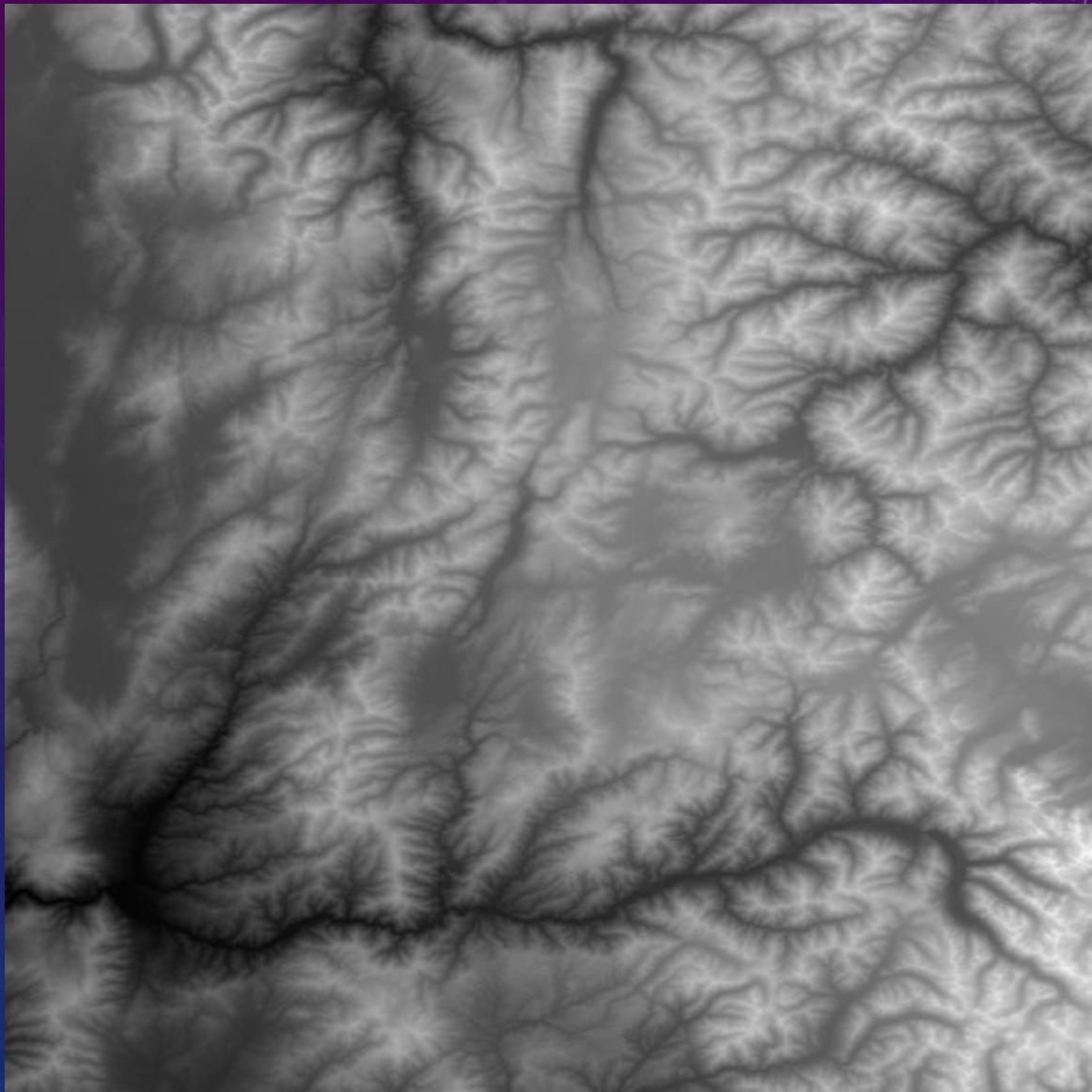
Χωρική διακριτική ικανότητα

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



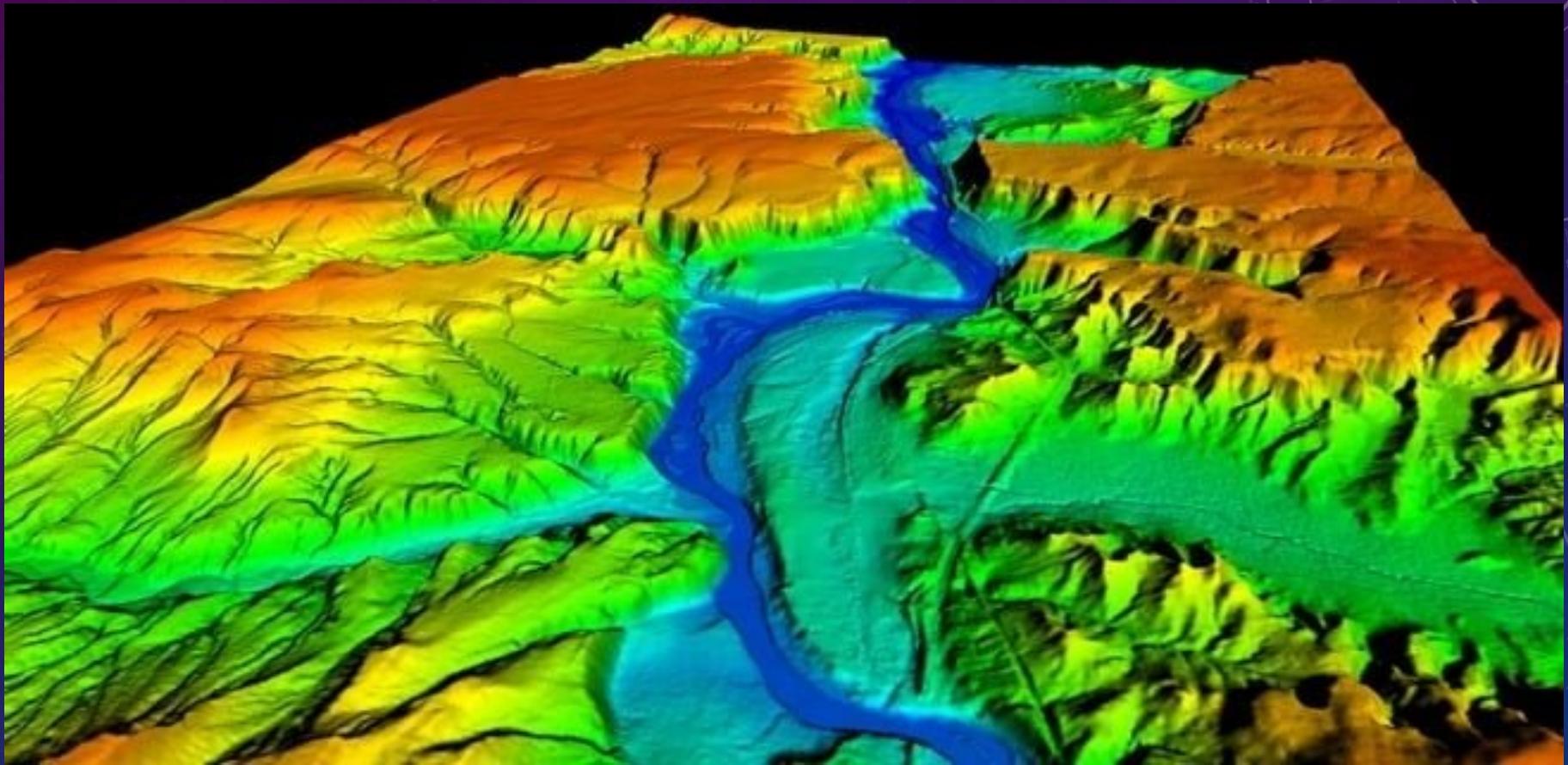
Ψηφιακό Μοντέλο Εδάφους (Digital Terrain Model ή Digital Elevation Model)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



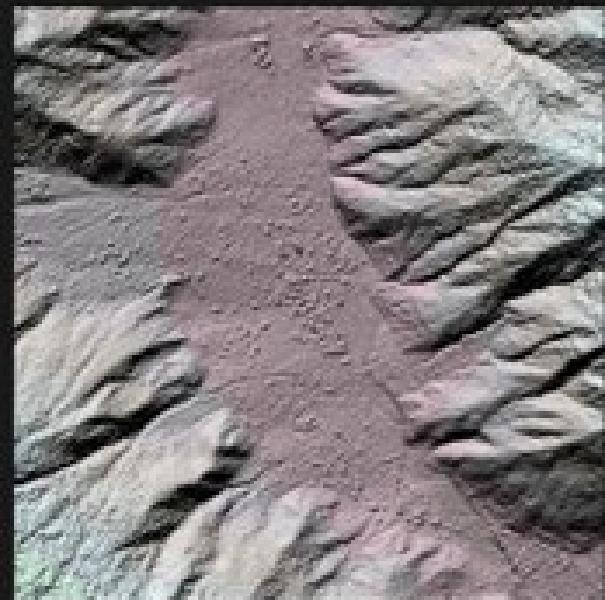
Ψηφιακό Μοντέλο Εδάφους (*Digital Terrain Model* ή *Digital Elevation Model*)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Ψηφιακό Μοντέλο Εδάφους (Digital Terrain Model ή Digital Elevation Model)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



PRISM DSM (5m resolution)



PRISM DSM (30m resolution)



PRISM DSM (90m resolution)

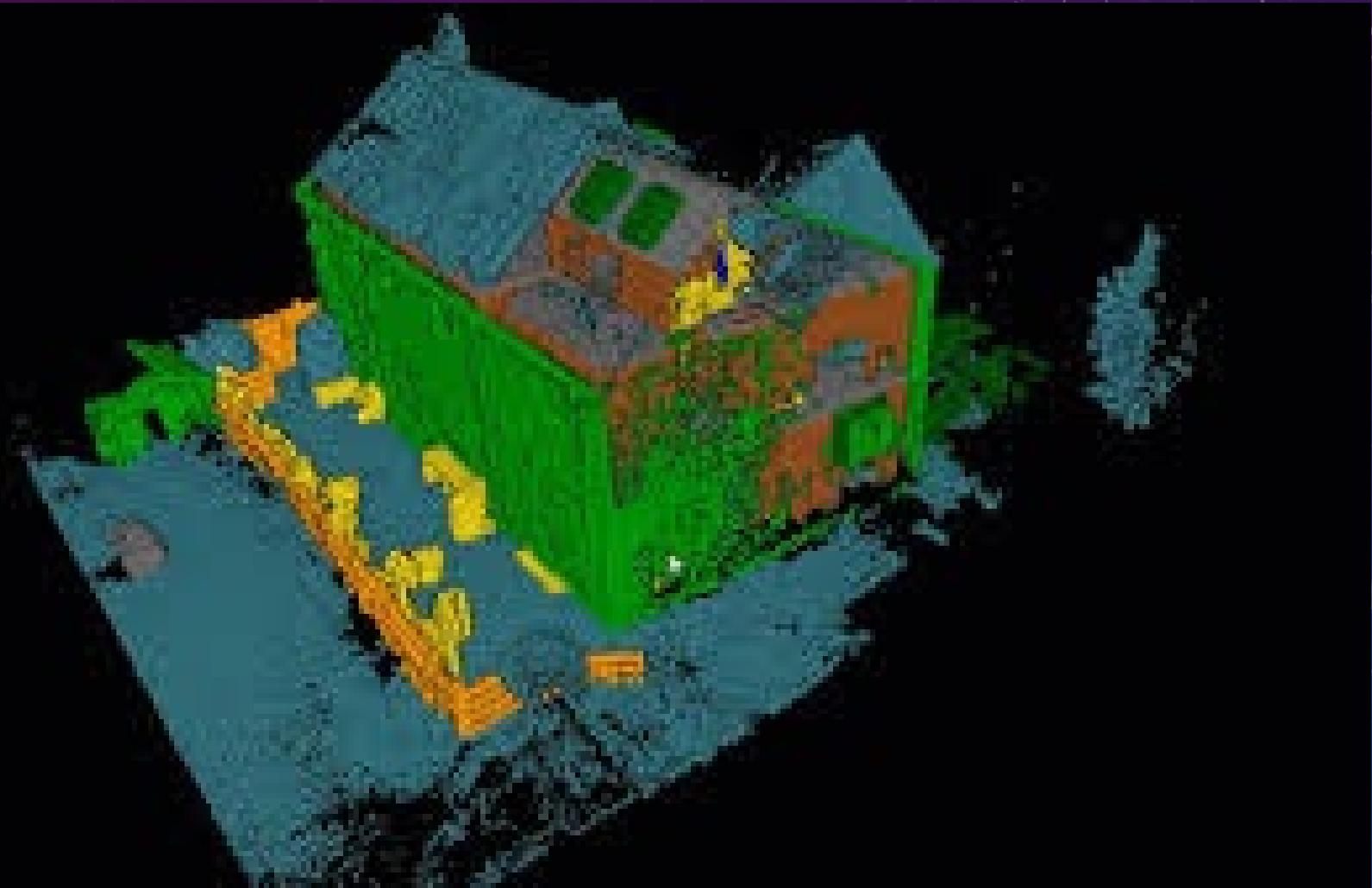
Ψηφιακό Μοντέλο Εδάφους (*Digital Terrain Model* ή *Digital Elevation Model*)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Νέφος Σημείων (*Point Cloud*)

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ



Νέφος Σημείων (*Point Cloud*)

# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ

## Λήψη Δεδομένων

Αναλογική κάμερα

Ψηφιακή κάμερα

## Επεξεργασία

Γεωαναφορά

Αποκατάσταση

Τριγωνισμός

## Προϊόντα

Ορθο-φωτογραφίες

Ψηφιακά Μοντέλα Εδάφους

Τοπογραφία

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑ

## Μέθοδος Structure-from-Motion (SfM)

Χαμηλού κόστους φωτογραμμετρική τεχνική με τη χρήση υψηλής ανάλυσης δεδομένων εικόνας.

Οι παραδοσιακές φωτογραμμετρικές μέθοδοι, για τον προσδιορισμό της θέσης των σημείων στο χώρο, απαιτούν να είναι γνωστά η θέση της κάμερας καθώς και οι 3 διαστάσεις μεγάλου αριθμού διάσπαρτων σημείων ελέγχου.

Η προσέγγιση SfM δεν απαιτεί να είναι γνωστά κάποια από τα παραπάνω καθώς λύνει το πρόβλημα της θέσης της κάμερας και της γεωμετρίας της υπό μελέτη περιοχής, βασιζόμενη στην εύρεση κοινών σημείων (tie points) που εντοπίζονται σε πολλαπλές επικαλυπτόμενες εικόνες.

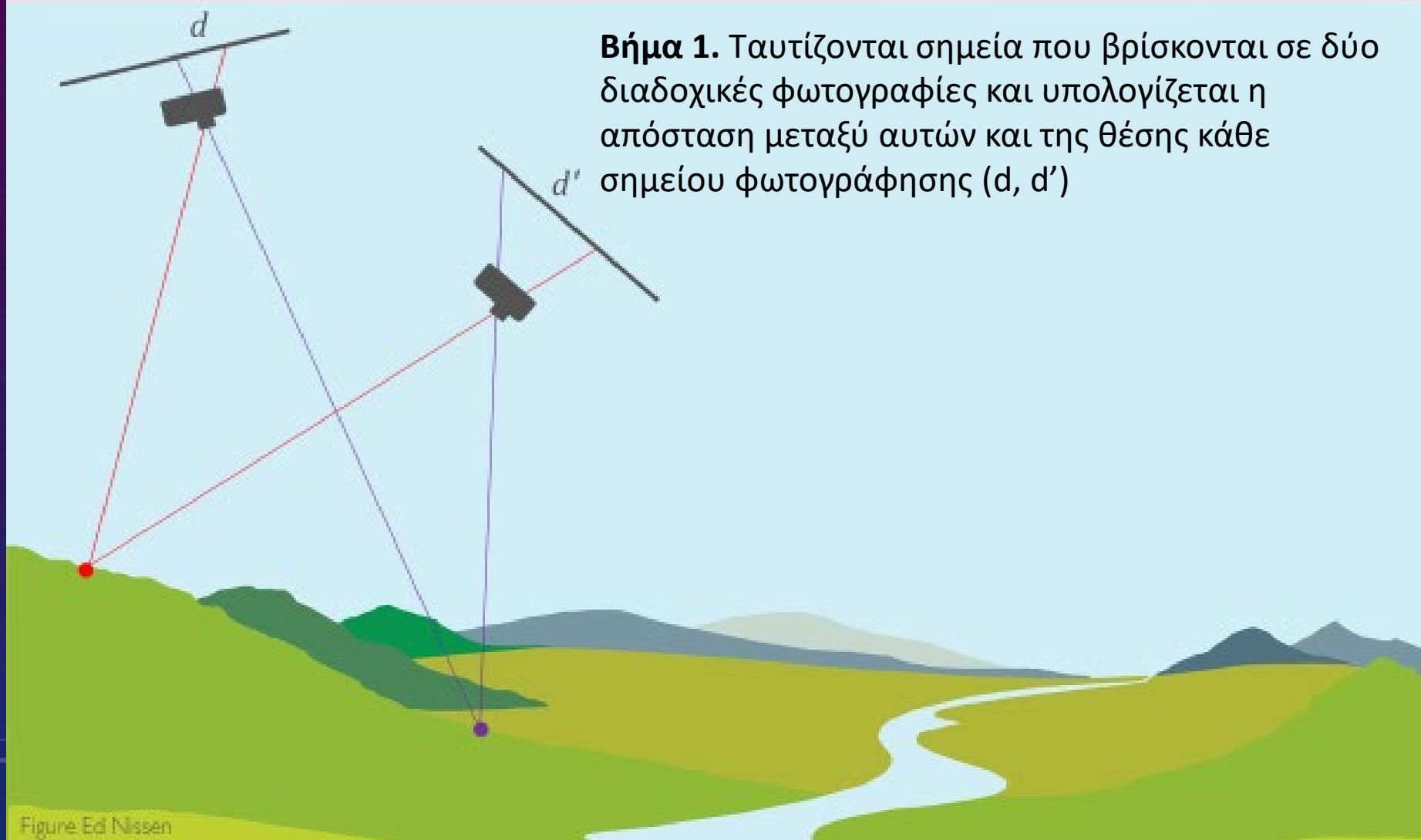
Η προσέγγιση αυτή είναι καταλληλότερη για σετ εικόνων με υψηλό βαθμό επικάλυψης που καλύπτουν το σύνολο μιας περιοχής.

Η προσθήκη μικρού αριθμού επίγειων σημείων ελέγχου αυξάνει κατακόρυφα την ακρίβεια των προϊόντων και στις 3 διαστάσεις.

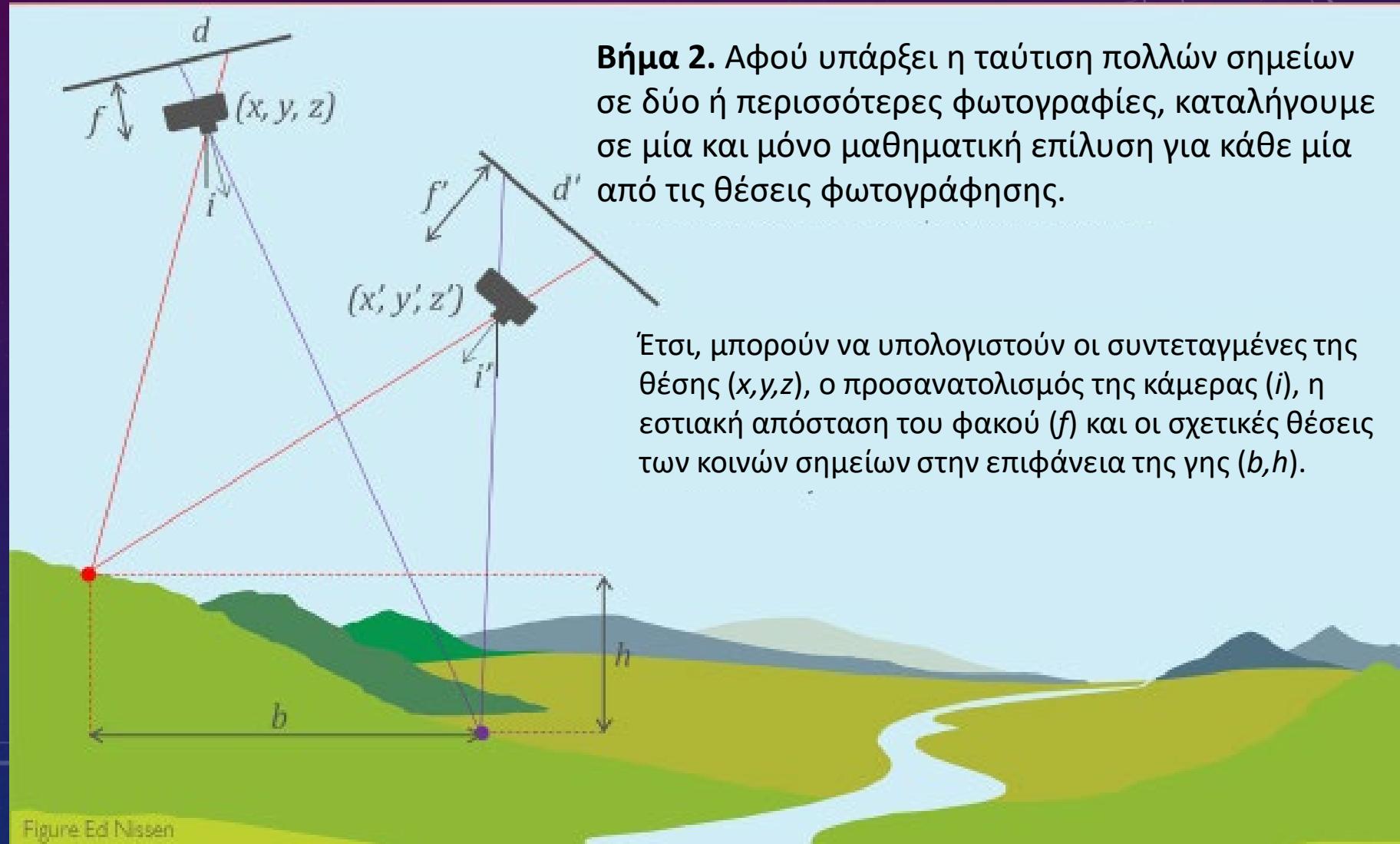


Λογισμικά: *Bundler, VisualSfM, Pix4D, Drone deploy, Agisoft Metashape....*

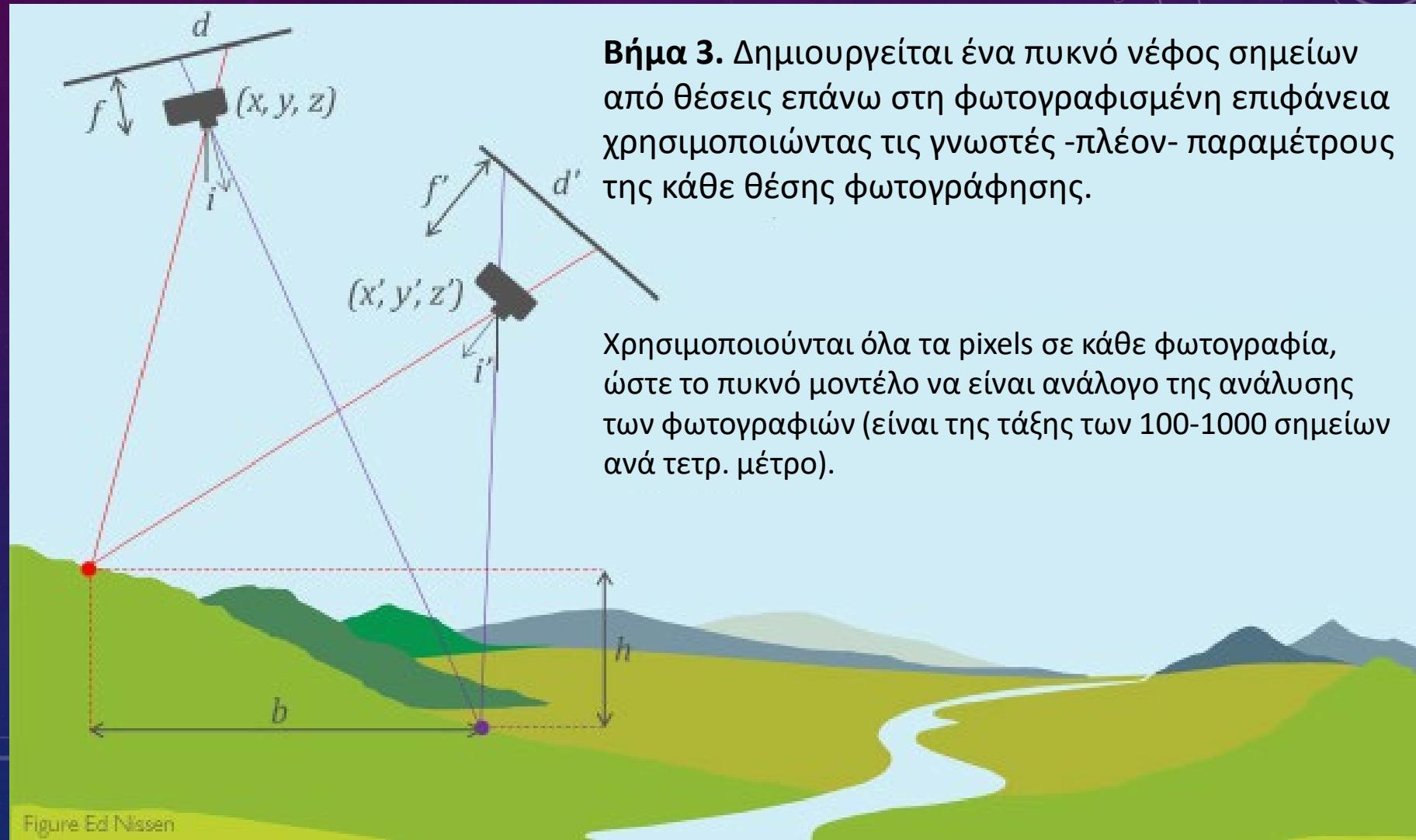
# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



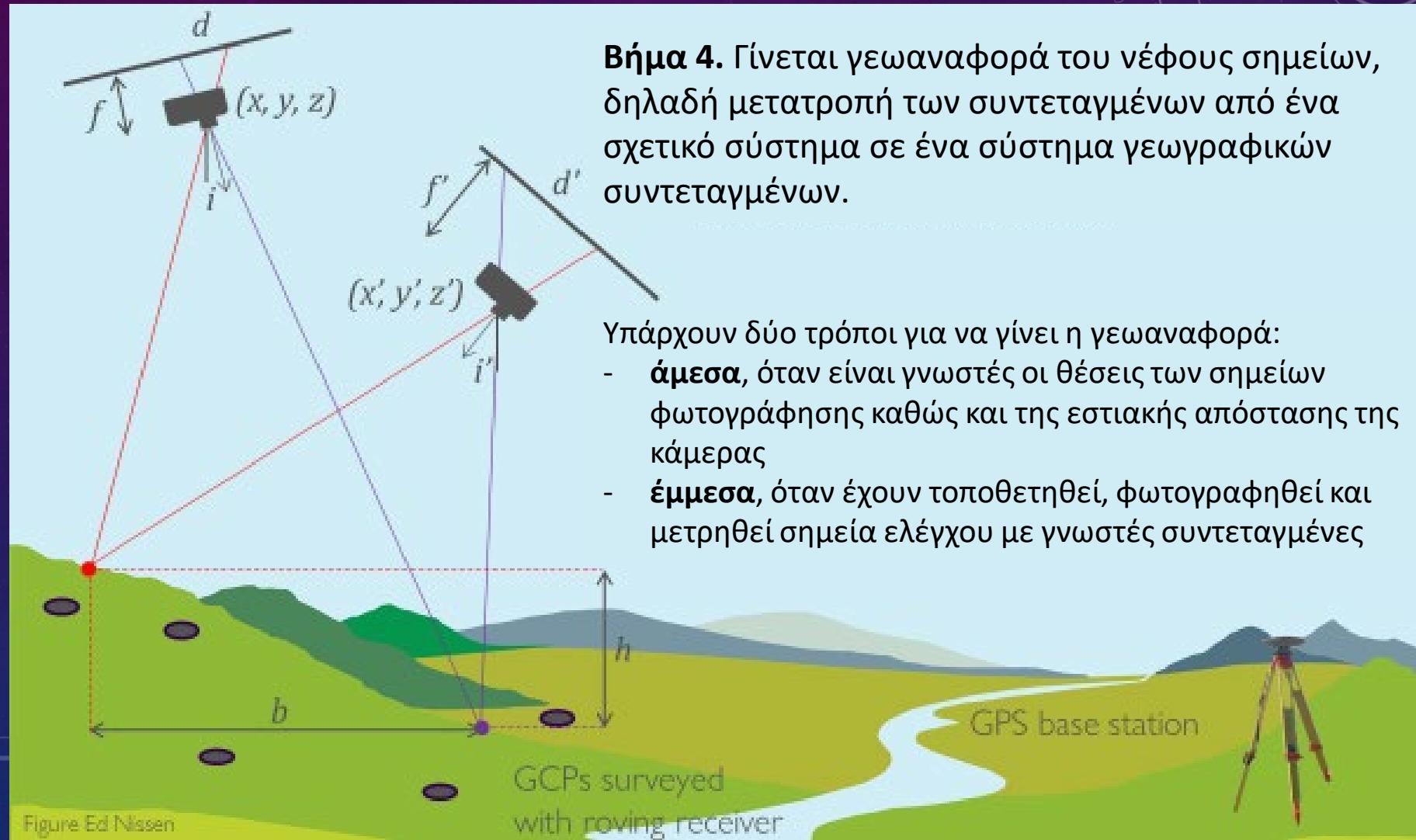
# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



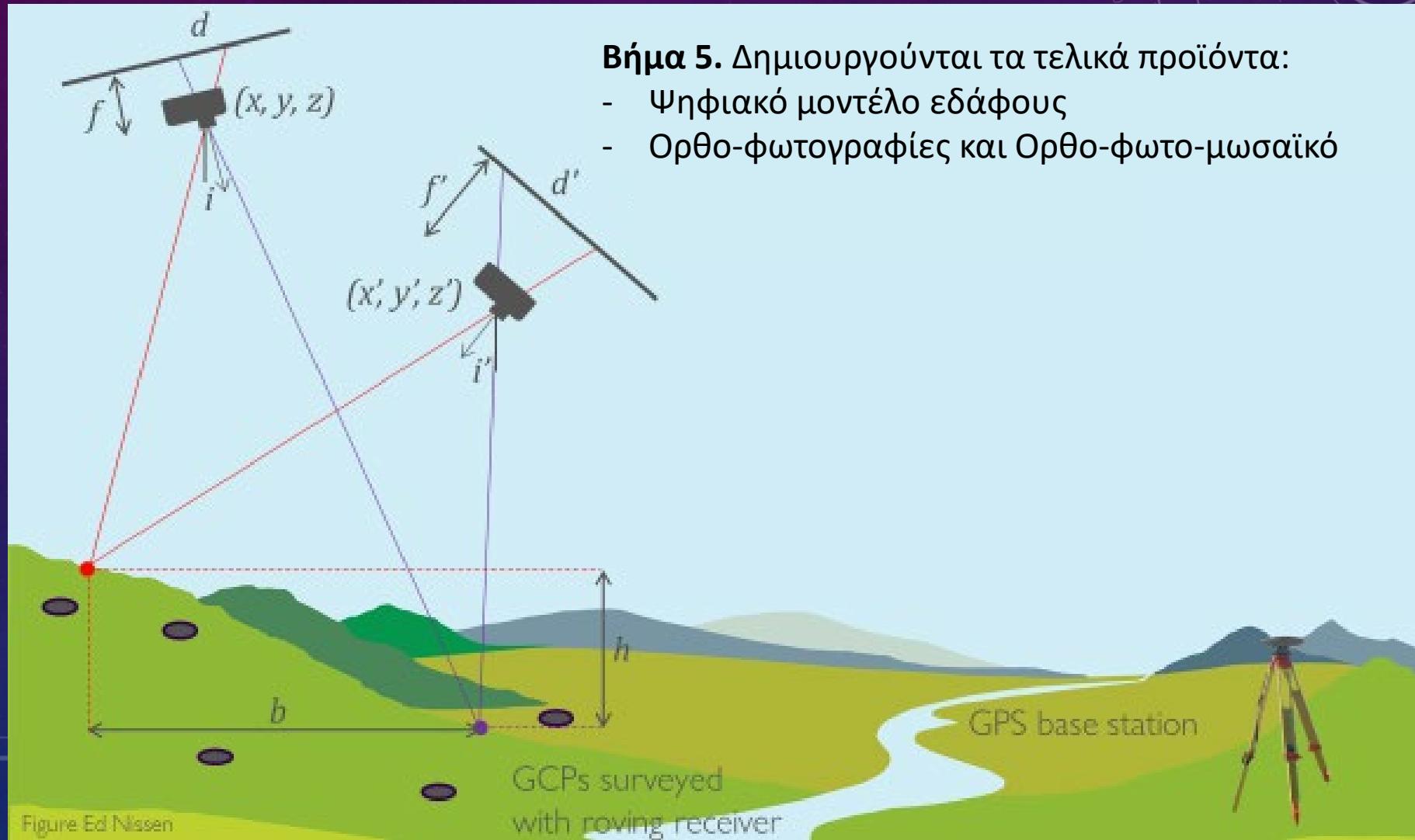
# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



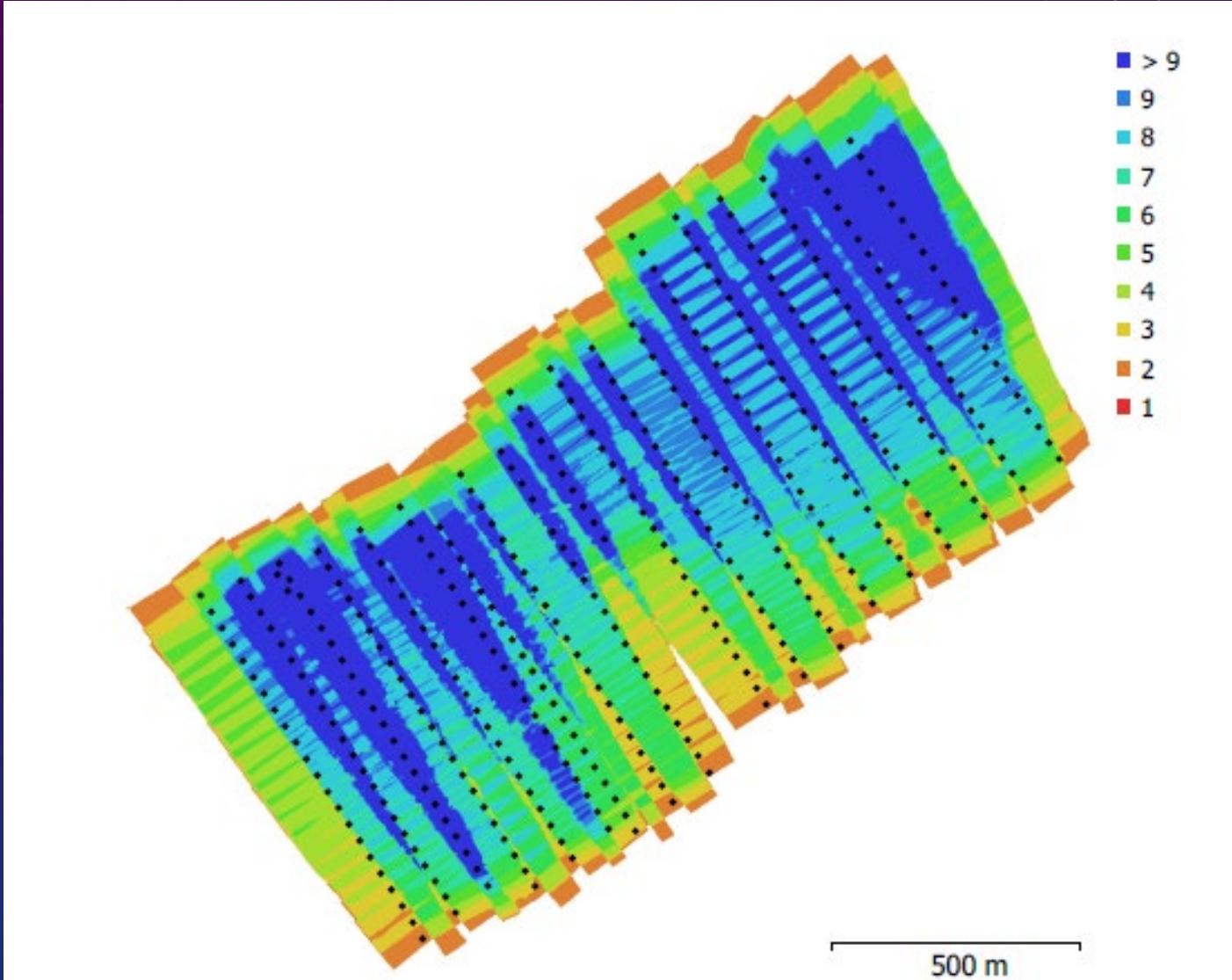
# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



Κάλυψη περιοχής από αεροφωτογραφίες

# ΣΤΑΔΙΑ ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΕΠΕΞΕΡΓΑΣΙΑΣ



Ορθο-φωτο-μωσαϊκό

# ΦΩΤΟΓΡΑΜΜΕΤΡΙΑ

- Πως χρησιμεύει?
- Που χρησιμοποιείται?
- Είναι ακριβή?
- Είναι πολύπλοκη?
- Γιατί είναι σημαντική?